

Velkommen i Kongelunden skovens rum

TEAM

Holscher Nordberg
Kragh&Berglund
Hele Landet
SPVI

OVJ Arkitekter
Kristian Thomsen
Rikke Øxner



VELKOMMEN I KONGELUNDEN

et demokratisk frirum for alle

INTRO

Kongelunden er aarhusianernes store bynære fristed til hverdag og fest. Med sin centrale placering, natur og brede udvalg af destinationer har Kongelunden noget at tilbyde alle, men bærer også præg af en usammenhængende struktur. De forskellige forhold og isolerede udvikling af enkeltområder har resulteret i uhensigtsmæssige barrierer i form af hegn og bagsider. I dag, cirka 125 år efter at byen overtog arealerne, vokser Aarhus som aldrig før, og udviklingen kalder på en bæredygtig ramme for et aktivt og attraktivt Kongelunden.

I vores forståelse af området, har landskabet potentiale til både at samle området og skabe en ramme, som kan sætte retningen for Kongelundens udvikling langt ind i fremtiden. Med de rette greb kan naturen med de mange aktører aktivere brugerne og skabe en bred palette af nye muligheder, som skaber liv og aktivitet. Landskabet skal bruges til at demokratisere området, fremhæve eksisterende forbindelser og at skabe et samlet Kongelunden, der opleves som ét sted. Vi ønsker at nedbryde barrierer og skabe sammenhæng - uden at dette går på kompromis med de

enkelte steders særegenhed. Vi tror på, at skovens rum kan sætte de overordnede rammer for udviklingen og skabe en klar identitet for området. Landskabet skal sikre en robust udvikling af både Kongelunden og Aarhus de næste 100 år.

Vores forslag tager udgangspunkt i en demokratisk udvikling af Kongelunden, som lader folk mødes og bruge stedet på tværs af alder og forudsætninger. Dette skal ske gennem øget fysisk tilgængelighed, nye mødesteder og veludviklede processer, der involverer mennesker. Vi har udviklet et hovedgreb, strategier og en række nedslag, som igangsætter, inspirerer og skaber sammenhæng i den mangeårige udviklingsproces.

Vores vision er at øge biodiversitet, skabe oplevelsesrig håndtering af regnvand og prioritere de bæredygtige trafikvalg og fredeliggøre området ved på sigt at trække biltrafikken ud af Kongelunden. Sidst men ikke mindst, skal planen være fleksibel så fremtidige generationers ønsker til destinationer, aktiviteter og fritidsliv på demokratisk vis kan realiseres inden for de givne rammer.

LÆSEVEJLEDNING

I denne mappe præsenterer vi vores bud på en udviklingsplan for fremtidens Kongelund med udgangspunkt i byrådets vision om "*Kongelunden som et samlingspunkt for alle*". Det har været vigtigt for os at præsentere en udviklingsplan som er visionær, sætter nogle klare rammer, og giver byrådet og Kongelundens Sekretariat nogle regler og aktive værktøjer, som kan bruges til at igangsætte, inspirere og styre den mangeårige udviklingsproces.

Det har også været vigtigt for os at lave en udviklingsplan og nogle værktøjer som giver plads til andre, som kan udfyldes og anvendes forskelligt og som kan favne hele den brede palette af potentialer, karakterer, initiativer og virkelyst som kendetegner Kongelunden.

Med det udgangspunkt har vi valgt at basere vores udviklingsplan på et stærkt og rumligt hovedgreb, der bruger skovens rum til at skabe sammenhæng og en rød tråd i den mangeårige udviklingsproces. Dernæst præsenteres en række strategier, som vi mener er essentielle for at udvikle i de kommende år. strategierne følges op af vores forslag til

hovedstrukturer i Kongelunden, som kan udvikles og være med til at samlet Kongelunden som ét fælles sted. Dernæst præsenteres adskillige nedslag i udviklingsplanen med bud på hvordan hovedgrebet kan anvendelse til projekter og indgreb, som støtter op om hovedstrukturerne og udvikling inden for strategierne. Afslutningvis præsenteres de første mulige skridt i realiseringen af udviklingsplanen og økonomi.

Vi håber i vil lade jer inspirere og begejstre af vores ideer!

	HOVEDGREB <i>for udviklingen af kongelunden</i>	SIDE 03
	STRATEGIER <i>for udviklingen af kongelunden</i>	SIDE 10
	HOVEDSTRUKTURER <i>i udviklingen af kongelunden</i>	SIDE 21
	NEDSLAG <i>i udviklingen af kongelunden</i>	SIDE 30
	REALISERING <i>af udviklingen i kongelunden</i>	SIDE 45



HOVEDGREB

for udviklingen af Kongelunden

I det følgende præsenteres projektets strategiske hovedgreb. Hovedgrebet er baseret på en grundig analyse og læsning af Kongelundens særlige karakter og potentialer og tager udgangspunkt i en rumlig forståelse.

Med et rumligt og fysisk udgangspunkt bliver hovedgrebet et strækt rumligt værktøj, der som en styrende ledesnor kan bruges aktivt i den kommende mangeårige udvikling af Kongelunden. Hovedgrebet har ligeledes været et styrende værktøj i udarbejdelsen af vores projekt.

SKOVENS RUM SÆTTER RAMMEN OM UDVIKLINGEN AF KONGELUNDEN

Set fra luften fremstår Kongelunden som store volumener af tætvoxende skov, men i det tætte krat findes også spændende rum i form af lysninger og åbne arealer, hvor aarhusianerne samles til hverdag og fest.

Vores projekt tager udgangspunkt i skovens rum, og bruger disse til at skabe den overordnede fremtidige struktur for Kongelunden. Rummene fortæller om områdets lange historie og forbindelsen mellem landskab og by.

Skovene er en del af de landskabelige træk, der kendetegner Aarhus: Marselisskovene trækker kyststrækningens bånd ud fra bykernen til Moesgård Strand, mens Mindeparkens store centrale lysning knytter området til Aarhusbugten og dermed til vandet. De kulturelle spor har sat sig i Hack Kampmann og Charles Ambts allérum, som skærer gennem skovmassiverne, og tidens gang kan sanses mellem de store gamle træer.

Vores udviklingsplan for Kongelunden tager afsæt i en videreudvikling af skovens rum. Vi har skabt et hovedgreb, som fastholder rummenes fortællinger og sammenhængen mellem landskab og by. Rummene skal bruges til at sikre robuste rammer for en demokratisk og bæredygtig udvikling af stedet de næste 100 år.



SKOVENS RUM

- det strategiske hovedgreb som afsæt, ramme og værktøj for Kongelundens udvikling

I vores læsning af skovens rum ser vi tre overordnede rumlige typologier, som vi bruger til at sætte retning for udviklingen: **Lysningen, skoven og de grønne korridorer.**

Ud over disse tre, introducerer vi et nyt landskab i Kongelunden: En lys og vild mellemzone, som vi kalder **overgangslandskabet**.

Vi bruger dette landskab som redskab til at nedbryde og udviske Kongelundens barrierer, der med tiden er opstået i form af hegn, hække og bagsider. De grønne korridorer omdannes fra vejrum til grønne bilfri rum. Korridorerne er sammen med overgangslandskabet værktøjer til at demokratisere Kongelunden og skabe et sammenhængende landskab både fysisk, rumligt og mentalt oplevet.



SKOVMASSIVET

De store træer giver Kongelunden en samlet identitet og indskrives den i store landskabelige sammenhænge. Skovmassiverne gemmer også på oplevelser, der skal gøres tilgængelige og iscenesættes på ny.



LYSNINGEN

Lysninger er de åbne rum, der samler mennesker og aktiviteter. Fra Mindeparkens store demokratiske rum, til de små lysninger i skoven og Jysk Vædeløbsbane



GRØNNE KORRIDORER

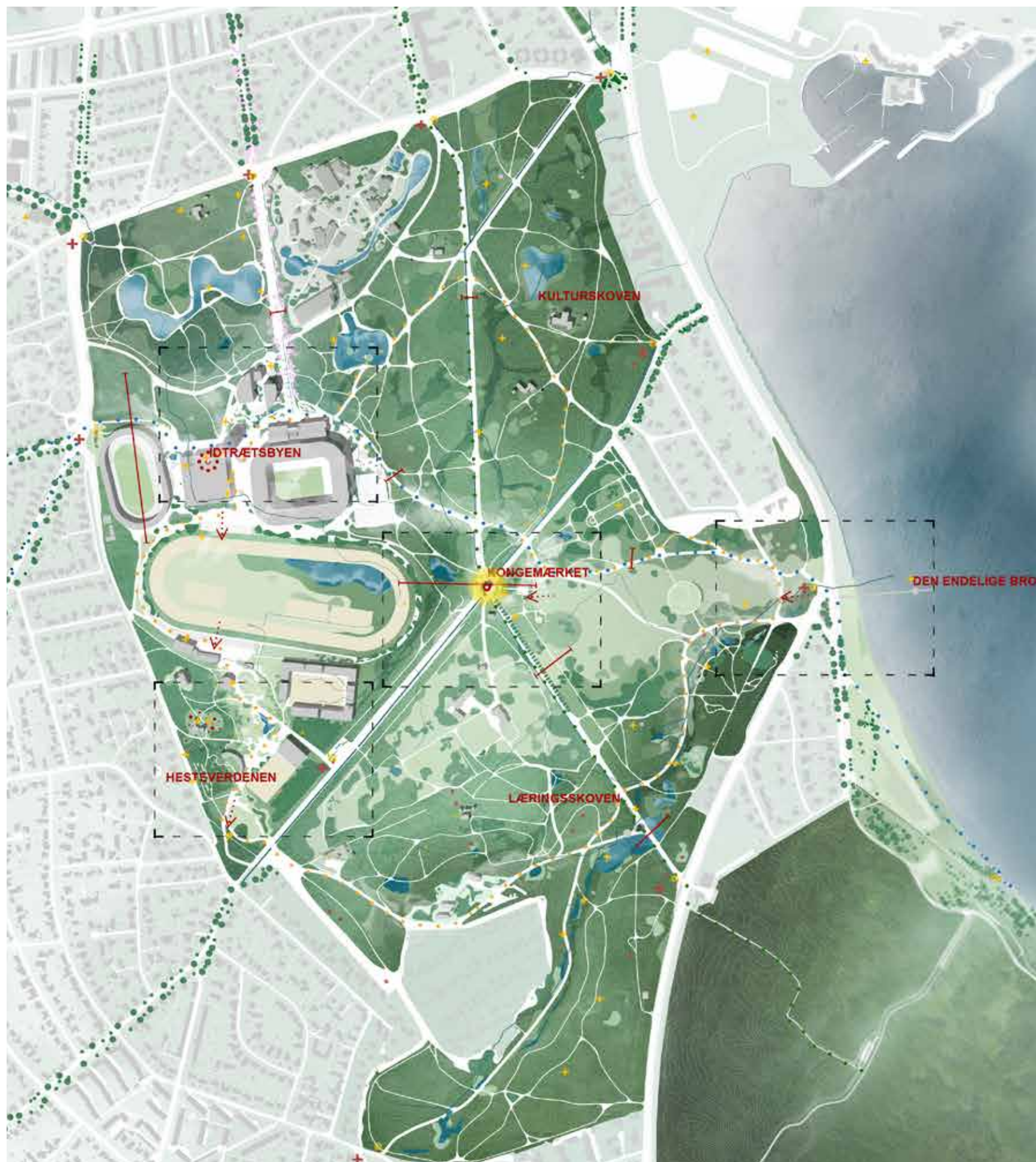
De historiske forbindelser fastholdes og styrkes som præcise rum, der binder Kongelunden sammen med omgivelserne. Over tid omdannes og demokratiseres rummene ved at gøre vejene til byrum forbeholdt cyklister og gående. Biltrafikken fjernes, naturen bindes sammen, og mennesker mødes i øjenhøjde.



OVERGANGSLANDSKABER

En lys mellemzone skaber forudsætninger for øget biodiversitet og bruges som værktøj til at nedbryde og udviske eksisterende barrierer, så Kongelundens landskaber og aktiviteter bindes sammen.





INTRODUKTION TIL UDVIKLINGSPLANEN

SKOVENS RUM

Den snoede skovsti, hvor træerne står tæt på begge sider. Den pludselige lysning med højt græs, den åbne fælled, der starter hvor skoven slutter, og erstatter træernes tætte rum med vidde og udsyn. Vi kender alle skovens rum, og den særlige stemning og kvalitet som de indeholder. Det er vores landskab og historie, og når vi ser det for os, kan vi med det samme dufte bladene, føle luften og mærke skovbunden under fødderne. At gå fra lyse til intime rum, fra smalle stier til åbne fælleder.

Det er det potentiale, vi ser i Kongelundens eksisterende rum. Steder, der allerede findes, og som byens borgere kender og besøger. Områder, der kan styrkes og få en særlig karakter, så de også bliver områder, man vender tilbage til igen og igen. Stederne indrammes af skoven - Kongelunden er ét særligt sted med variation og mangfoldighed. Kongelunden er i konstant forandring. En sti, der om foråret er omgivet af lysende grønne blade, ligger om vinteren som et mørkt spor i et hvidt snelandskab.

Kongelunden er i dag et område rigt på disse kvaliteter, og vi ønsker at styrke sammenhængskraften og gøre Kongelunden til et unikt, rekreativt samlingspunkt for byens borgere og besøgende. Ved at indarbejde skovens rum, vil det blive trygt og genkendeligt, samtidig med at det er nyt, udviklende og byder på overraskelser.

HVAD GØR VI

Hovedgrebet for vores forslag har været at udfolde Kongelundens rum, så disse opnår deres fulde potentiale.

Det er turen gennem skovens rum, der har været i fokus: der skal skabes ruter gennem poetisk natur, som guider besøgende gennem Kongelunden. Alle skal have mulighed for at finde netop de steder, de befinder sig bedst i eller har brug for – aktive mødesteder, ro og meditation, at fordybe sig i planter og dyr, eller udsigt over land, kyst og by.

Der er rum og plads til alle, Kongelunden er et sted for byens borgere og besøgende, og her er man altid velkommen. Om man skal til væddeløb eller kampdag på stadion, finde en udkigspost med udsyn, eller blot et stille sted til indkig.

Vi vil have alle kvaliteterne frem i Kongelunden, løfte og styrke de svage steder og skabe nye rammer for at mødes og være aktive. Det gør vi ved at arbejde med en stærk strategi, hvor skovens rum udgør Kongelundens forskellige steder. Strategien samler skovens rum på trods af de mange forskellige aktiviteter og behov. Skovens rum værner om den samlende identitet og fællesskabsfølelse. Vi er her sammen, det er vores stier, og vi genkender alle skovens rum, om det er forår, sommer efterår eller vinter.

BEBYGGELSE I KONGELUNDEN.

Der, hvor nye bygninger placeres, sker det med lysningen som motiv. Bebyggelse, permeable strukturer samt belægningsflader skaber større sammenhænge og præcise overgange. Herigennem skabes "Lysninger" - rum for fællesskab. Eksempelvis stadion med banen, der omsluttet af tilskuerfaciliteter eller hestestaldene med den åbne fold i midten og fri passage mellem de enkelte længer.

Team Danmarks samling af mindre programmer med særlig betydning er lagt i en større geometri. På den måde integreres større og mindre volumener i skovens rum, så de indgår i den samlede fortælling på en ligefrem måde. Det er fine, bløde overgange, der respekterer Kongelundens natur og værdier og byder indenfor.

OVERSIGTSPLAN

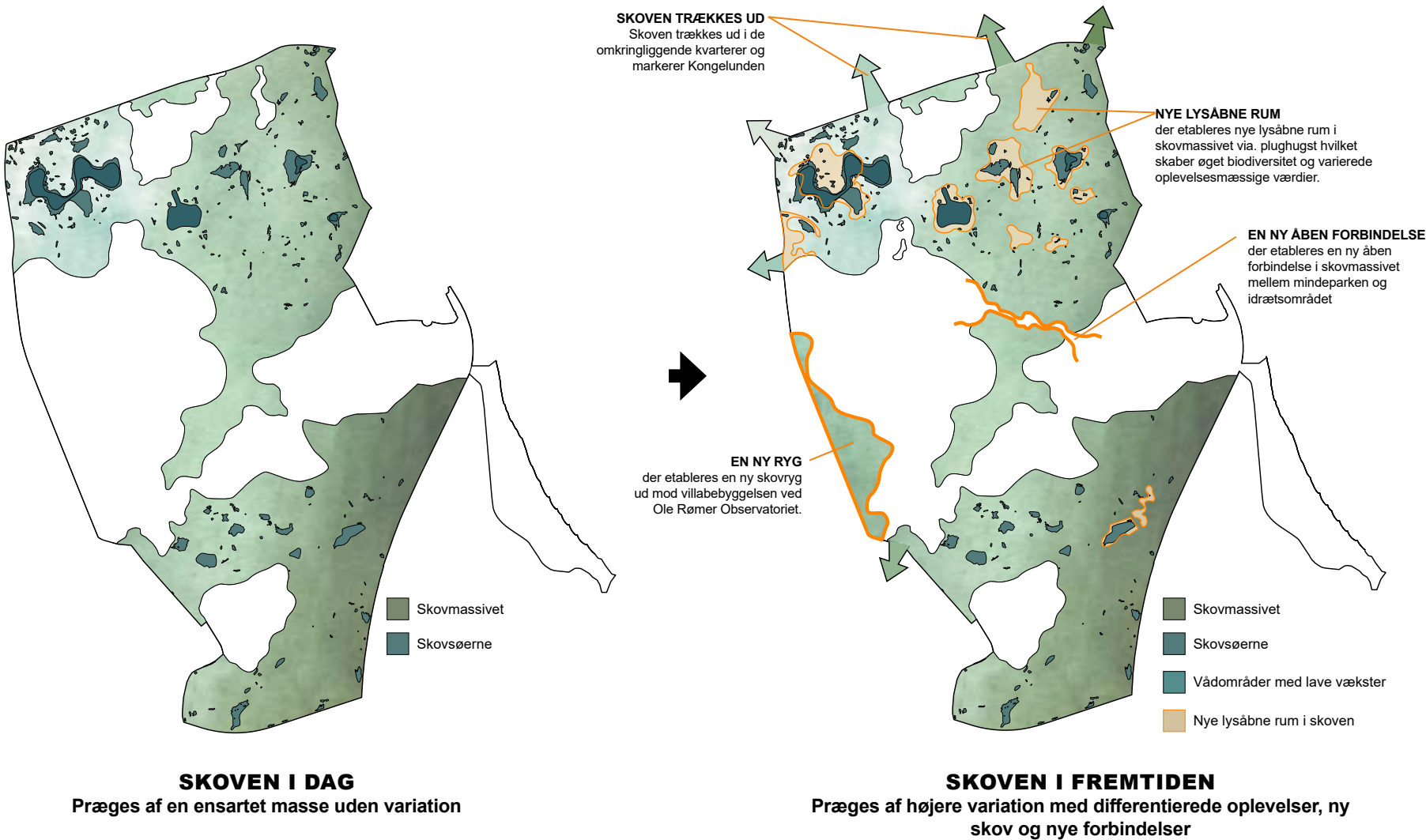
SKOVMASSIVET - EN DEL AF SKOVENS RUM

- giver identitet, tilgængelighed og øget biodiversitet

Skoven er det identitetsgivende og rumlige element, som dominerer Kongelunden, og vores hovedgreb tager derfor afsæt i skovene. Skoven definerer rummene, lysningerne, og møder én som det første, når man ankommer til området. Skovene er fortællingen om områdets historie og det store landskab, som Kongelunden tilhører.

Vi foreslår en udvikling, hvor beplantningsstrategien skaber nye skovarealer og lysninger. Vi planter flere træer og udlægger nye skovarealer, ligesom fredskoven generelt respekteres. På belægninger og parkeringspladser vil man opleve at skoven vinder frem. Her etableres der områder med egetræer og pil, og overalt i Kongelunden placeres fældede træer, der skæres til for passage. Vi trækker også skoven ud i den omkringliggende by, så Kongelunden synliggøres og sammenbindes med omgivelserne. Inde i den tætte skov skabes nye lysninger for at styrke naturoplevelser og rammer om destinationer. Plukhugsten foretages pragmatisk omkring vandløb, vandhuller og stier for større variation i naturoplevelserne.

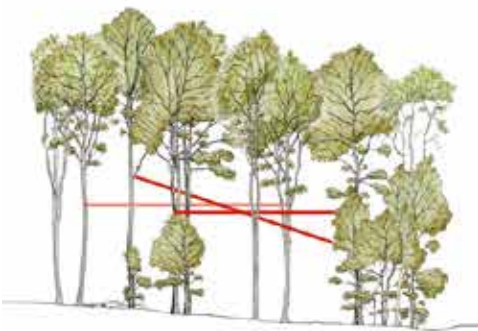
Vi gør skovens natur og dens hemmelige steder tilgængelige gennem transformation af stier og ved tilføjelser af broer over vand. Klatrenet og fugletårne giver adgang til trætoppene og udsigt over det store skovområde.



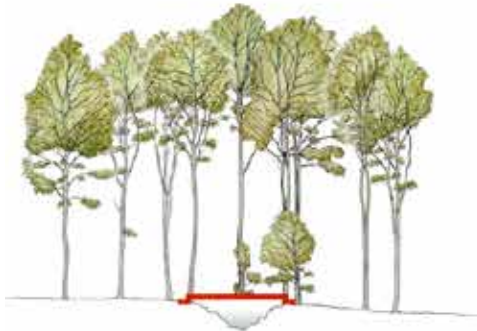
Nyt naturcenter inde i skovmassivet aktiverer skovens rum

NY TILGÆNGELIGHED I SKOVEN

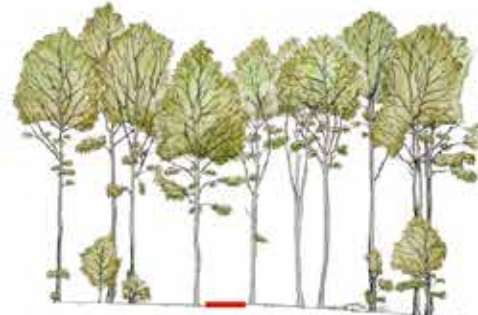
Skoven udnyttes til at skabe ny tilgængelighed. Vi bruger og iscenesætter skoven for at gøre den tilgængelig.



Aktivering af trætoppe



Broer ved grøfter, vandløb og søer



Fintmasket netværk af stier

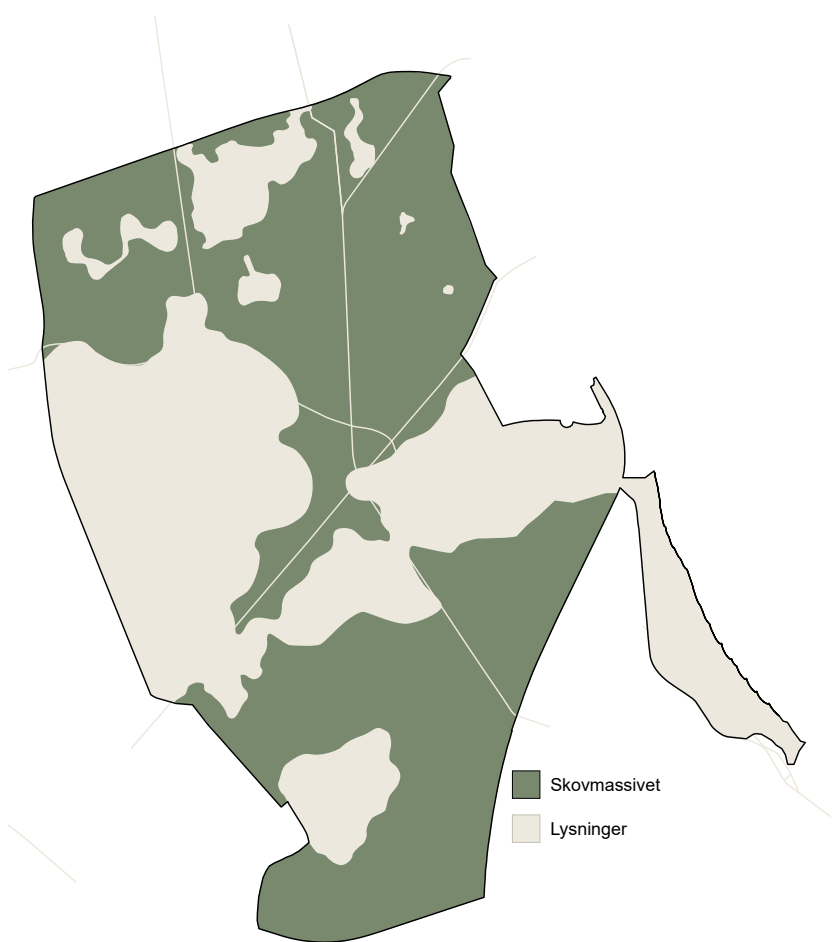
LYSNINGER - EN DEL AF SKOVENS RUM

- samler aktiviteter og mennesker

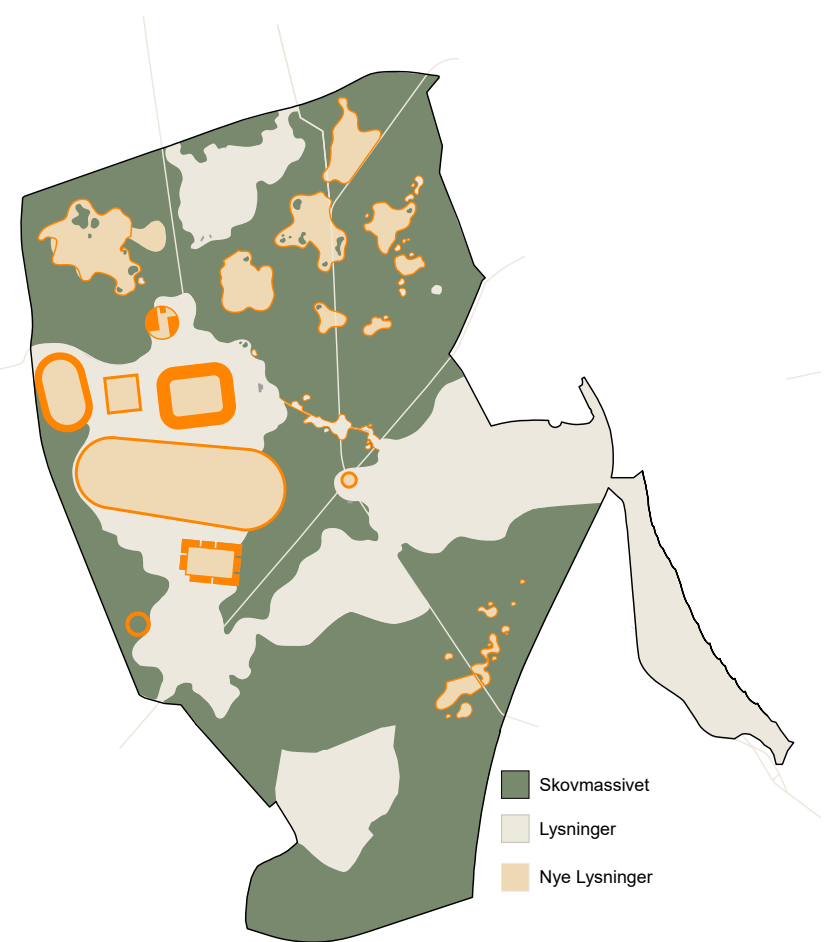
Vi bruger lysningernes rum til at organisere og samle aktiviteter og mennesker. Lysninger er både mindre intime rum og steder med programmer til større forsamlinger. Lysningerne er naturens eget rum formet af skovens volumen og lysninger vi skaber i det byggede miljø.

I skoven skaber vi lysninger gennem plukhugst, så der kan udvikles mødesteder og destinationer, hvor der er særlige naturkvaliteter - eller omkring mindre eksisterende bygninger, der kan programmeres med nye funktioner, der således kan skabe aktivitet i lysningerne.

Vi bruger også lysningen konceptuelt til at organisere nye bygninger og strukturer, så de som stadion og væddeløbsbanen danner præcise rum i skoven. Steder for specifikke aktiviteter.



LYSNINGER I DAG
præges af en ensartet masse uden variation



LYSNINGER I FREMTIDEN
præges af højere variation med differentierede oplevelser



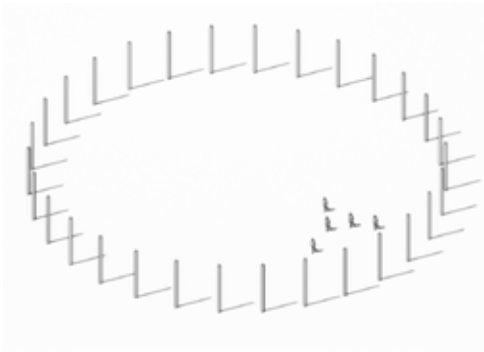
Kongemærket - en ny attraktion der iscenesætter lysningen som samlingssted

LYSNINGEN SOM RUMLIGT KONCEPT

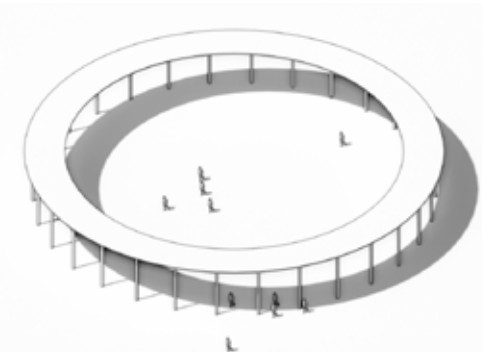
Lysningen bruges som et rumligt greb/koncept, der både kan skabe en overordnet struktur, organisere forskelligartede programmer og være en bygningsmæssig ramme.



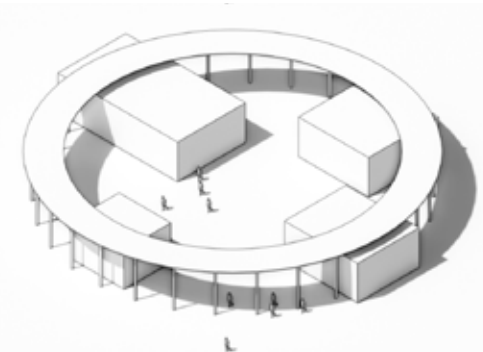
Træer



Struktur



Tag



Bygning

OVERGANGSLANDSKABER - EN DEL AF SKOVENS RUM

- binder Kongelunden sammen

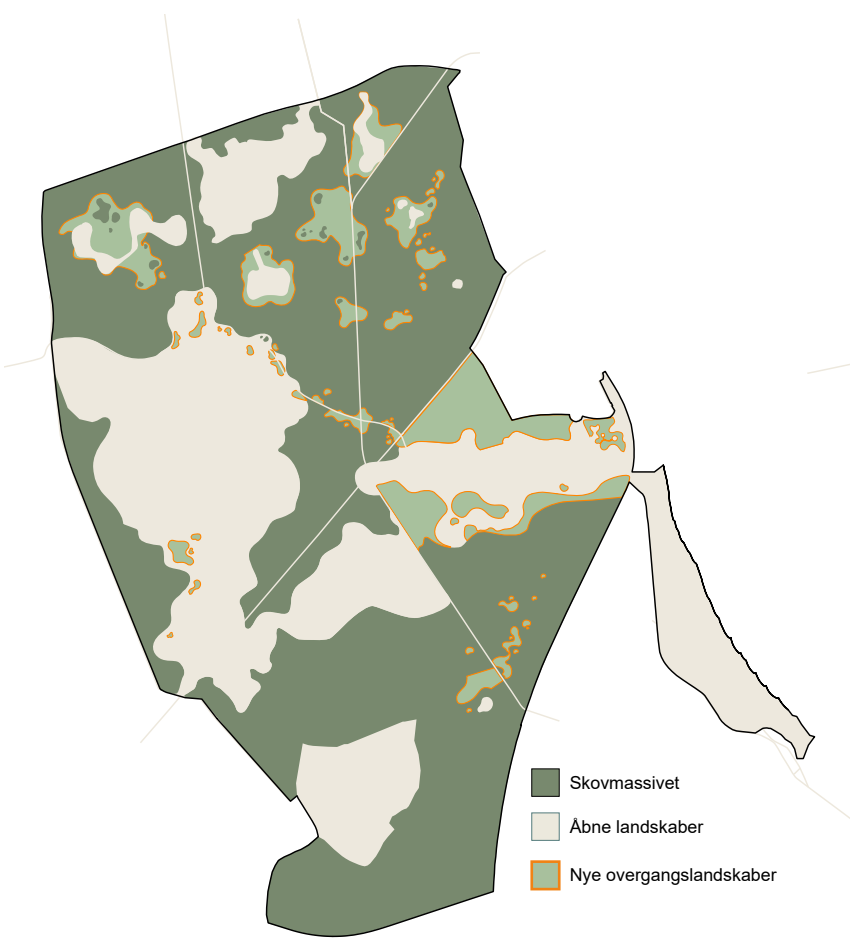
Kongelunden har mange bindinger i form af restriktioner, fredskov, paragraf 3-områder, sigtelinjer og arealudlæg. Vores projekt søger derfor et greb, som på en følsom måde kan optage både de gamle kulturspor og tilføre nye. Ved at skabe en ny vild zone mellem skov og lysning med vajende græsser, insekter og vild natur, som vi kalder "overgangslandskabet," iscenesætter vores fjerde hovedgreb både eksisterende kulturzoner og nye mellemzoner.

Kongelunden er i dag domineret af skov og klippet græs, og de meget abrupte skift er ikke som i naturen blødt op med lange græsser og natur, som ikke er skov. Vi ønsker, at skabe vilkår for nye ikke-plejekrævende naturtyper, lysåben skov, skovenge, uklippet blomstereng og skovlysninger. Denne naturtype vil skabe forudsætninger for en øget biodiversitet og skabe et Kongelunden, der ligner sig selv - men med mere vild natur.

Overgangslandskabet bruges som et redskab til at udviske de rumlige og fysiske barrierer, så Kongelunden bindes sammen. Med den nye vilde natur - iscenesætte det gamle - og bevare de naturkvaliteter som findes i dag.



INTET OVERGANGSLANDSKAB I DAG
Overgangen mellem skoven og de åbne områder, naboområder mv. er præget af skarpe kanter, hegn, hække og barrierer



NYE OVERGANGSLANDSKABER I FREMTIDEN
Mere end 30.000 m2 nye overgangslandskaber danner en blød overgangszone, der som en helt ny naturtype skaber biodiversitet og forbindelser



Overgangslandskabet som en ny naturtype mellem skov og åbne områder

TRANSFORMATION AF PARKENS KANTER, GRÆSLANDSKABER OG MONOKULTURER

De ensformige græslandskaber, markerede kanter og hække samt ensartede skovbunde transformeres med fokus på variation, biodiversitet og lavt plejeniveau.



GRØNNE KORRIDORER - EN DEL AF SKOVENS RUM

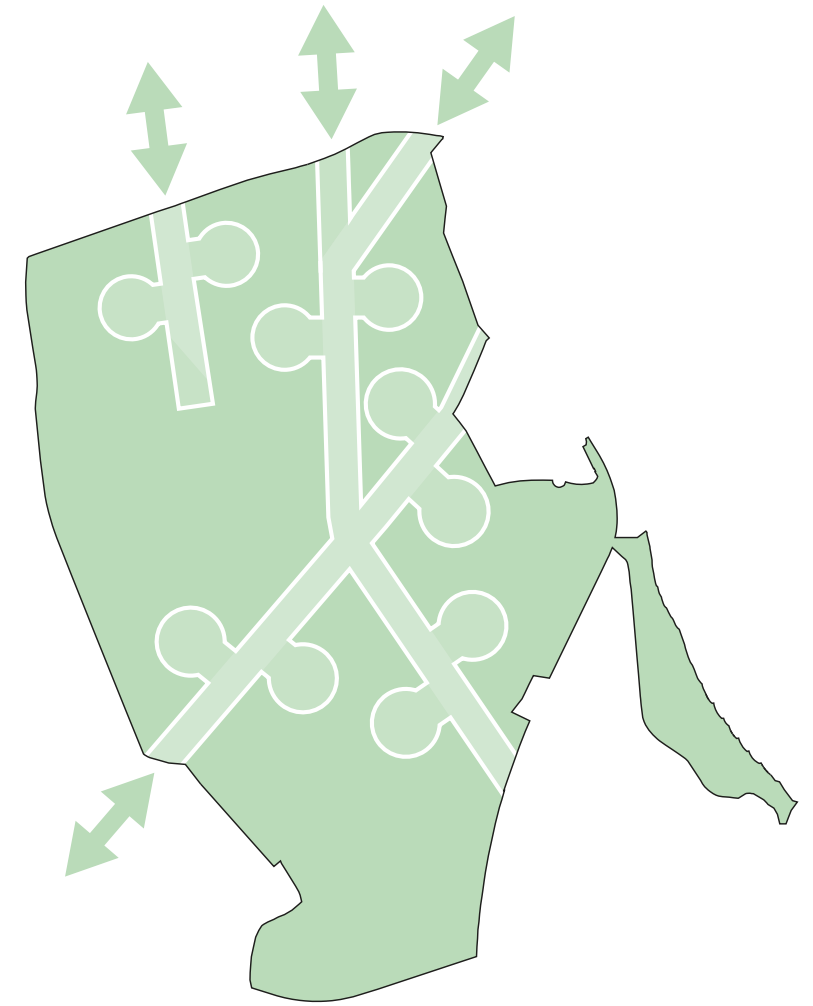
- forbinder og demokratiserer Kongelunden

Korridorerne gennem Kongelunden kan forstås som kulturspor, hvor man møder byens historie. De vidner om relationen mellem landskab og by. Den fjerde del af vores hovedgreb arbejder med korridorerne gennem Kongelunden og tager historien med ind i fremtiden for at sikre de bedste vilkår for besøgende i et landskab uden biler.

Vi ønsker at trække biltrafikken ud af Kongelunden og derved omdanne korridorerne til rum, der samler mennesker og binder landskabet sammen på tværs. Vi vil reetablere de historiske korridorer og demokratisere dem ved at omdanne dem til promenader for gående og cyklende og med mulighed for at tage ophold. Tilstødende stier tilpasses terrænet, så man let ledes videre ud i landskabet og nye destinationer tilknyttes forbindelser, så ruterne bliver oplevelsesrige og steder hvor man får lyst til at stoppe op.



VEJENE I DAG OPDELER KONGELUNDEN
De store trafikårer gennem området virker som barrierer der opdeler Kongelunden i seporate delområder



ÉT SAMMENHÆNGENDE LANDSKAB I FREMTIDEN
De fremtidige grønne koridorer virker som byrum, der sammenbinder på tværs, og skaber ét Kongelunden som ét sammenhængende landskab



Stadion Allé som byrum

FRA VEJRUM TIL BYRUM

Historisk var promenaderne i Kongelunden og mange andre rekreative grønne områder byrum for fodgængere, der samlede folk og skabte forbindelser. I dag er de trafikerede vejrum barrierer som adskiller. Ved at fredeliggøre vejrummene for biltrafik og omdanne dem til grønne korridorer kan de i fremtiden være byrum, der samler Kongelunden - og inviterer byen ind i området.



Historisk var promenaderne aktive byrum



I dag er vejrummene adskillende barrierer



De grønne korridorer er byrum der samler

STRATEGIER

for udviklingen af Kongelunden

I det følgende præsenteres en række strategier som kan være styrende for den kommende udvikling af Kongelunden. Strategierne udstikker en overordnet retning for udviklingsplanen og vil i sig selv kunne udvikles og tilpasses løbende efterhånden som der læres undervejs i processen. Strategierne udmøntes efterfølgende i en række hovedstrukturer for Kongelunden.

OVERGANGSLANDSKABET

Kongemærket er det nye midtpunkt i Kongelunden. Det nye naturcenter er omdrejningspunkt i Læringsskoven. I fremtiden bliver "Kongemærket" et samlende centrum for hverdagslivet i Kongelunden - et mødested, der forløser potentialerne i udviklingsplanens strategier og greb. Ved at lukke for den gennemkørende biltrafik får vi mulighed for at skabe et nyt byrum, hvor de primære og i fremtiden bilfrie forbindelser mødes.



STRATEGI -> EN BÆREDYGTIG UDVIKLINGSPLAN

At sikre en robust og bæredygtig udvikling af Kongelunden de næste 100 år kræver mål og pejlemærker. Derudover er det altafgørende at have en tilgang til bæredygtighed, der kan trække en rød tråd ikke bare gennem tid, men også gennem ambitioner, fokusområder og politik. Vi foreslår en bæredygtighedsstrategi der – som vores hovedgreb – tager afsæt i de allerede eksisterende kvaliteter og resurser.

Denne tilgang er fundamentalt resursebevidst og sikrer en rød tråd i udviklingen, der sætter Kongelundens identitet i centrum. De bæredygtige agendaer kan justeres og ændres med tiden. Med konkurrenceprogrammets opstillede ambitioner for bæredygtigheden og de potentialer, vi ser i stedet, foreslår vi at den bæredygtige udvikling de kommende år retter særligt fokus på følgende aspekter:

ET DEMOKRATISK OG GÆSTFRIT KONGELUNDEN

Ved at skabe bedre fysisk adgang, synlighed og sammenhæng mellem eksisterende og nye aktiviteter samt til den omkringliggende by, gøres Kongelunden til et sted, hvor alle har lyst til og let ved at komme. Involvering af eksisterende foreninger, brugere og borgere er med til at bevare og forbedre Kongelundens stærke kulturbærere.

Kongelunden får destinationer, som kan interessere alle på tværs af alder og forudsætninger. Dette sker ved at skabe nye aktiviteter for nye brugergrupper og arbejde med at skabe interesse hos selvorganiserede grupper som f.eks. skatere.

ET KONGELUNDEN FOR CYKLENDE, LØBENDE OG GÅENDE

Den grønne mobilitet fremmes ved at gøre Kongelunden til en bilfri zone, hvor bilen parkeres i kanten. Det reducerer støjen og transformerer kørebanen til attraktive byrum. Der skabes nye attraktive forbindelser, der styrker incitamentet for at cykle, gå og motionere. Nye gode forbindelser ud i byen skal gøre det let at komme til, fra og rundt i området. Kongelunden bliver fyldt med attraktive rum med mange aktiviteter, og flere brugere og mere idræt øger folkesundheden.

DET EKSISTERENDE KONGELUNDEN GENANVENDES

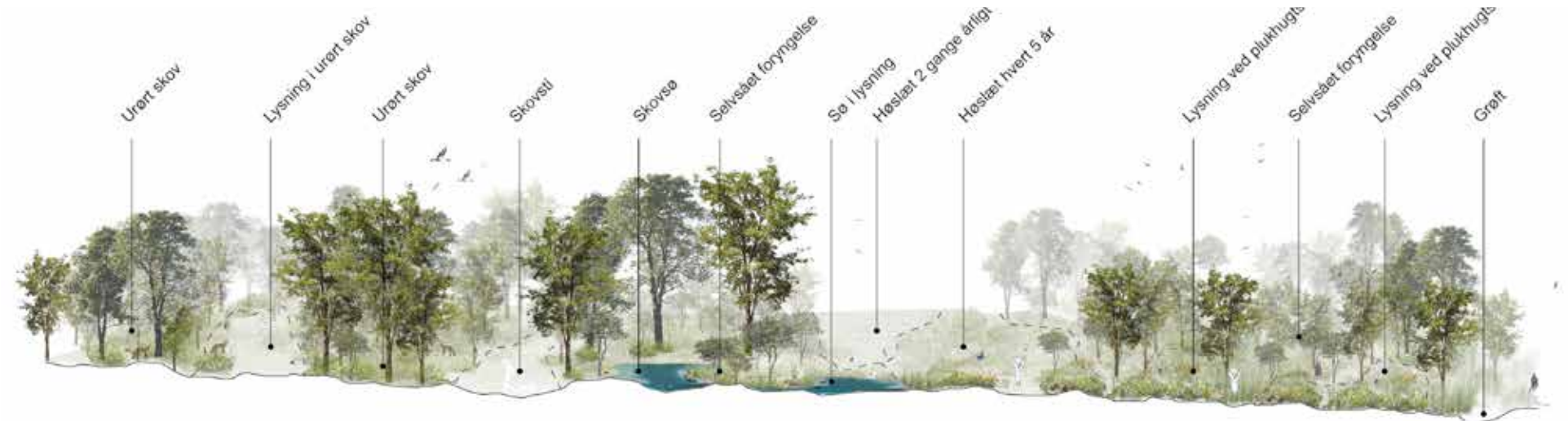
Med henblik på at gøre udviklingsstrategien så bæredygtig som muligt tager vores forslag udgangspunkt i udbredt genanvendelse af eksisterende strukturer og landskab.

Vi genbruger stierne, omdanner vejene til nye attraktive byrum, og beholder eksisterende belægninger. Vi samkombinerer parkeringspladser ved events med de nye byrum for at undgå anlægge nye asfalterede områder. Nye parkeringspladser er i grus med spredte træer – skovparkering.

ET KONGELUNDEN FOR BÅDE MENNESKER OG NATUR

Bæredygtighed handler om varig sameksistens mellem mennesket og naturen. og biodiversiteten skal øges for at undgå en krise. Hvordan får vi både mere natur og flere mennesker i Kongelunden?

Vores svar er at aktivere vej- og parkeringsarealerne til nye aktiviteter. De bilende arealer, bagsiderne og trafikarealerne overgår til pladser og promenader. Dermed behøver flere mennesker ikke at være på bekostning af Kongelundens natur og biodiversitet.



De forskellige landskabstyper

STRATEGI FOR ØGET BIODIVERSITET - 160.000 M2 NYT OVERGANGSLANDSKAB

Larver, bier, sommerfugle og andre insekter er afhængige af vand, blomster og artsdiversitet. Ideelt skal dyreliv have en stor skovoverflade med mange forskellige biotoper, forskellige typer vand, skovbryn, dødt ved samt grøfter, der fungerer som biokorridorer. Vi arbejder i vores forslag med de elementer i Kongelunden, der er definerede som biotoper, bl.a. for at få lov til at lave indgreb i skoven. Plukhugst bruges til at skabe mindre lysninger, skovenge i de lidt større lysninger og ellesumpe i nye oversvømmede arealer. Det døde ved lader vi ligge i skovbunden, og på pladserne.

Vi introducerer nye arealer med varieret plejeindsats. Ved at reducere plejeniveauet på hele arealet skaber vi ca. 160.000 m2 ny natur, der før var plæner eller mellemrum. Vi kalder det overgangslandskabet. Ved gennem plukhugst at skabe ny mindre lysninger tilfører vi skoven 7.000 m3 dødt ved. Afkoblingen af regnvandet skaber 3.550 m nye grøfter og 5.500 m2 nye vandbiotoper og variationen i plejeniveauet skaber flere nye biotoptyper.

Den systematiske plukhugst skaber 15.000 m2 nye skovbryn – skoven får en større overflade. Vores tiltag i Kongelunden skal være målbare. Det foreslås at indføre overvågning af naturen gennem registrering af arter, padder, insekter og fugle for at monitorere naturens sundheds tilstand. Resultaterne kan vises i naturcentret.

I fredskoven består overgangslandskabet primært af skoveng og lysninger, som er levested for mange planter og dyr. Engenes placering inde i eller i kanten af

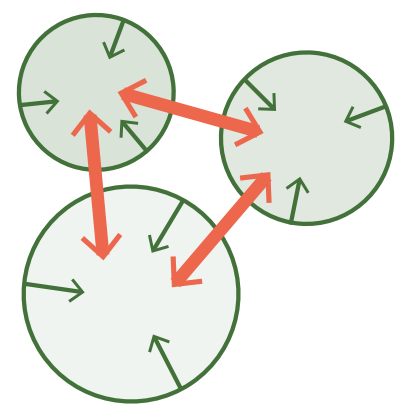
en skov skaber et specielt klima med læ, høj luftfugtighed og høj dagtemperatur. Dette særlige klima giver mulighed for et meget artsrigt plante- og dyreliv med artstætheder, der overgår de fleste andre vegetationstyper på vore breddegrader. En lang række fugle benytter skovengene som yngle- og fødesøgningsområde, og dagsommerfuglene holder til i skovengens læ og blomsterrigdom.

For at genskabe og bevare skovengene som artsrige levesteder er der behov for en genoptagelse eller efterligning af de gamle driftsformer med høslæt. De fleste skovenge vil have behov for en indledende genopretning af vandstand og rydning af opvækst. Det er nødvendigt med rydning af træopvækst og høslæt 1-2 gange årligt.

Lysninger findes naturligt i skoven, hvor jordbundsforhold fodrer andre vegetationstyper eller gamle træer er faldet. De store gamle træer efterlader et hul i den tætte skovkrone, hvor hurtigt voksende arter kan vokse frem, før pionerarterne på langt sigt overtager igen. Dette skaber en biologisk og rumlig diversitet i skoven til fordel for både flora og fauna.

De afdøde træer er én af de vigtigste forudsætninger for artsdiversiteten i skoven, og benyttes af mange arter som fødekilde, levested og skjul for vinterkulde og sommertørke. Det vurderes at gamle træer under forfald og dødt ved er habitat for omkring en tredjedel af den samlede danske skovbiodiversitet, og manglen derpå er skyld i ca. halvdelen af de rødlistede arter. Mange padder, krybdyr, fugle og pattedyr er også afhængige af dødt ved og gamle træer.

TEMA: EN DEMOKRATIK UDVIKLING



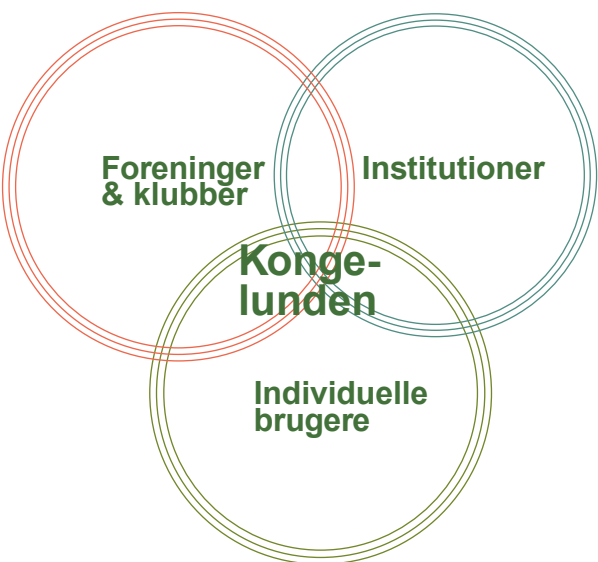
Fællesskaber, naboskaber og værtsskaber på kvartersniveau

DET VED VI....
OM FÆLLESSKABER, NABOSKABER OG VÆRTSSKABER

Succesfuld og bæredygtig destinationsudvikling afhænger i vores perspektiv af, hvor godt man lykkes med at udvikle den fysiske, sociale og organisatoriske infrastruktur samtidig - og i en integreret proces, hvor tingene spiller sammen.

Den sociale infrastruktur består af de mennesker, der bruger stedet og destinationerne og de fællesskaber, formelle som uformelle, der opstår og lever i og omkring stedet eller destinationen. Sociale interessefællesskaber kan være stærke og stabile drivkræfter for et steds udvikling og liv. Ofte vil der være flere små og store fællesskaber, der lever side om side med fokus på netop deres fællesskab. Stærke fællesskaber kan derfor også give anledning til konflikt, hvis ingen har øje for "mellemmummene" og vigtigheden af det gode naboskab, fællesskaberne imellem.

Der ligger et stor potentiale i at understøtte og facilitere udviklingen og vedligeholdelsen af det store fælleskab mellem fællesskaberne både gennem fysiske fællesrammer, sociale tilbud og organisering af det store fællesskab. Når man styrker kendskabet og de sociale bånd på naboskabsniveau, vil de små fællesskaber og den enkelte bruger være mere tilbøjelig til at interessere sig for "hvad der foregår" hos naboen og engagere sig i problemløsende handlinger, når der opstår konflikter f.eks. på grund af modsat rettede behov og ønsker. Samtidig ligger der et tilsvarende stort potentiale i at understøtte og facilitere de enkelte interessefællesskaber i forhold til deres indre dynamik og organisering. Mange fællesskaber kan have gavn af at blive forstyrret af et udefra blik, der kan pege på muligheder for at styrke og udvikle fællesskabet.



Fællesskaber i Kongelunden

Aktive værtsskaber omkring den enkelte destination er fundamentale byggesten i en demokratisk udvikling og brug af et sted. Velfungerende, mindre interessefællesskaber kan - når de åbner sig mod omverdenen - blive vigtige destinationsværter.

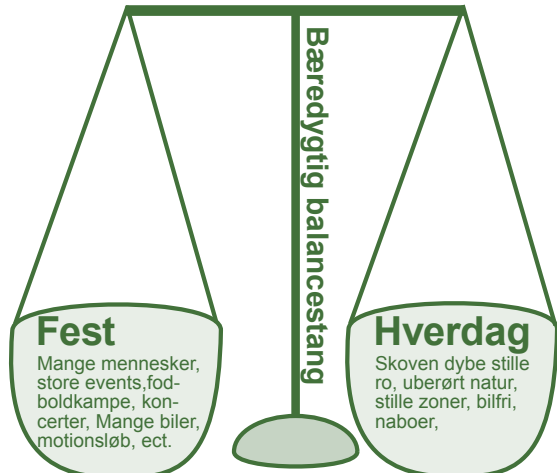
FÆLLESSKABER I KONGELUNDEN I DAG

Om Kongelundens fællesskaber og brugere
Kongelundens brugere, rummer både uorganiserede fællesskaber, organiserede fællesskaber og institutioner samt individuelle brugere.

De organiserede fællesskaber er overordnet set samlet omkring idrætsfaciliteterne med stadion, væddeløbsbanen, cyklebanen, tennisklubben, Team Danmark og Marseligsborghallen.

Institutioner: Friheden og børnehaven Universet
Foreninger og klubber: Bl.a. AGF og Aarhus 1900 Atletik og Løb.
Individuelle brugere af skovene og faciliteterne såsom spejdere, motionister, børn familier, dyr og mere uorganiserde foreninger.

De forskellige fællesskaber og brugere har individuelle behov og ønsker til deres fremtidige rammer og faciliteter, men der er også nogle behov, der går på tværs og derfor kan imødekommes gennem fælles faciliteter, der styrker fællesskaberne imellem de forskellige brugere og brugergrupper og dermed kan den sociale kapital og sammenhængskraft i Kongelunden. forstærkes og understøttes.



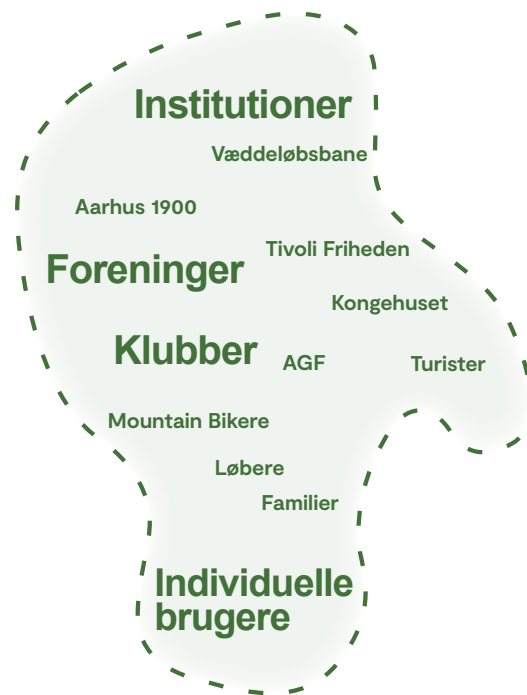
Vægtstangen skal balancere

OM BALANCEN MELLEM HVERDAG OG FEST

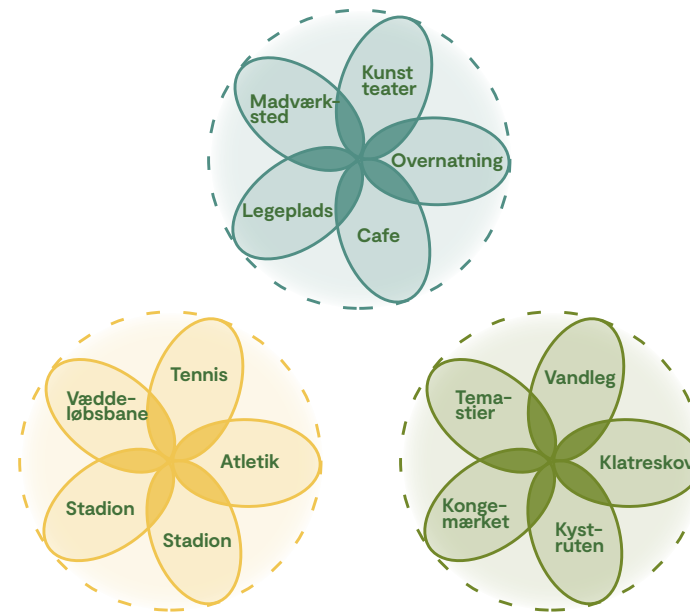
Kongelunden er allerede i dag et vigtigt sted i aarhusianernes bevidsthed og området rummer destinationer, som besøges og bruges af mange mennesker, med forskellige ønsker og behov. Naturen - skoven, dyrene og planterne - er andre vigtige "aktører" i Kongelunden, med egne behov, som der også skal tages vare på.

Med de fremtidige planer for Kongelunden vil der komme endnu flere brugere og besøgende med forskellige ønsker og behov og presset på området vil øges markant og dermed også det potentielle konfliktniveau. Groft sagt kan brugerne opdeles i to katagorier: Dem der bruger Kongelunden til hverdag og dem der (kun) bruger den til fest. Derfor er det essentielt for en holdbar demokratiseringsstrategi at finde balancepunktet mellem hverdag og fest i Kongelunden

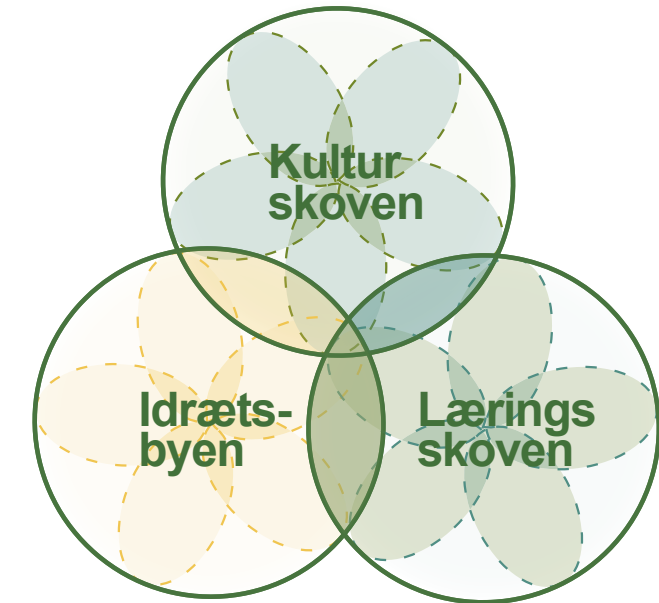
TEMA: EN DEMOKRATISK UDVIKLING



Demokratisering af fællesskaberne



Klyngefællesskaber



Et fælles forum

VI FORESLÅR.... EN DEMOKRATISERINGSSTRATEGI DER

understøtter sammenhængskraften og fællesskabet mellem de forskellige interessefællesskaber og brugere i Kongelunden

understøtter udviklingen af de enkelte interessefællesskaber

opbygger og faciliterer netværk og organisering mellem fællesskaber og brugere

opbygger og udvikler destinationer i Kongelunden sammen med brugerne

udvikler og faciliterer brugerdrevne værtsskaber omkring destinationerne gennem afprøvninger i 1:1.

SAMMENHÆNGSKRAFT OG FÆLLESSKABER I KONGELUNDEN

Som et overordnet greb for demokratistategien vil vi understøtte udviklingen af tre klyngefællesskaber i Kongelunden, der samler sig om hovedinteresser og faciliteter i området:

Idrætsbyen er samlet omkring stadion, travbane, atletikstadion og drevet af institutioner og foreninger.

Kulturskoven kan være institutions- eller brugerdrevne, f.eks. miljøet omkring skovbørnehaven, Mindeparkens legeplads, Friheden m.fl.

Lærings skoven kan rumme flere forskellige destinationer og tilbud, stiforløb og zoner, der er på skovens og naturens præmisser. Destinationer og tilbud er primært baseret på brugerdrevne værtsskaber.

Disse klyngefællesskaber er rammen om en række mindre fællesskaber, der har flere potentielle interesser og behov, der går på tværs i klyngen. Vi vil i samarbejde med aktørerne i klyngefællesskaberne finde ud af, hvilke faciliteter, der i fremtiden kan være fælles for brugerne i den enkelte klynge og på tværs af klyngerne. Det kan fx være frokostfaciliteter, hangouts mv. i Idrætsbyen eller læringskits, fysiske læringsrum mv. i Kultur og læringsmiljøer.

NETVÆRK OG ORGANISERING AF FÆLLESSKABER

Som fundament for et demokratisk Kongelunden vil vi etablere og afprøve en enkel organiseringsmodel, der samler de forskellige fællesskaber og brugere af Kongelunden i et fælles forum. Det fælles forum skal udvikle og sikre det gode naboskab i Kongelunden og de faciliteter og tilbud som de forskellige brugergrupper kan deles om. Samtidig kan et velfungerende fælles forum sikre fredelig sameksistens og dermed mindske de iboende konflikter, som de forskellige interesser rummer.

TEMA: DESTINATIONSUDVIKLING

- Destinationer for alle - skovens gemte, glemte og nye destinationer



Skovfogedhuset

Potentiale: Madværksted, læring, botanisk værksted, restaurant, overnatning, kreativ virksomhed, materiale lab



Anemonehuset

Potentiale: Madpakkehus, overnatning, toilet, kiosk, information



Kulturskoven

Kongedalen udendørs scene

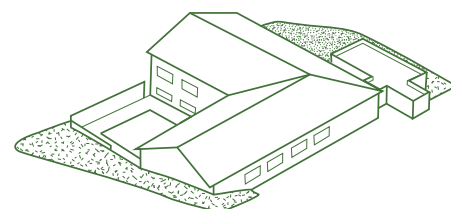


Læringskoven

Slugten vandunivers

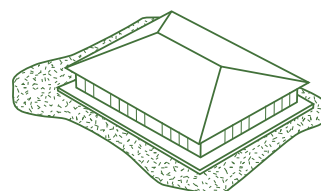


Kongeappen



Søværnets bygning

Potentiale: Hotel, kunst, restaurant, folkehus, værksted,



Søværnets bygning

Potentiale: læring, botanisk værksted, overnatning, cafe,



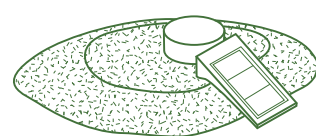
Kongemærket

Nyt byrum



Stadionalle

Nyt byrum



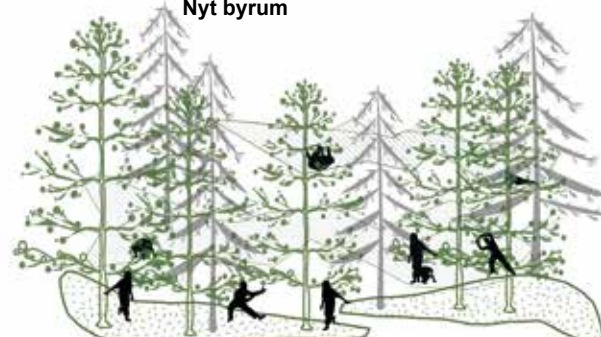
Bunker

Potentiale: Udstilling, kunst, overnatning, ly,



Ishuset

Potentiale: Portal, kiosk, information, udlejning af grej,

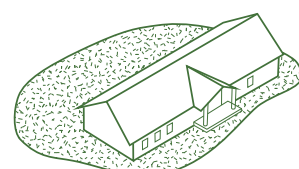


Klatrerskoven



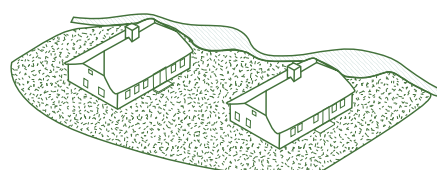
En verden af heste

Væddeløbsbanen



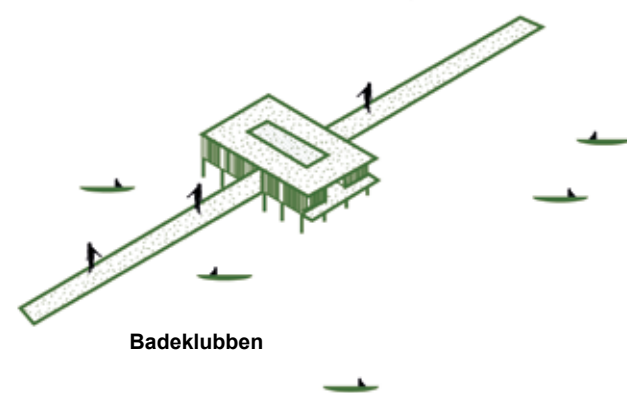
Skovslottet

Potentiale: Overnatning, lejrskole, skoletjeneste, formidling, læring, botanisk værksted



Donbækhusene

Potentiale: Madværksted, læring, botanisk værksted, restaurant, overnatning,



Badeklubben



Børneuniverset

En forunderlig verden

KONGEAPPEN

Kongeappen har alle de gode historier og fortællinger om og i Kongelunden.

- Den har tjek på ruterne, koncerterne, fodboldkampene, naturens gang, ve og vel og hvordan det står til med biodiversiteten og CO2 balancen og er i det hele taget den grønne platform, hvor man orienterer sig om alt hvad der foregår i Kongelunden - lige fra booking af baner til en lækker kulinarisk oplevelse og start på svampesæsonen.

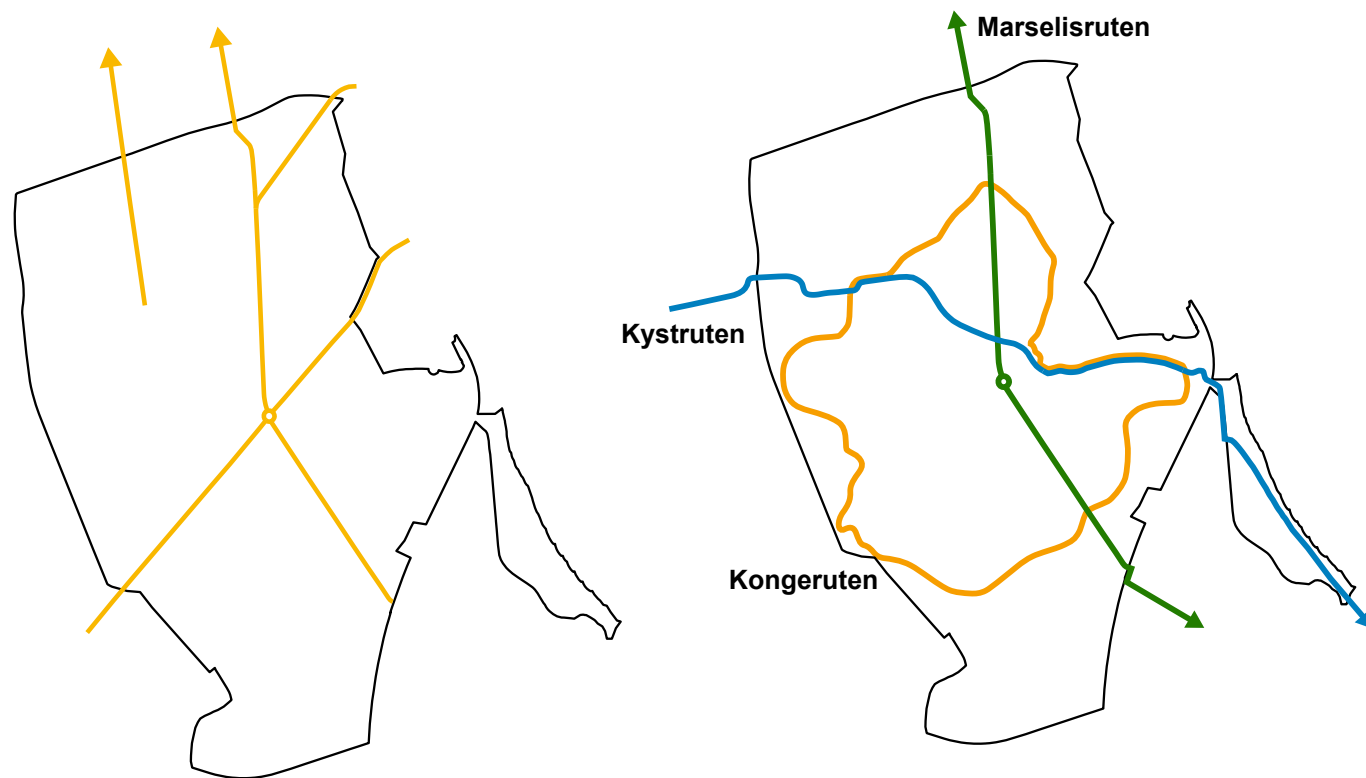
Kongeappen guider dig rundt til de bedste steder, oplevelser, hemmeligheder, ruter kulturevents, og begivenheder.

STRATEGI -> SAMMENHÆNGE OG FORBINDELSER

- landskabets rum viser vej

Vi vil på sigt gøre Kongelunden til et bilfrit landskab. Forestil jer dette store helt bynære areal uden biltrafik og bilstøj. Et fristed med smukke ruter og stiforløb gennem et landskab, hvor stilhed, naturens lyde og lyde fra menneskers aktiviteter skiftevis skaber et sanseligt og levende lydbillede.

Vi vil lukke for den gennemkørende biltrafik, men sikre tilgængelighed for alle i Kongelunden. Med simple greb og fysiske transformationer, omdannes de eksisterende veje og stier, så der opstår klare strukturer, hirakier og stemninger i en ny grøn infrastruktur, hvor mennesker mødes i øjenhøjde. Vi gør wayfindingen gennem skovens rum logisk. Fra den omkring liggende by til skovens mest hemmelige steder.



DE ASFALTEREDE VEJE OMDANNES TIL GRØNNE FORBINDELSER

De historiske korridorer omdannes til bilfrie trafikrum og bliver grønne transportåre for cykler og gående. Korridorerne griber ud i den omkringliggende by som grønne strukturer og inviterer mennesker ind.

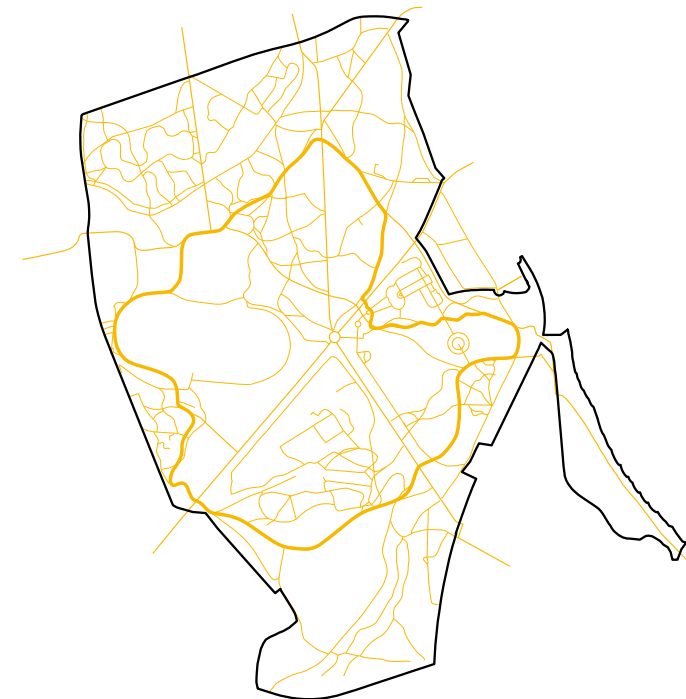
3 HOVEDRUTER SKABER NYE SAMMENHÆNGE

Gennem omdannelsen af det interne stinet skaber vi tre vigtige nye sammenhænge til den omkringliggende by.

Kystruten udvikler vi som en ny øst-vestgående cykel og gangforbindelse, der binder Højbjerg sammen med kysten.

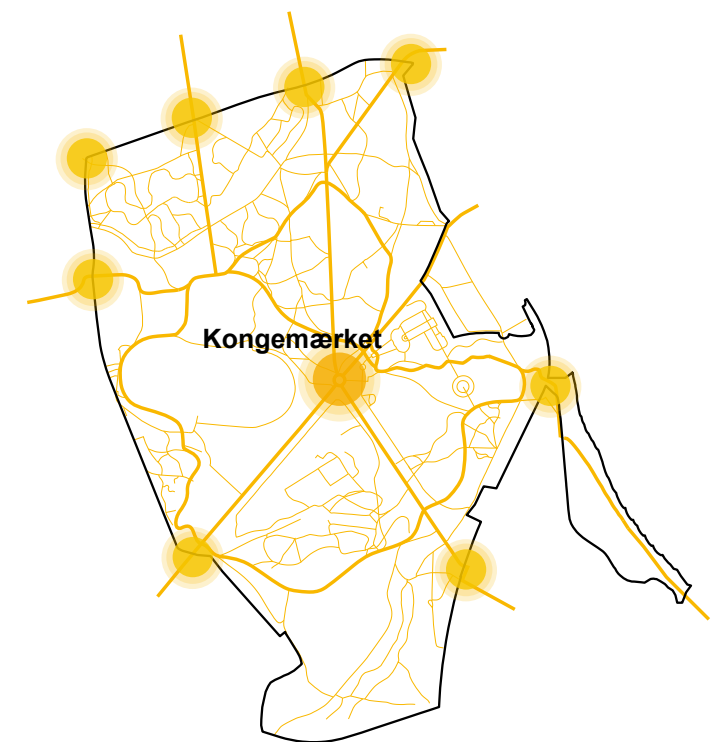
Marselisruten udnytter potentialet i omdannelsen af vejenes karakter og skaber en fysisk forbindelse gennem Kongelunden, der binder Midtbyen sammen med Marselissskovene.

Kongeruten er en intern sti, der binder Kongelundens stier og steder sammen.



FINMASKET STISYSTEM

Et finmasket stinet udgør det laveste niveau i stihierakiet, men spiller en afgørende rolle for at gøre skovens kroge og hemmelige steder tilgængelige

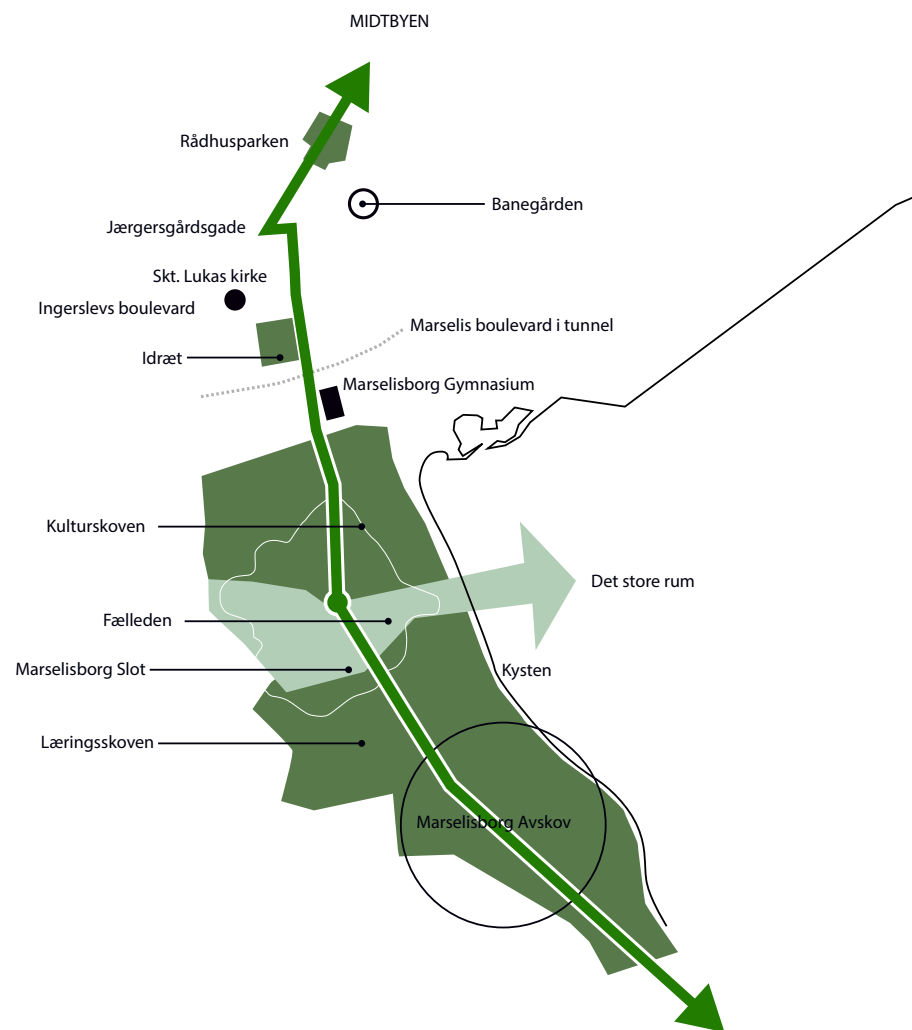


VELKOMST, PEJLEMÆRKER OG NYT SAMLINGSPUNKT/CENTRUM

Ved strategiske adgangsveje skabes markeringer af indgange i form af landskabelige indgreb og karakterfulde designede elementer. Markeringerne af indgange byder de besøgende indenfor i Kongelunden og er samtidig med til at skabe bevidsthed om Kongelundens ydre afgrænsning og dermed dens sammenhæng som ét sted. Centralt i Kongelunden, hvor korridorene og dermed mennesker mødes, skabes endnu et markant pejlemærke i form af en pladsdannelse og pavillonbygning. Vi kalder stedet Kongemærket og bruger det som orienteringspunkt og trædesten for Kongelundens mange aktiviteter og steder.

STRATEGI -> SAMMENHÆNGE OG FORBINDELSER

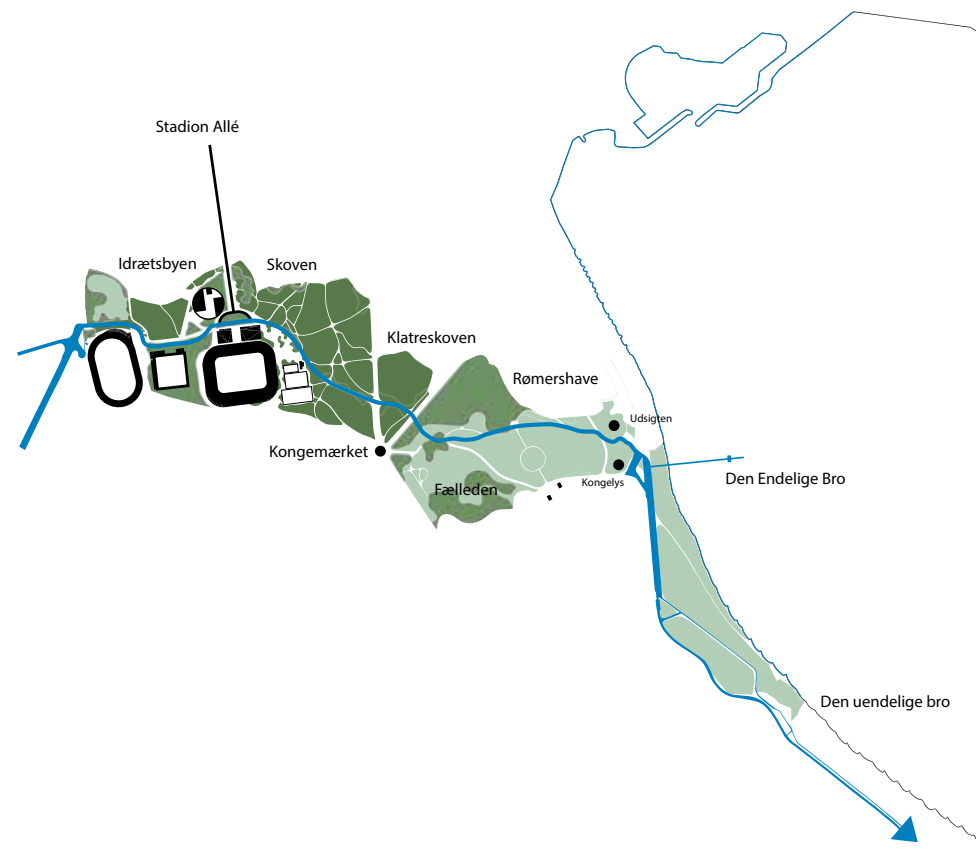
- tre ruter skaber nye sammenhænge



MARSELISRUTEN - EN NY GRØN RYGRAD I AARHUS

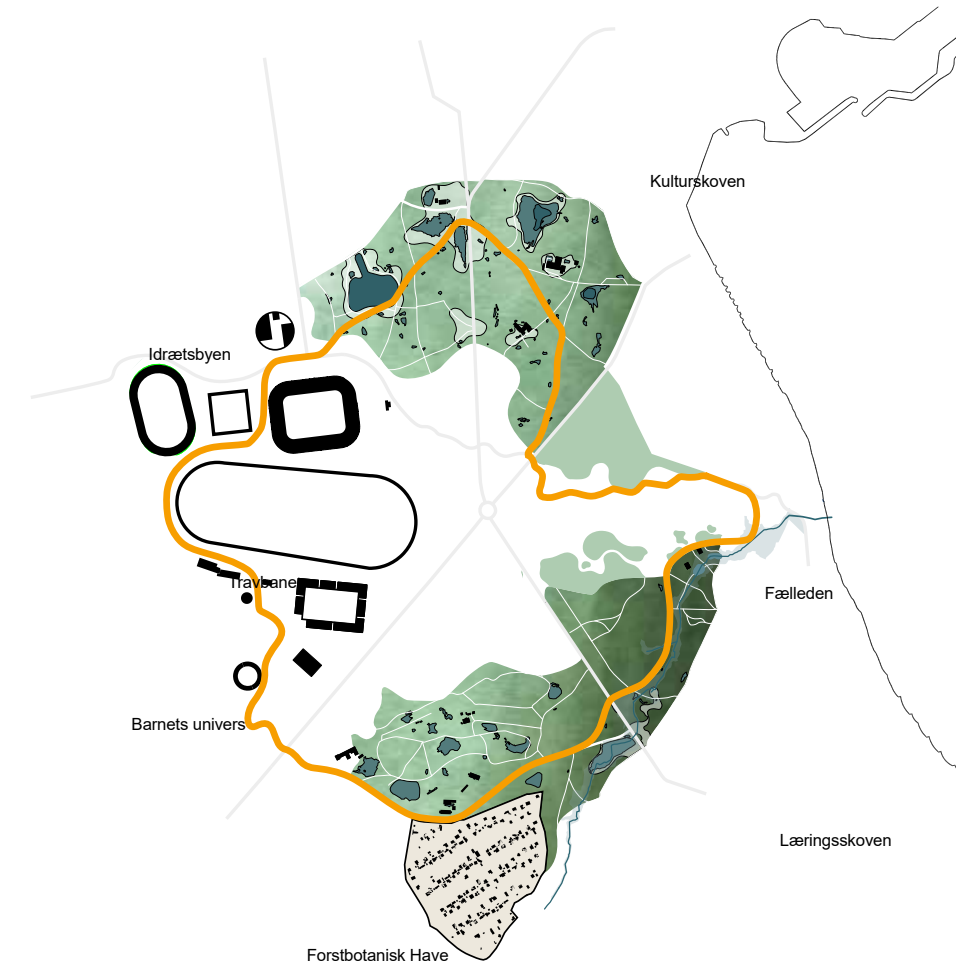
Med en fremtidig nedgravning af Marselis Boulevard opstår muligheden for på sigt at lave en ny, hurtig og attraktiv forbindelse for cyklister og gående fra Midtbyen gennem Kongelunden til Marselissskovene.

Vi vil udvikle denne rute som en markant strukturel rygrad til byens fremtid. Ruten iscenesætter byen grundstruktur og identitet som by ved skov og vand og bære kulturhistoriske fortællinger fra en tid, hvor byen var mindre og skovene tilhørte Marselisgården. Som fysisk forbindelse, vil Marselisruten bringe midtbyen og naturen meget tættere sammen og de mange vigtige steder i både byen og landskabet, der nu forbindes vil få nye potentialer for udvikling, liv og tilgængelighed.



KYSTRUTEN - ÅBYHØJ OG IDRÆTSBYEN FORBINDES MED BUGTEN

Nærheden og sammenhængen fremstår i dag svagt mellem bugten og området omkring stadion og Ceres Arena hvor mange mennesker færdes. Samtidig udgør Jyllands Allé en fysisk og mental barriere mellem villakvarteret Viby og Kongelunden. Vores udviklingsplan indeholder en øst-vestgående rute, der skaber en ny landskabelig og fysisk sammenhæng mellem kvarteret og bugten. Rutens krydsning med Marselisruten og Stadion Allé, vil yderligere udbygge de store sammenhænge mellem by og landskab.



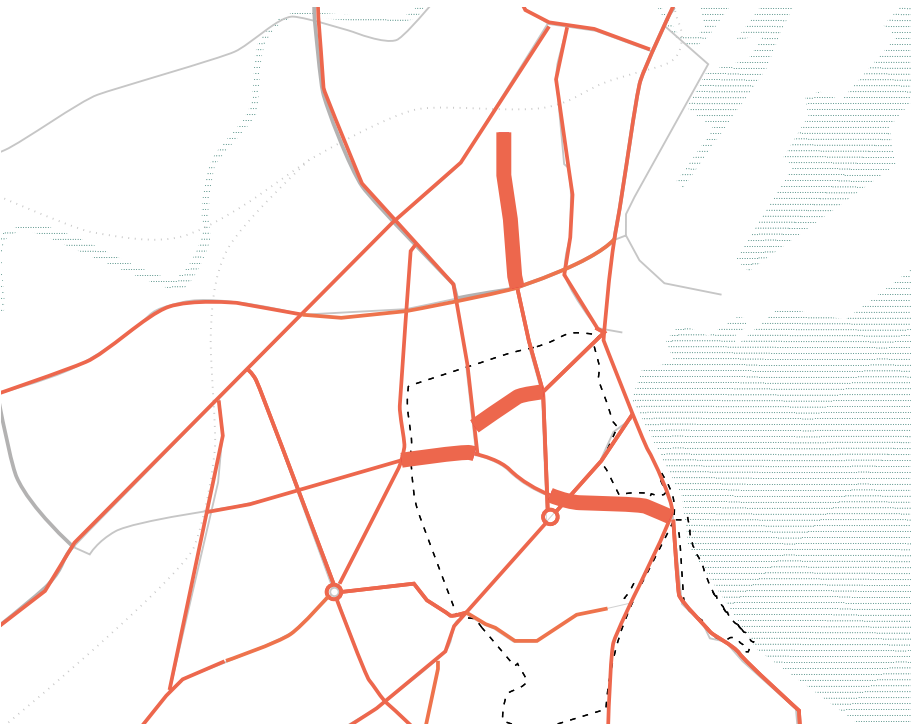
KONGERUTEN - ET LOOP BINDER STEDER OG OPLEVELSER SAMMEN

Et nyt loop danner en intern sammenhæng mellem Kongelundens mange landskabsrum og destinationer. Dens krydsninger med ruterne der griber ud i byen skaber et møde mellem de store bymæssige sammenhænge og Kongelundens egne universer.

Rutens cirkelformede figur er med til at skabe en forståelse af Kongelunden som ét samlet område og navnet, "Kongestien" understøtter denne fortælling.

STRATEGI -> TRAFIK & TILGÆNGELIGHED

- mod et bilfrit landskab



Cyklister - Hovedstierne udbygger byens samlede stinet

- Eksisterende eller planlagte cykelruter
- Udviklingsplanens nye koblinger/ruter

MOD ET BILFRIT KONGELUNDEN

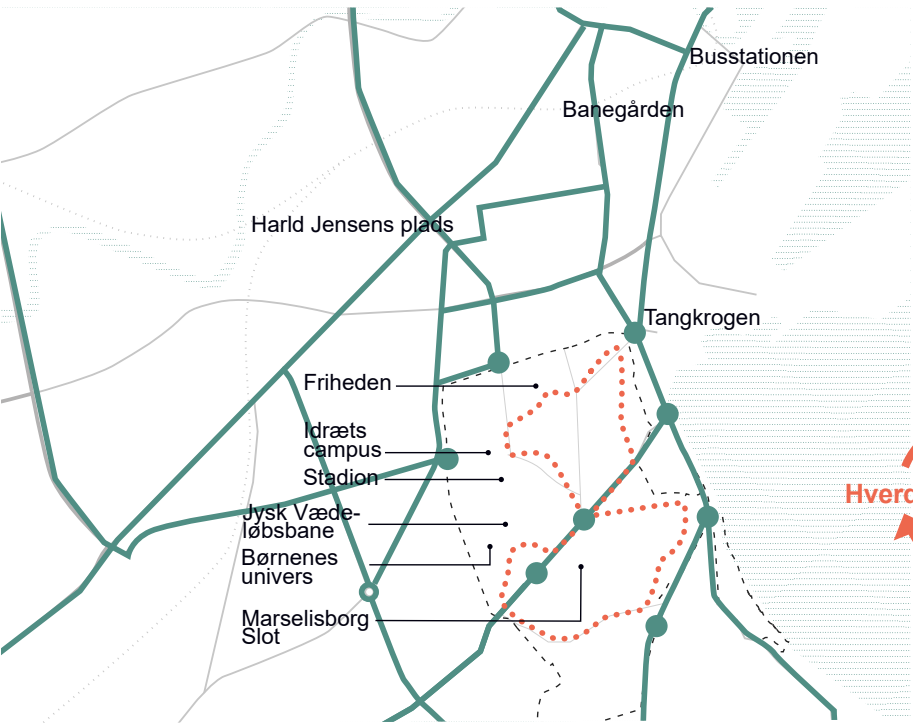
Rejsen mod et bilfrit Kongelunden går gennem bæredygtige og tilgængelige mobilitetstilbud og forbindelser, der kan demokratisere aarhusianernes adgang til, gennem og i området. Forbindelser, der gror området sammen med den grønne storby, Aarhus er.

For at udløse Kongelundens potentiale, ønsker vi at minimere biltrafikken inde i Kongelunden til et nødvendigt minimum. På den korte bane handler det om at lukke for den gennemkørende trafik - på den lange helt at omdanne veje til stier og ophold, hvor kun ærindekørsel og brandredning tillades. Vi ønsker gennem strategisk og fysisk planlægning, at skabe en mere bæredygtig trafikkultur i Kongelunden. Både til hverdag, weekend og fest, vil vi gøre det attraktivt at gå, cykle eller benytte den kollektive transport frem for bilen, samtidig med at der holdes fokus på god tilgængelighed for alle til Kongelundens mange destinationer.

Når man fjerner en mobilitetsmulighed, skal der indsættes nye - det er vi meget bevidste om. Vi sætter baren højt for udviklingen (eller afviklingen) af biltrafikken og for hele byens grønne mobilitetsagenda - også for byens selvforståelse. Aarhus er en grøn storby og dertil hører en grøn mobilitetskultur.

ATTRAKTIVT AT VÆRE CYKLIST ELLER GÅENDE

Ved at lukke vejene for den gennemkørende biltrafik, skabes nye sikre og oplevelsesrige ruter for cyklister og gående. Det bliver nemt og hurtigt at komme til sit mål, og forbindelsernes kobling til byens øvrige stinet, vil være et generelt løft af Aarhus' grønne mobilitet.



Kollektiv transport

- Eksisterende busruter
- Nye eller eksisterende busstoppesteder
- "Kongebussen" kobling af destinationer og byens kollektive trafiknet i fremtiden

KOLLEKTIV TRANSPORT (BUSSE)

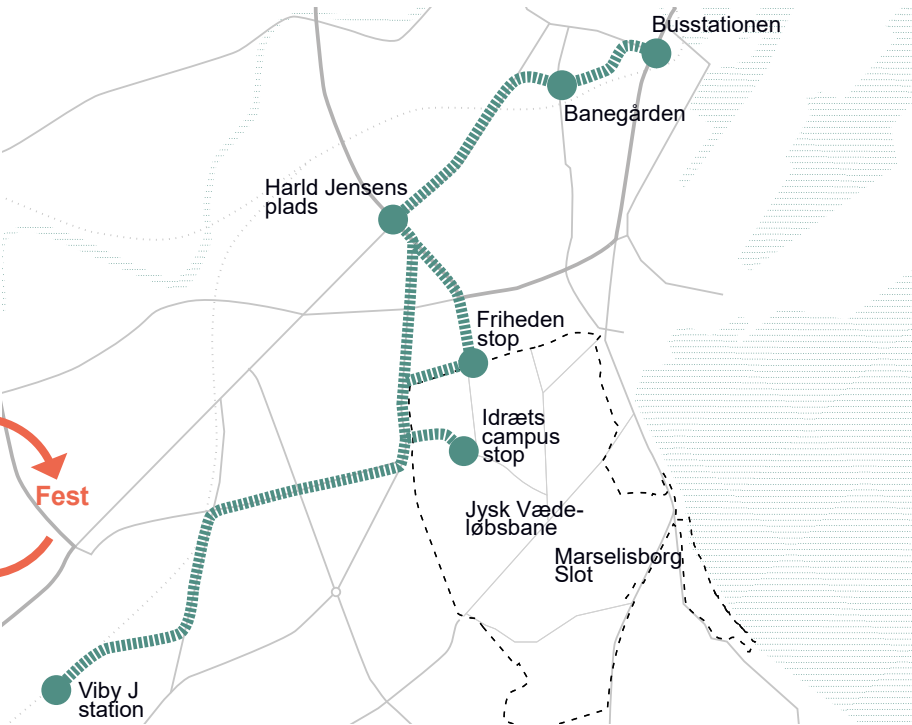
Busstoppesteder ved Kongelundens indgange gør det nemt at komme tæt på de fleste destinationer i Kongelunden via busruter, der kører langs Kongelundens omkransende veje. På kortere sigt, foreslår vi at en enkelt buslinje fastholdes gennem Kongelunden (i dag rute 17), for at sikre god adgang til især Marselisborg Slot og Læringssskoven, da disse to destinationer har mange børn og ældre som publikum. På længere sigt, tror vi på at ruten kan lukkes og hele Kongelunden serviceres af en selvkørende bus, der kan komme helt tæt på alle destinationer.

"KONGEBUSSEN" – EN SELVKØRENDE BUS

Med særligt fokus på trætte børn, ældre og gangbesværedes mobilitet, kan en "Kongebussen" i fremtiden styrke den kollektive trafik og den generelle tilgængelighed i Kongelunden. Kongebussen er tænkt som en lille selvkørende bus, der allerede i dag kendes fra flere moderne storbyer. Bussen kører med lav hastighed inden for Kongelundens afgrænsning. Den kræver ikke dedikerede arealer (som skal anlægges) til standsning og kan derfor komme helt tæt på Kongelundens forskellige destinationer og selvfølgelig indgangene, hvor busser kan bringe passageren videre. Vi foreslår at bussen kører i en 8-talsrute, således at den kommer forbi det centrale Kongemærke to gange på en runde.

SHUTTLEBUSSE TIL EVENTS

Vi ser et kæmpe potentiale i shuttlebusser, som et brugervenligt redskab til at nedbringe parkeringsbehovet til events. Shuttlebusser kan både gøre det nemmere at bruge den kollektive transport, men også at parkere længere væk fra Kongelunden, så også presset på det nære vejnet og de omkringliggende boligkvarterer på ikke mindst parkering begrænses.



Shuttlebusser ved større events

- Shuttlebusrute
- Nye stoppesteder

For at gøre shuttlebusserne attraktive, har vi disponeret en af- og påstigningszone helt inde ved Stadion og Ceres Arena, så zonen ligger naturligt på vejen for gående til eller fra anlæggene. Shuttlebusserne kører en anden rute - uden om de store flows af bløde trafikanter på Stadion Allé og kobles på byens kollektive transports knudepunkter, samt til parkeringspladserne ved Eskelunden, der med sin kobling til motorvejen udgør et ideelt område til fjernparkeringspladser for regionale bilister.

BILTRAFIK OG PARKERING TIL HVERDAG

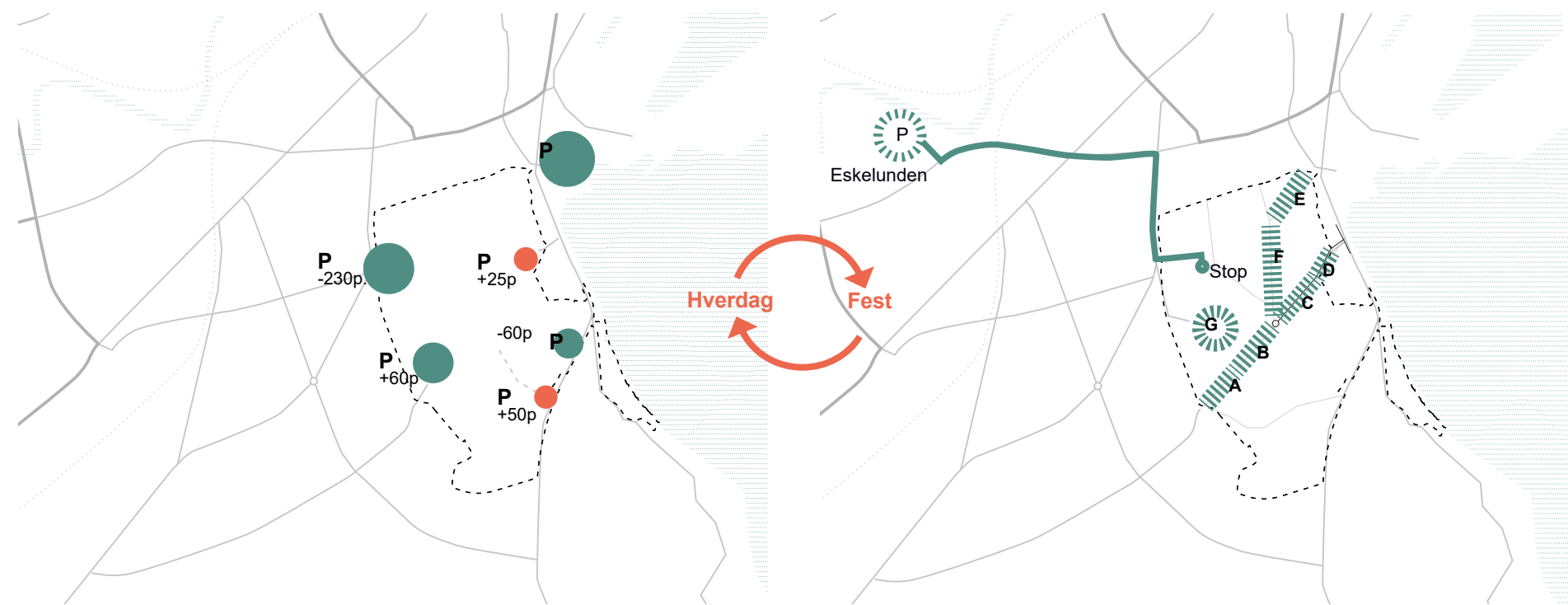
Med ambitionen om at trække bilerne ud af Kongelunden, foreslår vi at størstedelen af biltrafikken til hverdag, håndteres langs områdets kanter - primært Strandvejen, Oddervej og Jyllands Allé. Store og mindre parkeringspladser ligger (og anlægges) som grønne parkeringslommer langs områdets kanter, således at man kan komme tæt på de fleste destinationer med bil. I kraft af områdets størrelse vil der dog være behov for visse grader af kørsel og vi foreslår, at handicapkørsel, varelevering o.l. tillades med lav hastighed. Samt at der etableres handicapparkering tæt på alle destinationer i Kongelunden.

BILTRAFIK OG PARKERING TIL FEST

Den store variation i kapacitetsbehovet for parkering mellem hverdag og fest og mellem behovet ved de forskellige events, kræver fleksible parkeringsløsninger, hvis store parkeringsarealer eller p-huse skal undgås. Og det skal de, da vi mener sådanne anlæg vil være til uforholdsmæssig stor daglig gene ift. værdien af sådanne. Med fokus på både økonomisk og arealmæssig bæredygtighed, ønsker vi at håndtere parkeringen midlertidigt (når der er events) på eksisterende vejarealer og på væddeløbsbanens indre areal. Arealerne dobbeltudnyttes derved.

STRATEGI -> TRAFIK & PARKERING

- biltrafik og parkering til hverdag og fest



Biltrafik og permanet parkering til hverdag

- Nye parkeringslommer
- Eksisterende parkeringslommer
- +50p. Lokal parkeringsbalance ift. idag
- Parkering afvikles langs Kongelundens kanter

Herudover anbefaler vi, at der med shuttlebusserne meget aktivt satses på fjernparkering ved Eskelunden, så parkeringsbehovet i Kongelunden mindskes.

Ved denne parkeringsstrategi opnås en fleksibilitet, hvor de i udgangspunktet bilfri korridorer midlertidigt og successivt inddrages afhængigt af størrelsen eller placeringen af de enkelte events. For at minimere bilkørsel i Kongelunden, foreslår vi, at der skabes adgang fra det eksisterende lyskryds på Jyllands Allé til den permanente eventparkering på væddeløbsbanens indre areal. Adgangen til parkeringsarealet foregår som ensrettet kørsel gennem den eksisterende tunnel ind til indersiden (ind i timerne op til et event og ud efter). Tunnelen er bred nok til, at der kan laves opstribning af gå- og kørezoner. Parkanten kan således gå sikkert til sin destination uden at genere evt. træning på travbanen.

REALISERING AF ET BILFRIT KONGELUNDEN

Aarhus har stor erfaring med at lukke veje både midlertidigt og permanent. Tænk bare på Åboulevarden som bilvej, før man åbnede Aarhus Å og skabte den spanske trappe til ophold og liv. Eller på potentialet af græsplænen, der under Festugen midlertidigt binder Rådhusparken sammen med Musikhusparken, og giver en pause fra bilerne. Lukningen af Kongelundens gennemkørende trafik, vil øge trafikken på de overordnede veje. Vi har en klar fornemmelse af at en ekstra belastning her sagtens kan optages, men lad det komme an på en prøve: Vi anbefaler at man tidligt i udviklingsfaserne målrettet afprøver lukningen af vejene og analyserer på nye trafikflows og de potentialer, der opstår i Kongelunden. Hvad sker der når man lukker i perioder som weekender, helligdage, dagtimer, ferier osv. Ligeledes afprøves "åbning" af de forskellige midlertidige parkeringsstrækninger i forbindelse med forskellige events.

Eventparkering - Fleksibel udvidelse af kapaciteten

- A-F: Midlertidig parkering i korridorerne.
- G: Permanent eventparkering på væddeløbsbanens indre areal

PLACERING OG KAPACITET AF PARKERINGSPLADSER

Permanent parkering: Omkring stadionområdet er der i dag en meget stor overkapacitet af parkeringspladser til hverdag*. I udviklingsplanen nedlægger vi den ene parkeringsplads foran Stadion og finder i stedet plads til flere midlertidige eventparkeringspladser (netto fjernes ca. 250 pladser her). På områderne ved Jysk Væddeløbsbane, omdisponerer vi parkeringen, så arealerne ligger i "lommer" mod Carl Nielsens vej. Der vil stadig være HC-pladser tæt på eksisterende og nye bygninger. Netto tilføres ca. 60 pladser i dette område.

På Kongevejen foran Marselisborg slot, er der i dag ca. 60 parallelparkeringspladser, som vi ønsker at fjerne i fremtiden. Vi tilføjer to nye skovparkeringspladser med ca. 75 pladser totalt: En "lomme" ved Oddervej og en i den østlige ende af Carl Nielsens vej. Samlet reducerer vi de permanente parkeringsarealer i Kongelunden med ca. 175 pladser.

Eventparkering: Af tegningerne på side 23 og 24, fremgår vores forslag til de fremtidige vej- (eller nærmere) promenadeprofiler. På disse tegninger har vi anvist, hvordan midlertidig parkering afvikles med skråparkeringspladser og ensrettet kørsel. Langs eksisterende veje kan der således parkere ca. 880 biler totalt. På væddeløbsbanen har vi disponeret et areal til ca. 365 biler. Den samlede eventparkering i udviklingsplanen udgør således ca. 1250 pladser.

*Den lave udnyttelse til hverdag fremgår af trafikanalysen: Bilag 3_Eksisterende trafik- og parkeringsforhold i Kongelunden_feb2021

Samlet eventparkeringspladser: ca. 1250	
Parkerngskapacitet langs delstrækningerne i korridorene	
45-graders parkering langs den ene side af vejen	
A:	ca. 80 stk.
C:	ca. 110 stk.
D:	ca. 70 stk.
F:	ca. 170 stk.
45-graders parkering langs begge sider af vejen	
B:	ca. 240 stk.
E:	ca. 210 stk.
Permanent eventparkering på Jysk væddeløbsbanens indre areal	
G:	ca. 365 stk.



Skovparkering. Grønne rum til hverdagsparkeringen
På eksemplet her, ses en stor lomme. Den eksisterende ved Jyllands Alle

STRATEGI -> KLIMA OG AFVANDING

- vandets veje gennem Kongelunden

Med afsæt i de eksisterende skybrudsveje finder vi nye måder at bearbejde og lede vandet i området, så det skaber spændende oplevelser for de besøgende. De små og store vandhuller i Kongelunden skaber variation og steder, hvor man standser op og tager en pause. Grøfterne og vandløbene er vigtige for dyreliv, insekter og planter. Vandet er en vigtig del af Kongelundens identitet, og der arbejdes på at iscenesætte det og synliggøre vandets veje gennem Kongelunden.

MERE VAND TIL KONGELUNDEN – NYE GRØFTER LANGS DE GRØNNE KORRIDORER.

Der arbejdes med vandet langs med de grønne korridorer. Vandet transformerer sig gennem grøfterne, små dæmninger og pytter og damme på pladserne. Vi foreslår, at alt vand i Kongelunden afkobles fra kloakken og eventuelle grøfter, der afvander områder, fjernes. Langs de eksisterende veje graves der nye grøfter, som kan bruges som vandveje. De bliver dermed til nye veje for gående, cyklende og også vand. Der kan tilføres vand fra området uden for Kongelunden til grøfterne, specielt Carl Nielsen Vej og Kongevejen kan tilføres vand.

NYE PARAGRAF 3 OMRÅDER.

Der ændres ikke i beskyttede områder og udvalgte områder fredeligholdes, så ikke alt natur er tilgængeligt hele tiden. Vandet renses gennem bevoksning, så det er rent, før det ledes til nye vådområder i skoven. Alt vand i Kongelunden skal ideelt set holdes på egen grund og renses.



Vandopland og fremtidige vandveje

NYE VANDOPLEVELSER I KONGELUNDEN

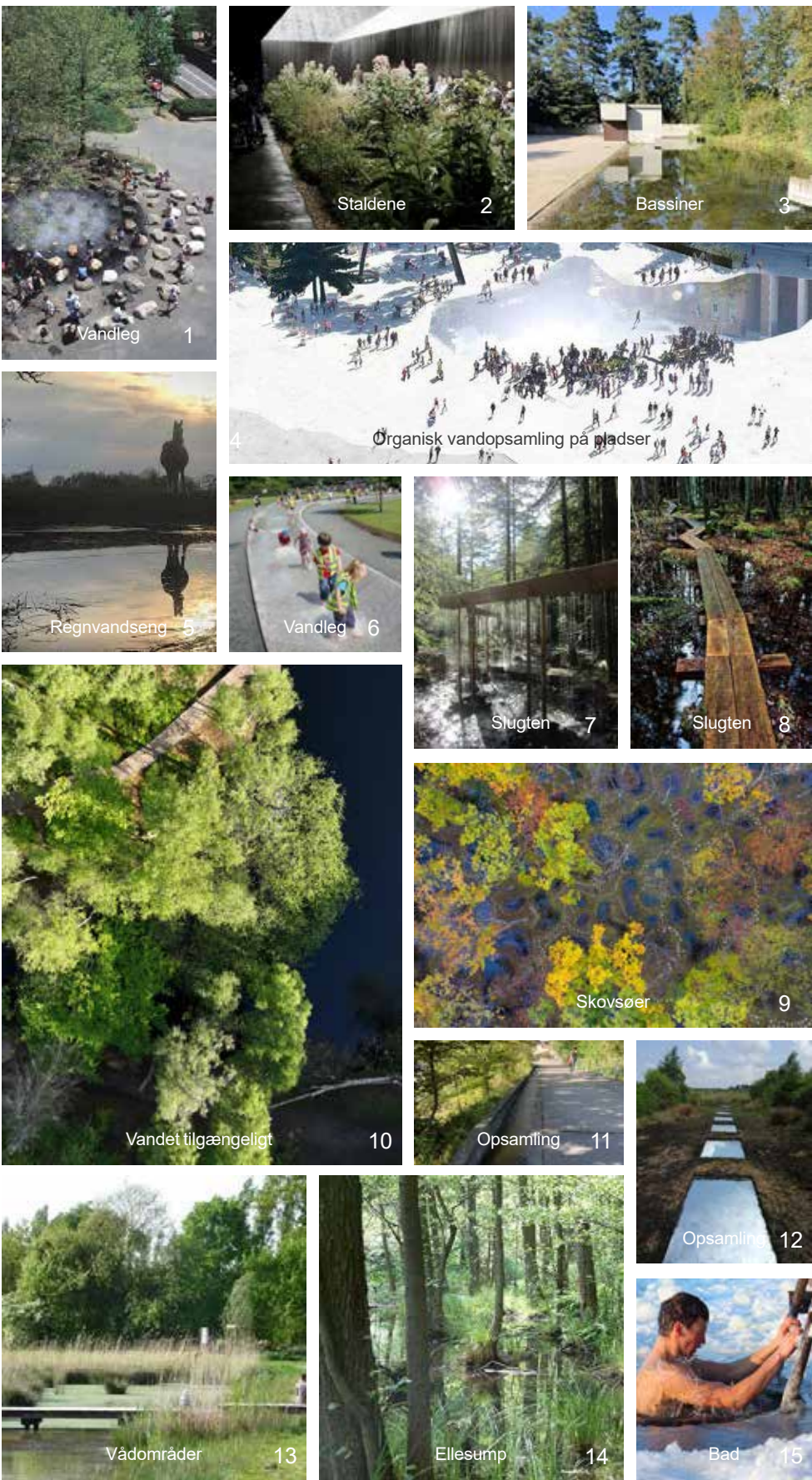
Vandet og dets forløb på overfladen af vejene kan synliggøres. Ved Tangkrogens indgang kunne der være et oversvømmelseslandskab et stykke inde i skoven og ved Idrætsbyen større vandpytter. En flad topografi med små forskelle giver konstant variation i vandets overflade og omfang ,og reflekterer skovens kroner. Vandet bruges i det forskellige former inspireret af naturen - som stille spejlende, regnvejr oplevet i gårdrummet med hestefoldene, og en rislende bæk ved Kongemærket. Vandet kan undervejs bruges i forskellige former til leg: skøjtnng om vinteren, vandtrug til hestene og temalegepladser.

SLUGTEN OG LÆRINGSSKOVEN

I Slugten, som er en del af Læringsskoven, etableres en større vandlegeplads, hvor skolebørn kan samles og se rensningsprocesser, eksperimentere med vandet og måle dets renhed. Der etableres ligeledes et lille vandlaboratorium på den uendelige bro, så den også kan indgå i læringslandskabet, evt. med tilgang til en lille jolle og udstyr, fx undervandsdrone eller lignende til observation og bevidstliggørelse af vandet i Aarhus bugt.



Nye afvandingskorridorer og aktivering af vand



HOVEDSTRUKTURER

i udviklingen af Kongelunden

I det følgende præsenteres en række Hovedstrukturer for udviklingen af fremtidens Kongelund.

Hovedstrukturerne en udløber/konkretisering af strategierne. De organiserer Kongelundens mange initiativer, steder, potentialer og aktiviteter og skaber nye og forbedrede sammenhænge, landskabelige forståelser, nye muligheder og oplevelser. Hovedstrukturerne udvikles over tid som den fysiske grundstruktur i Kongelunden.

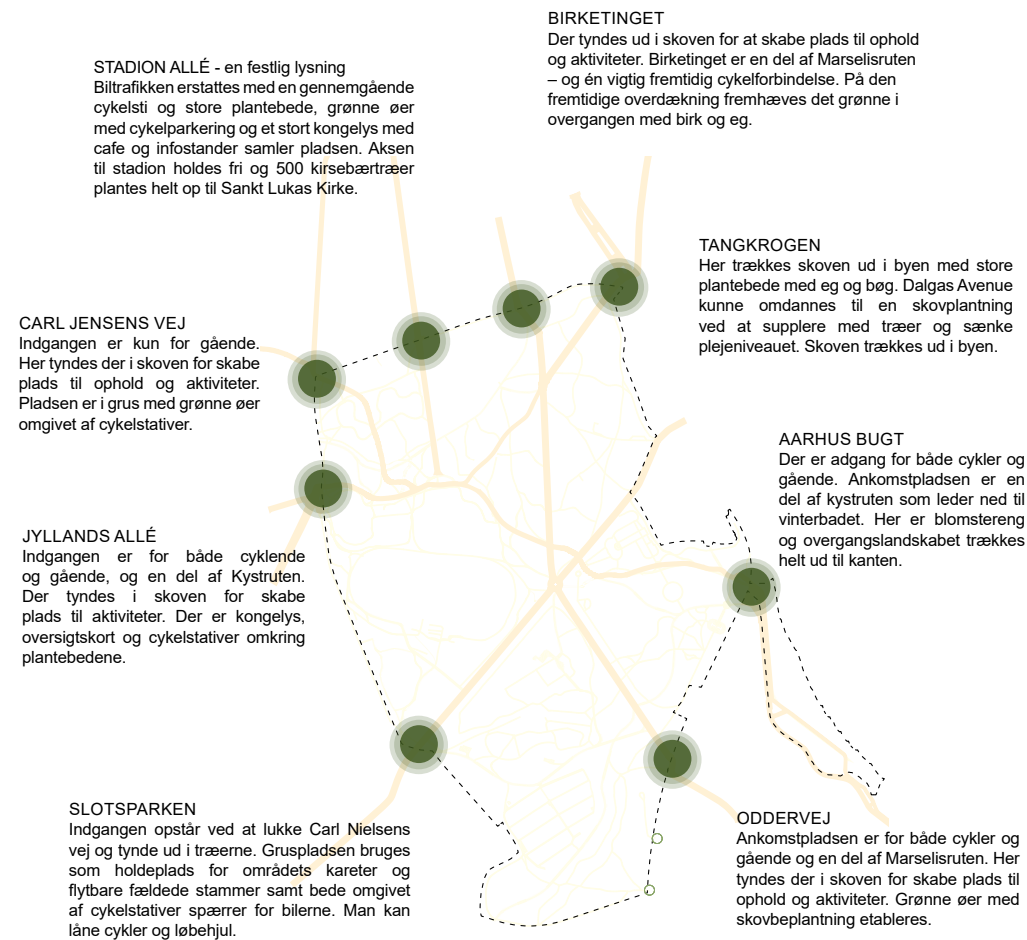
KONGEMÆRKET

Kongemærket med cafe ophold og udlejning set fra skovkanten. Kongemærket er det nye midtpunkt og mødested i Kongelunden, placeret for enden af eller langs de "grønne korridorer." Det bliver det oplagte sted at mødes inden eller efter en begivenhedsfuld dag i Kongelunden. Her er mulighed for cafeophold, picnic eller udlejning af cykler og trækvogne til yderligere udforskning af området. Udformningen af Kongemærket ligner de øvrige mindre bygninger samt Kongelyset med henblik på at skabe genkendelighed i Kongelunden.



HOVEDSTRUKTUR -> NYE ANKOMSTPLADSER

- Kongelysene skaber identitet og markerer de nye ankomstpladser



Forskelligartede ankomstpladser er med til at trække Kongelundens landskab helt ud til kanten af parken, og tilpasses de enkelte steders landskab og stemning nøje. Nogle steder er det tæt skov med bregner - andre steder blomstereng med vajende græsser. Alle indgangspartierne har gruspladser med plads til aktiviteter samt et kort over Kongelunden med destinationer og vejledning til Kongeappen.

På de større pladser, hvor korridorerne trækker ud i byen, etableres et "kongelys" som et visuelt pejlemærke. Kongelyset er et specialdesignet identitetsgivende element til Kongelunden - en lysekrone der markerer indgange med et festligt anslag. I dagslys reflekterer kongelysene himlen og spejler de omkringstående trækrone, og i de mørke timer lyser de op som store hvide lamper. Til store idrætsevents, bringer de nyheden og stemningen ud til Kongelundens kant ved at lyse i forskellige farver.

Lysene udformes afhængigt af den enkelte indgangs funktionsbehov og placering - f.eks. som en bænk eller en mindre bygning med funktioner som toiletter, kiosk eller grejbase. Nogle lys har lokalt relevante grejbokse som fiskenet eller skovkit. Alle de centrale indgange navngives, så de bliver en del af wayfindingen. Ved de primære indgange vil der være busstopp og hubs for bycykler og løbehjul, så man let kan komme til og fra.

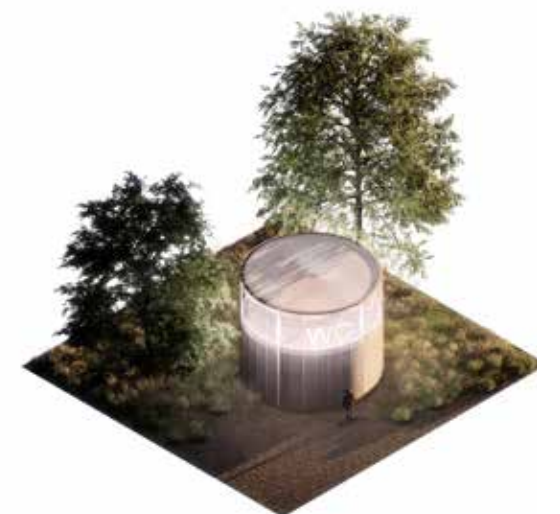
EKSEMPLER PÅ KONGELYSETS FUNKTIONER



Type 1: Belysning og markering af indgange



Type 2: Mødested, ophold og læ

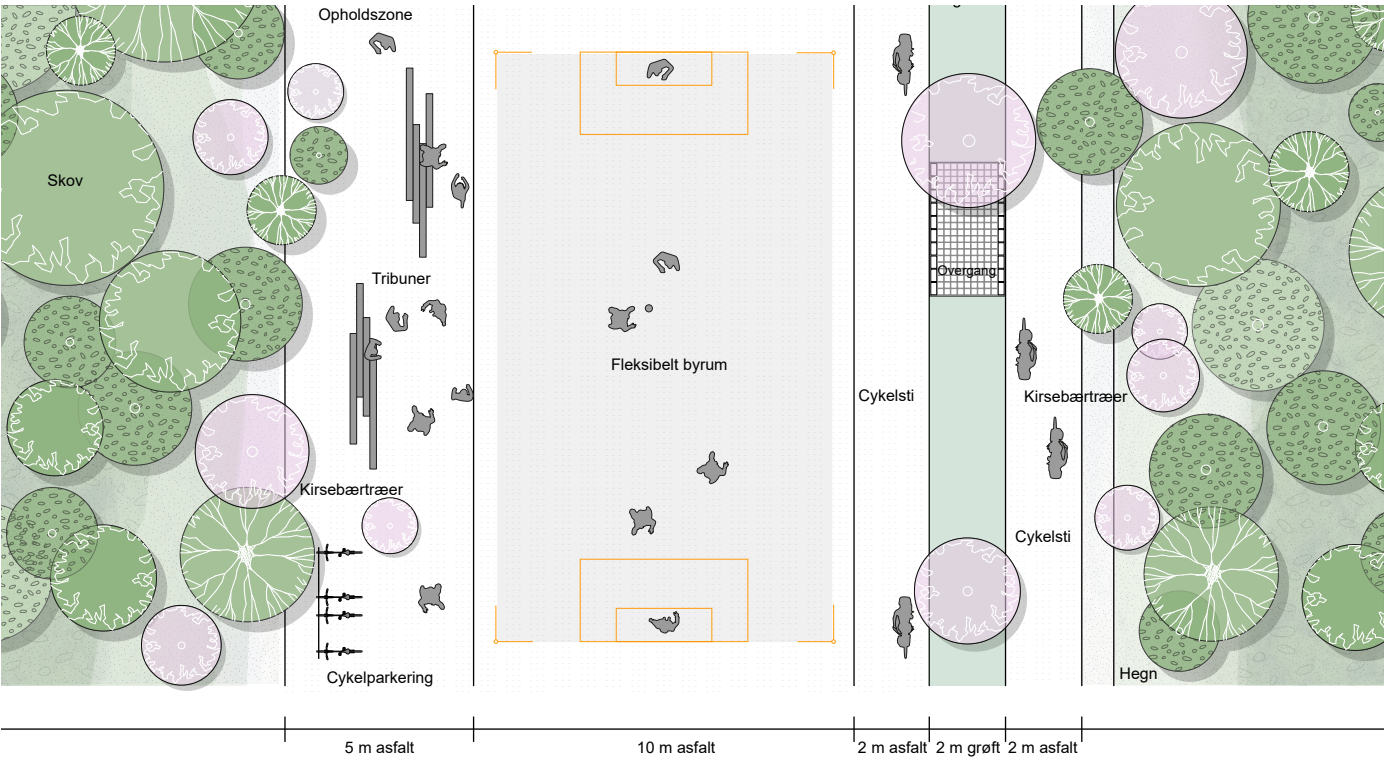
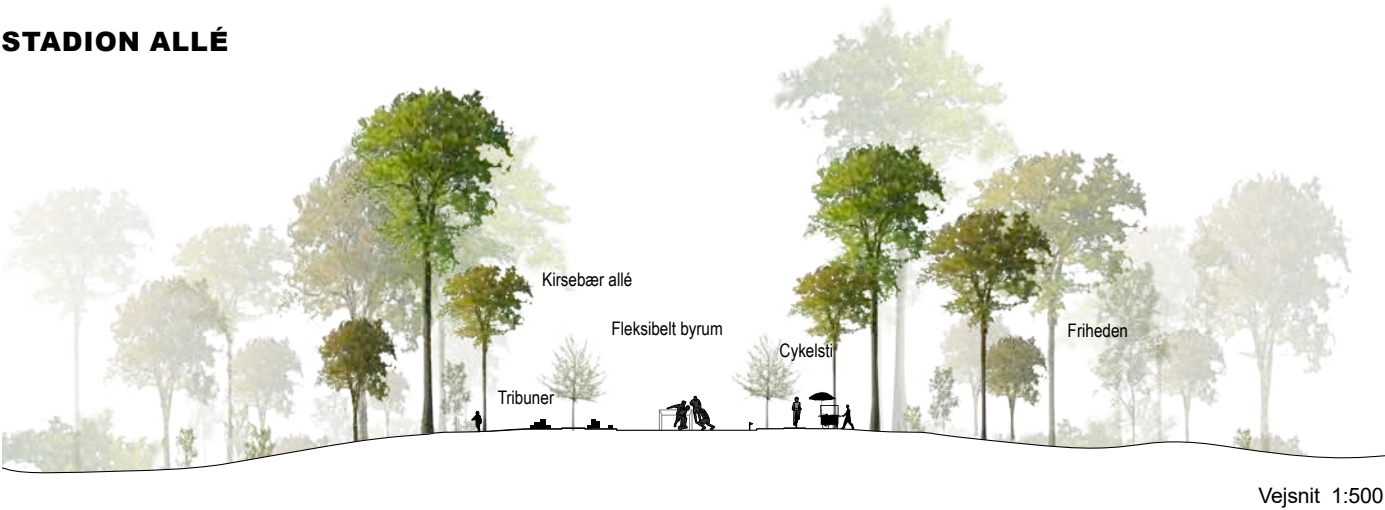


Type 3: Pavillion og grejbase

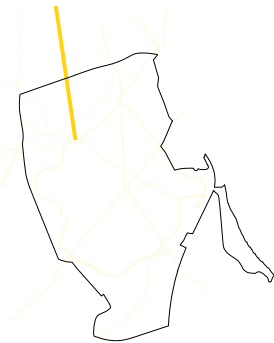
HOVEDSTRUKTUR -> OMDANNEDE GRØNNE KORRIDORER

- alléer med nye egenskaber giver rumlige oplevelser

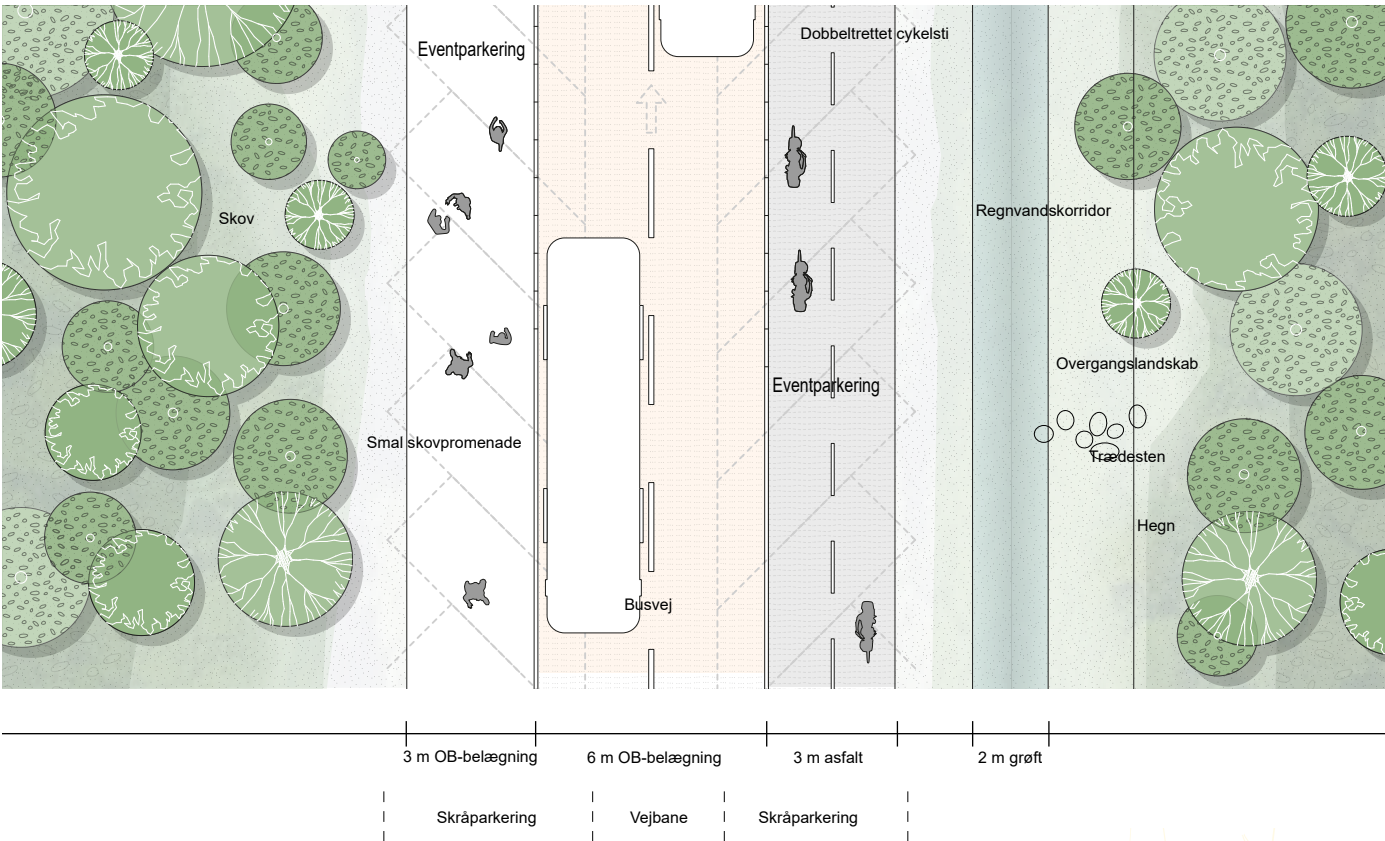
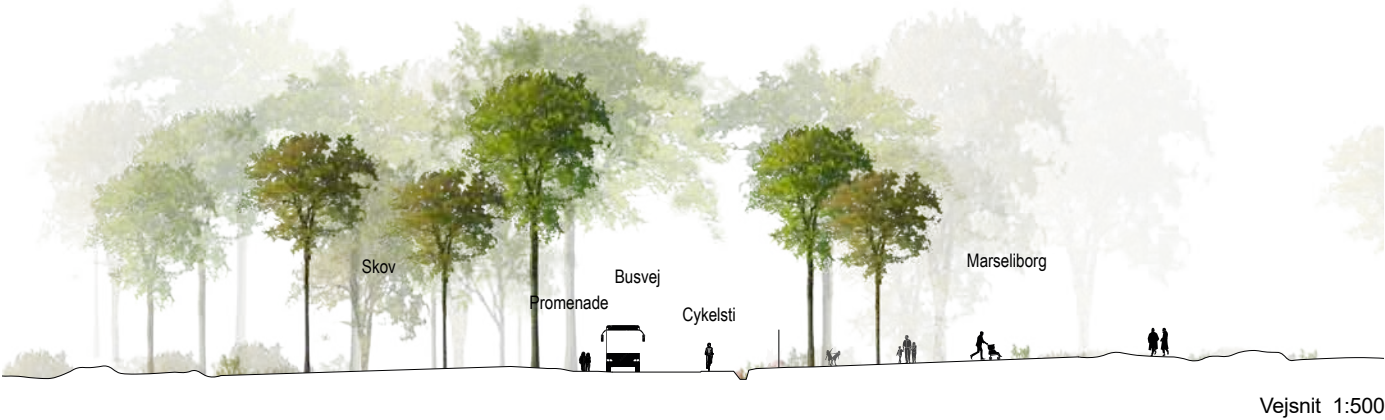
STADION ALLÉ



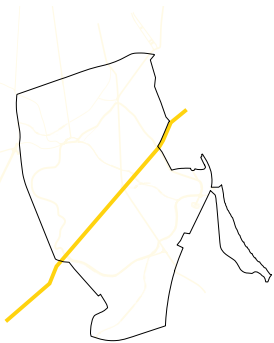
Stadion Allé er det aktive centrum og stedet, hvor byen flanerer ned mod stadion. Stadion Allé lukkes for trafik, og bliver et nyt aktivt mellemrum med gadeidræt og plads til ophold under nyplantede kirsebærtræer. Træerne trækkes desuden helt ind til Ingerslevs Boulevard, og skaber en ny landskabelig forbindelse mellem byen og Kongelunden. Ved Friheden lukkes Stadion Allé helt af for biltrafik, og der opstilles forskelligt byrumsinventar i vejrummet. Alléen kan til en begyndelse opstribes til midlertidige urbane programmer, der sidenhen kan få en mere permanent karakter, i tæt samarbejde med lokale aktører. Der suppleres med skaterbane og en aktiv plads ved Stadion, når det står færdigt. Det nye hjerterum ved Stadion er en urban plads med øer af skov og vand.



CARL NIELSENS VEJ

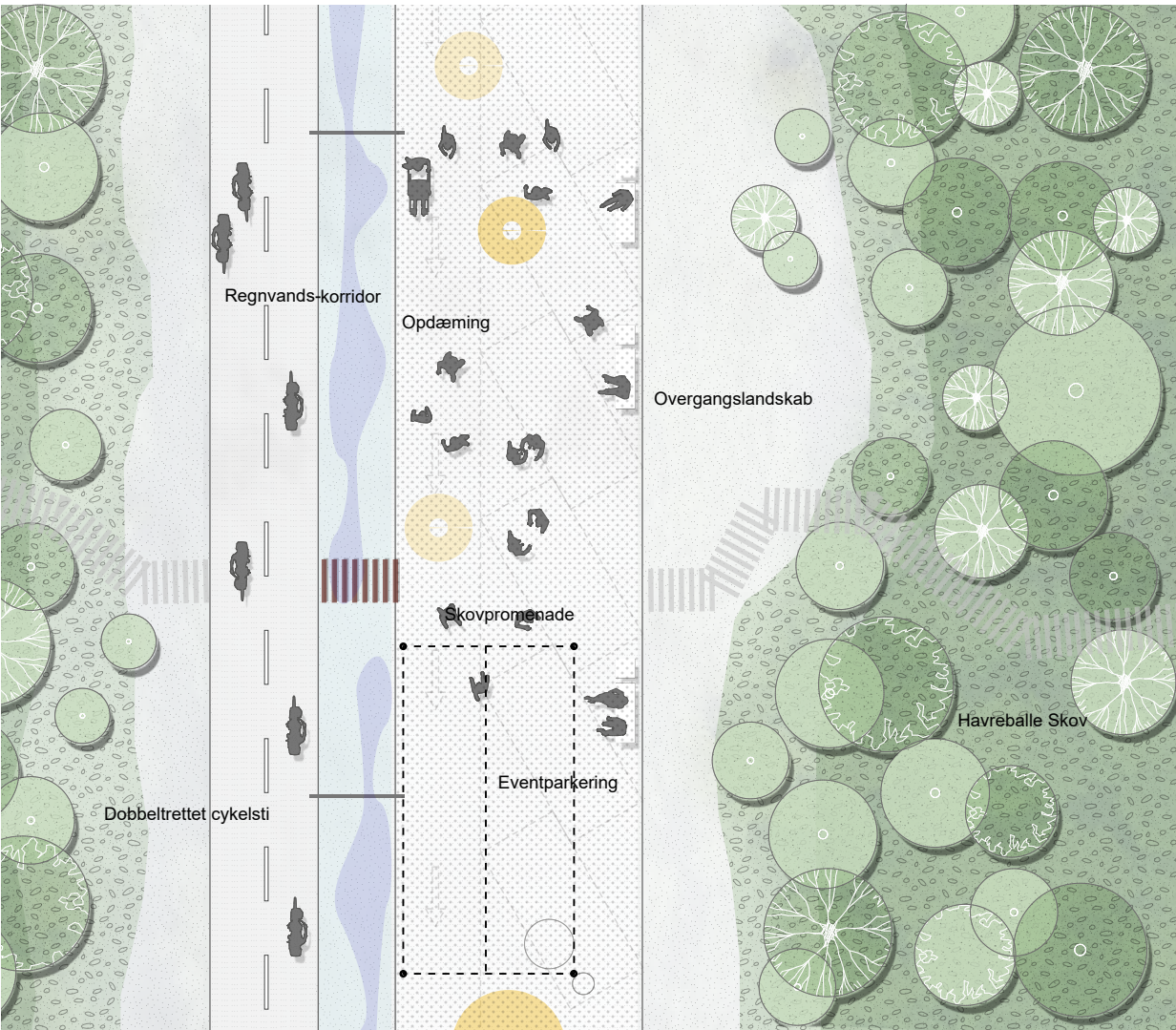


Carl Nielsens Vej bliver den primære adgang for den offentlige transport til og fra Kongelunden. Den 6 meter brede vejbane er til hverdag forbeholdt buskørsel i hver retning, mens den i forbindelse med store events, koncerter eller lignende fungerer som områdets primære parkeringskorridor med vejparkering i begge sider og plads til 500 p-pladser. Til hverdag sikrer en dobbeltrettet cykelsti samt en smal skovpromenade gode adgangsforhold for bløde trafikanter, mens en to meter bred grøft langs hegnet til Marselisborg bløder den hårde kant op som et vildt og levende overgangslandskab, og sikrer en ren afledning af regnvand fra vejen.

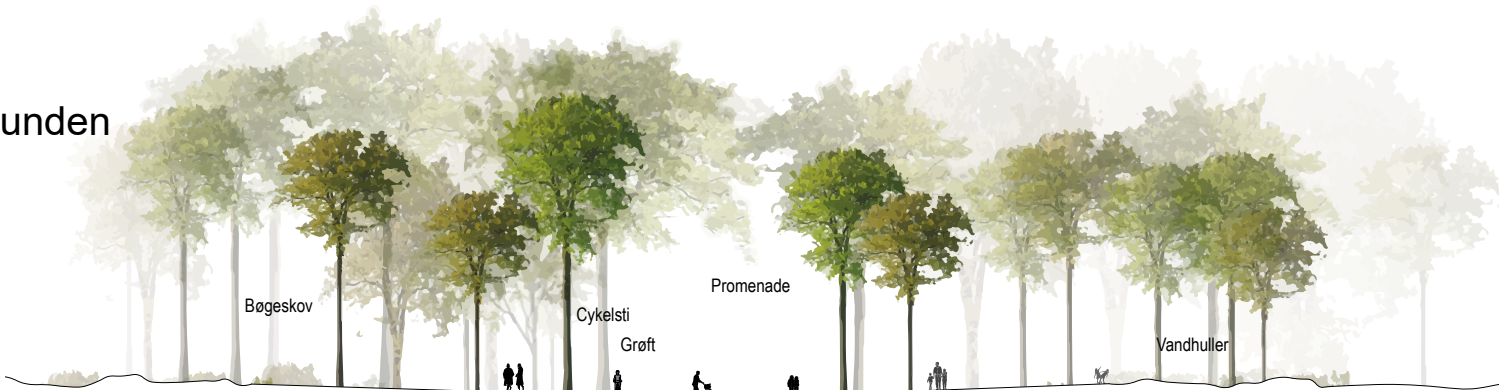


STRUKTUR -> MARSELISRUTEN

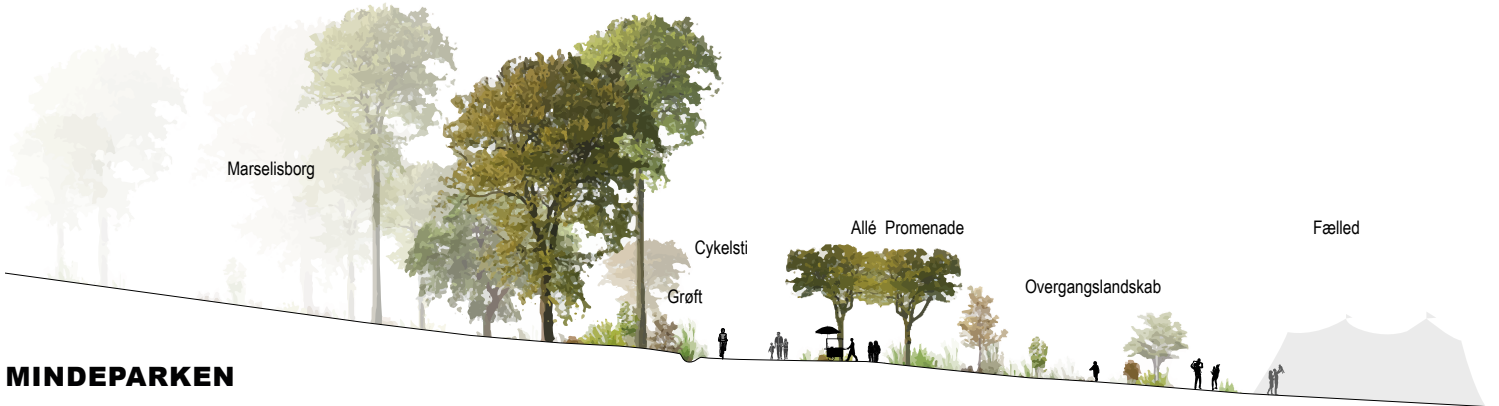
- Marselisruten binder byen sammen og leder dig ind i og i gennem Kongelunden



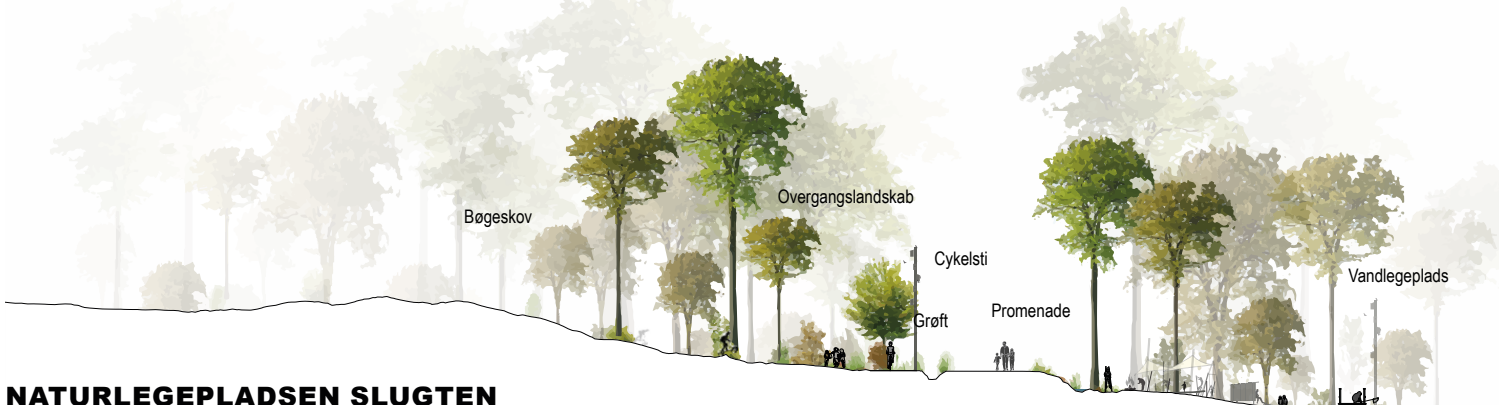
3 m asfalt	2 m grøft	6 m OB-belægning	
		Vejbane	Skråparkering



HAVREBALLE SKOV



MINDEPARKEN

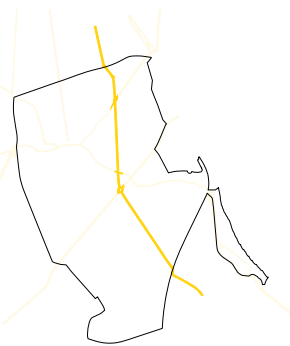


NATURLEGEPLADSEN SLUGTEN

Vejsnit 1:500

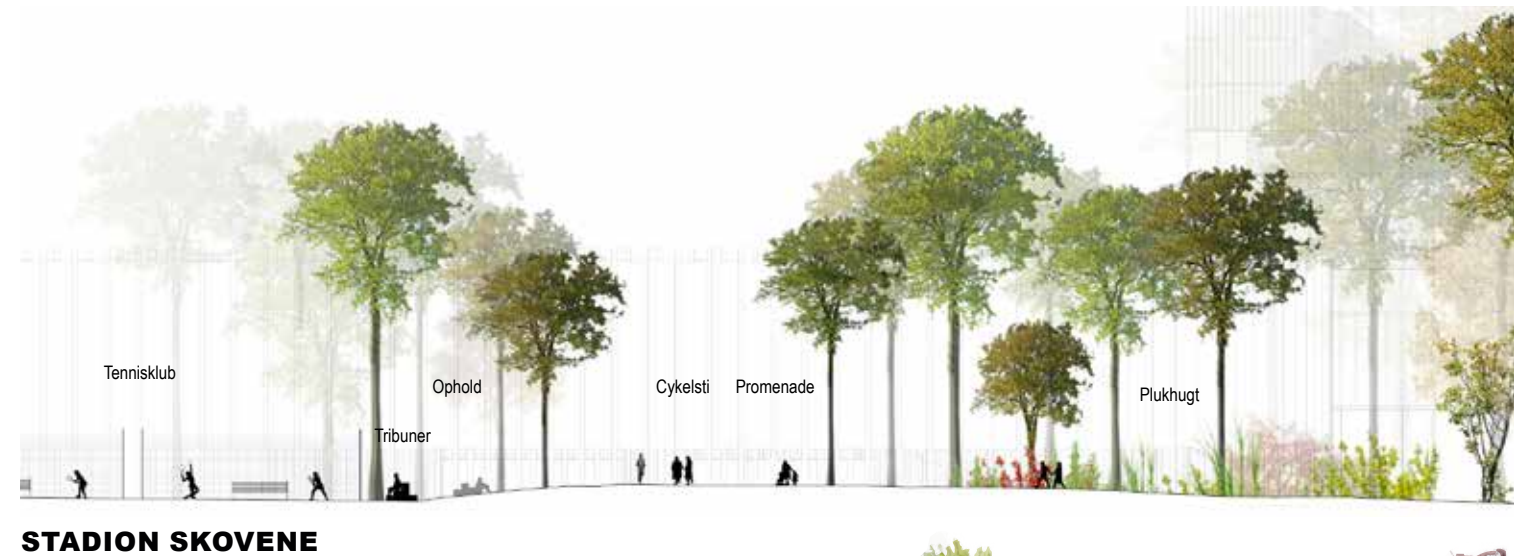
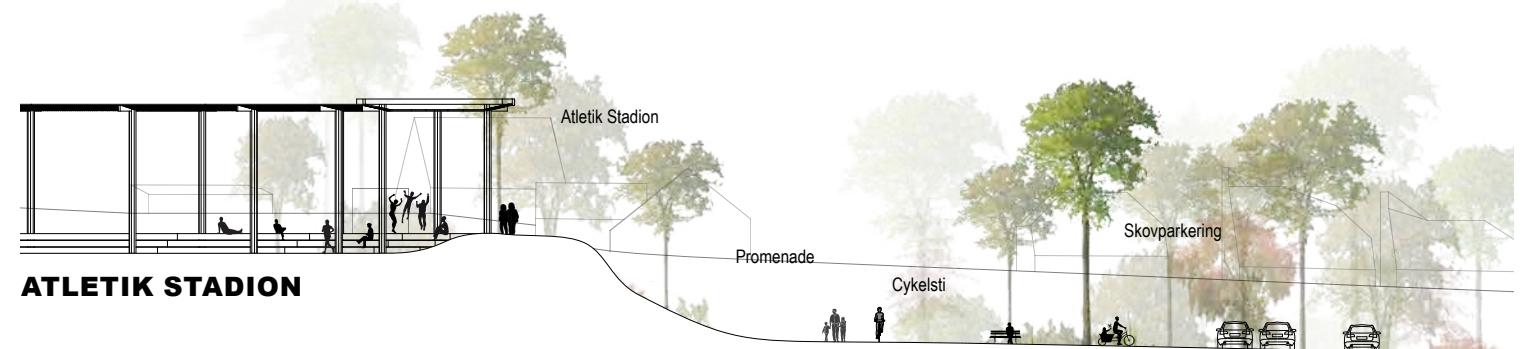
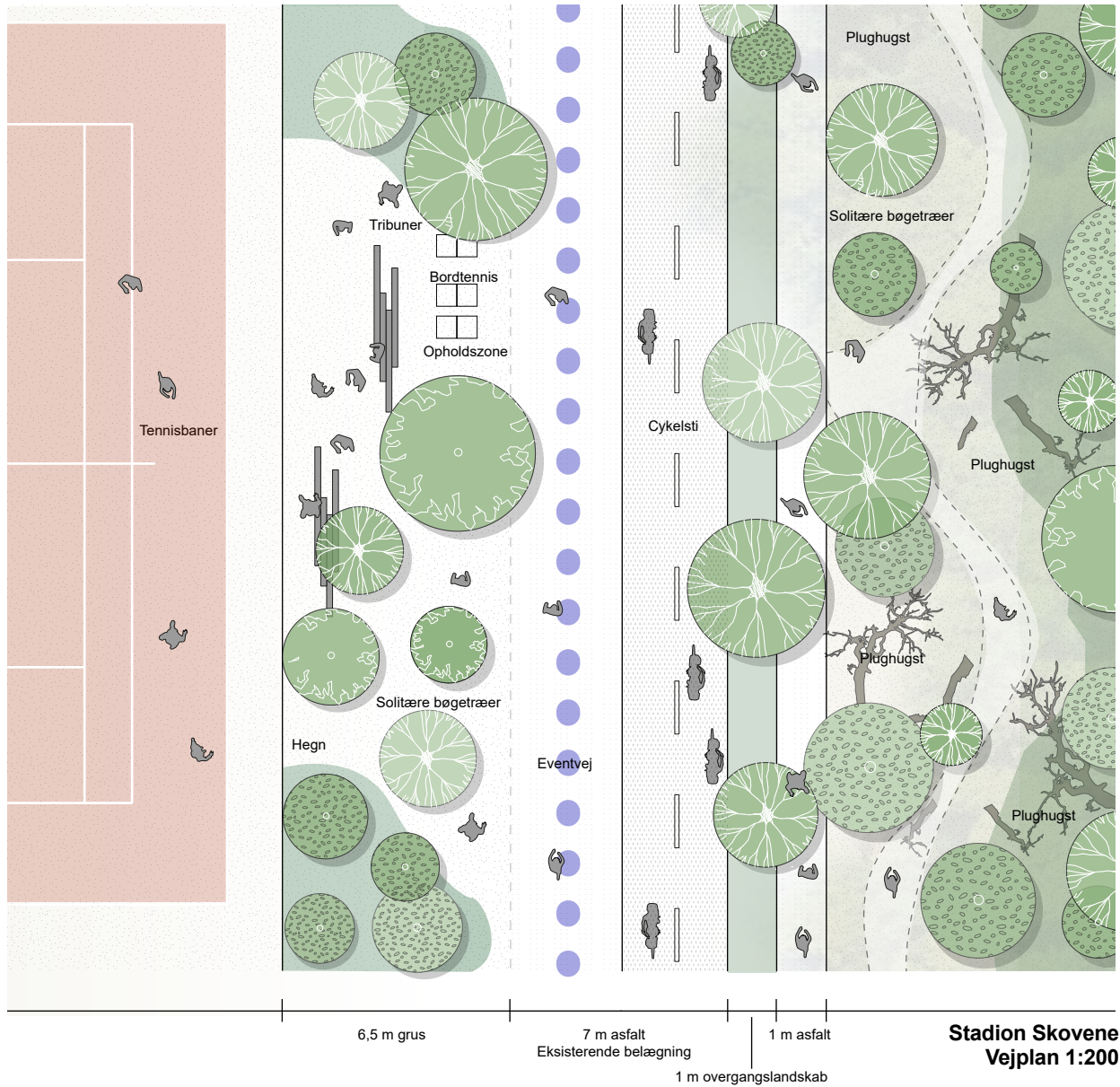
Marselisruten er en ny hurtig cykelrute gennem Kongelunden. Øst for Tivoli-Friheden etableres et nyt stykke cykel-gangsti, der forbinder Marselisvejen med Kongevejen. Indgangspartiet udvides med gruspartier og knyttes sammen med det øvrige fintmaskede stisystem. Indgangspartiet forsynes med mobile plantekasser, der markerer grænsen til byen, kort over Kongelunden og et kongelys på pladsen. Der suppleres med et socialt mødested i form af bænke og siddepladser. Kongelyset er forsynet med et gøglerstik, der giver strøm til aktiviteter på pladsen. På den store plads ved Tangkroen etableres skov – så skoven bliver synlig ud mod Oddervej. Som på de øvrige pladser, arbejdes der med mødesteder, belysning og tydelig afgrænsning mod omgivelserne med mobile plantekasser – der skaber en klar fornemmelse af, hvornår man er i parken. Selve Kongevejen lukkes for trafik. De mobile plantekasser kan flyttes når der er events – så Kongevejen kan fungere med ensidig parkering.

Den brede cykelsti til skatere, cyklister og oneliners har sit eget tracé, så den ikke lukkes ved events. Cykel-gangstien er i asfalt. Gangarealet, der også fungerer som midlertidigt parkeringsareal, overfladebehandles med lys grusbelægning. Supercykelstien og gangarealet adskilles af en lille grøft, der samtidig afkobler regnvandet på Kongevejen. Regnvandet ledes til skoven og danner nye biotoper. Der kommer ny natur. Det er på Kongevejen man promenerer og ser hinanden. Her er der plads til at man kan gå i en gruppe sammen – samtidig med at cyklisterne får en genvej. Mod Oddervej etableres en lille plads med grus - igen med Kongelys, kort over Kongelunden, mødested med gøglerstik og mobile plantekasser. Ved indgangspartierne er der plads til aktiviteter, til at man mødes 10-20 mennesker og til en pølse- og/eller kaffevogn.



HOVEDSTRUKTUR -> KYSTRUTEN

- Kystruten bliver en ny oplevelsesrig rute fra Åbyhøj til kystlandskabet i gennem Kongelunden



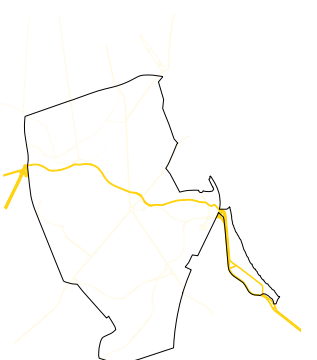
STADION SKOVENE



MINDEPARKEN

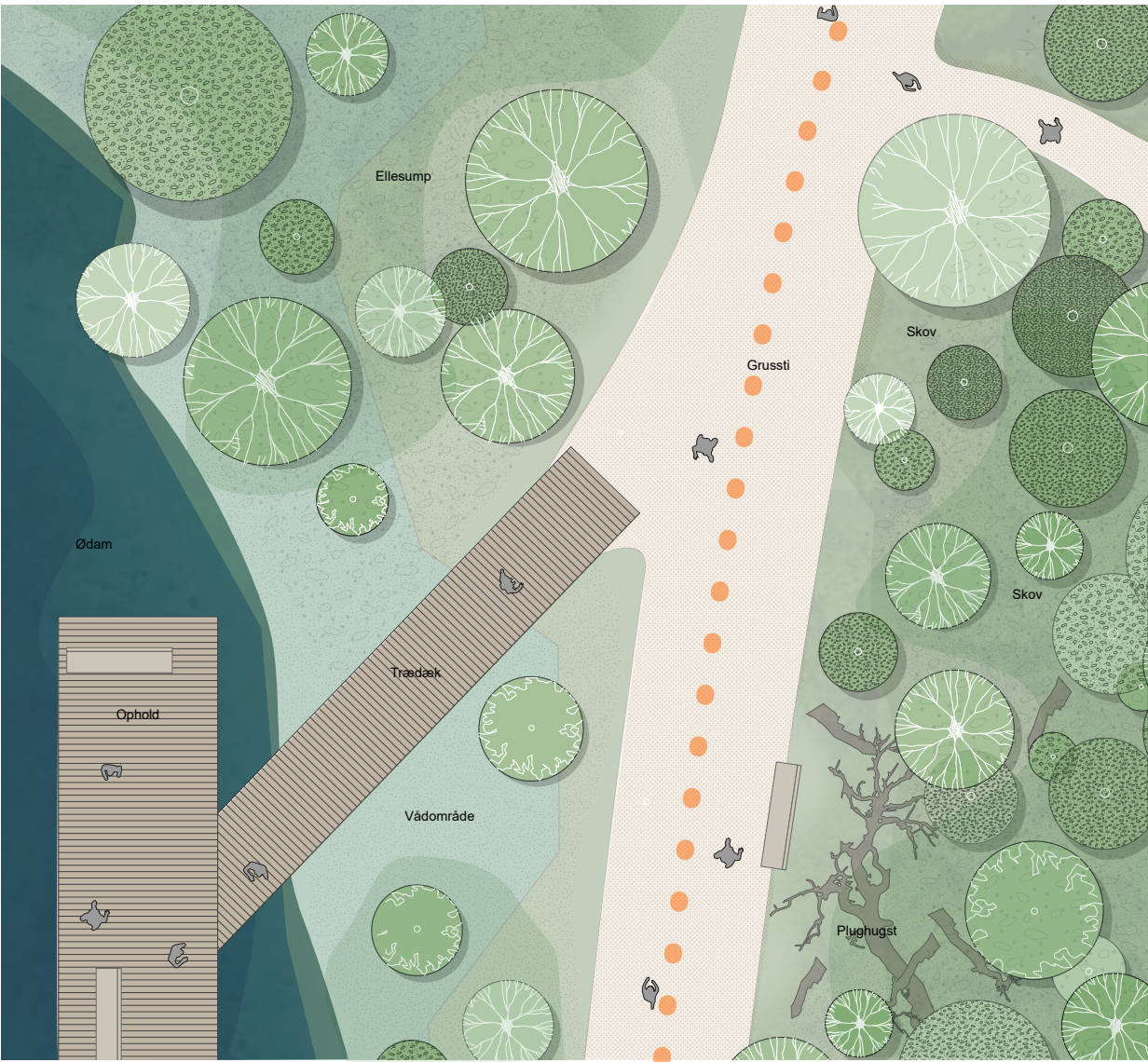
Kystruten går gennem skov, pladser, lysninger, vajende græsser, Fælleden og helt ned til bugten – den er et tværsnit af Kongelunden. Den krydser Marselisruten, Kongeruten og Stadion Allé, og vil derfor blive et nyt centralt strukturerende element i parken, der giver interne genveje. Der etableres to nye ankomstpladser med kongelys mod Jyllands Allé og Aarhus Bugt. Mod Aarhus Bugt ved Oddervej foreslår vi at skrænten ryddes for at udvide Mindeparkens lysning ud mod bugten. Kystrutens bredde varierer mellem 5-7 meter med en gangforbindelse og cykelsti. Cykelstien er ikke en hurtigrute og kan være mere uformel med enkelte afmærkede områder for cykler uden opstrikning. Kystruten belyses med høje pullerter, som ikke blænder og kan skrues helt ned om natten, så stjernerne er synlige og insekterne ikke vildledes.

Kystruten er den nye øst-vest forbindelse fra det nye atletikstadion ned til vinterbadet i Aarhus Bugt. I stedet for at arbejde med en bro over vejen, ønsker vi at etablere en kombination af vinterbadested som et træbyggeri med bro og bygninger ud i bugten. Det vil skabe en ny destination i vandkanten og en afslutning på Kystruten med fokus på vandet og bugten. Kystruten vil sammen med Kongeruten og Stadion Allé danne et nyt knudepunkt omkring idrætsbyen, der genererer blød trafik i og omkring stadion. Den er en vigtig forbindelse til Aarhus Bugt, der også kan få idrætsbyen til at fungere bedre.



HOVEDSTRUKTUR -> KONGERUTEN

- Kongeruten skaber et loop og giver adgang til det finmaskede stinet



Havreballe Skov
Udsnit af Kongeruten 1:200

4,5 m grus



Adgang til det urarte og hemmelige stinet

Grussti i varierende bredde

Skaber adgang og ophold til skovens søer og vådområder

Kongeruten er et oplevelses- og promenadeloop, som leder gående og løbere rundt i parken. I modsætning til Kystruten og Marselisruten, har Kongeruten små pladser, broer over vandløb og steder, hvor stien folder ud i et delta og slynger sig mellem træerne. Stiforløbet skaber sammen med omgivelserne nye oplevelser og fremhæver den omgivende skov og natur. Ruten er til gående og løbende – og har i modsætning til de smalle undernet af stier god plads til at man kan gå i grupper og passere hinanden.

Kongeruten giver adgang til fintmaskede stinet og skaber sammenhæng mellem alle delområderne. Den binder Kongelunden sammen og giver adgang til mange af parkens aktiviteter, legepladser og naturoplevelser. Der etableres infotavler og stregkoder, der fortæller om Kongelundens natur. Der er tydelig afmærkning til det fintmaskede oplevelses-stisystem, de store grønne korridorer og skilte, som viser vejen til Kongelundens mange nye aktiviteter.

Kongeruten er en omvej værd og en populær løberute, som oplyses efter mørkets frembrud.

Kongeruten en central del af wayfindingen i Kongelunden. Når man møder loopet, ved man, hvor i parken man er. En del af loopet – ca. 630 meter – er ny, ellers følger den så vidt muligt de eksisterende stinet, som udvides til 6 meter. Der anvendes forskellige materialer som stål, beton, træ eller grus til stien alt afhængig af området og oplevelsen.

Belysningen er en høj pullertbelysning og vi foreslår at denne etableres under hensyn til naturværdierne i området, så insekter, dyr og fugle kan få perioder med fred. Vi foreslår derfor at alt belysningen kan dæmpes og styres, så der f.eks. kan slukkes helt for belysningen i nattetimerne om sommeren af hensyn til dyrelivet. Om vinteren kan belysningens tider og styrke udvides, da der er færre insekter og fugle.

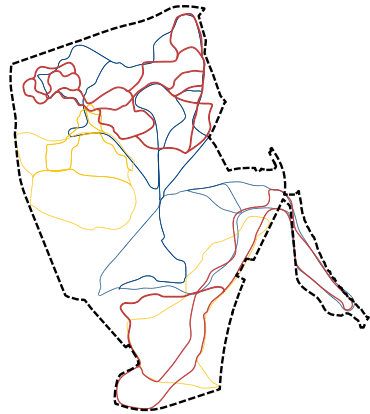


HOVEDSTRUKTUR -> TEMATISEREDE OPLEVELSER

- Tre typer af tematiserede oplevelser formidler og giver adgang til Kongelundens særlige muligheder små som store

Kongelunden indeholder et væld af små oplevelser og særlige muligheder som ofte kan blive overset. Her er bl.a. tale om nogle af de helt små muligheder som kan være store oplevelser. Med henblik på at gøre disse oplevelser og muligheder tilgængelig for alle og skabe en øget brug af Kongelunden arbejder udviklingsplanen med tre niveauer af tematiserede oplevelser som skal gøre Kongelundens kæmpe potentiale for store og små oplevelser tilgængelige for alle aarhusianere.

TEMASTIER: Planlagte fysiske stier med et tema



Temastierne er en række planlagte fysiske stier som guider dig igennem Kongelundens muligheder og tilbud inden for et specifikt tema. Det kunne eksempelvis være Naturstien, der med udgangspunkt i det nye Naturcenter i Læringsskoven guider dig igennem Kongelundens mange naturtyper og formidler geologi, landskab, flora og fauna. Stien leder dig forbi de forskellige steder, hvor du kan låne grej til at udforske naturen, ligesom den bringer dig forbi fugletårnet, vandlegepladsen, bålpladser mv. Temastierne er tydeligt markerede stiorløb i Kongelunden med hver deres identitet, markører og formidlingsmæssige tiltag undervejs som plancher, oversigtskort, QR-koder mv.

Andre eksempler på temastier

- Gadeidræt - en aktiv stierute som bringer dig forbi basketbaner, skateparken, parkourområder, små boldbaner - men også grejudelejning og spil centreret omkring idræt og bevægelse. En stierute som indeholder opfordringer til løbelege, muligheder for udendørs fitness mv.
- Hesteliv - En stierute som guider dig forbi både den professionelle hestesport og det folkelige hesteliv omkring hestestaldene og foldene, rdestier mv.



Vandleg

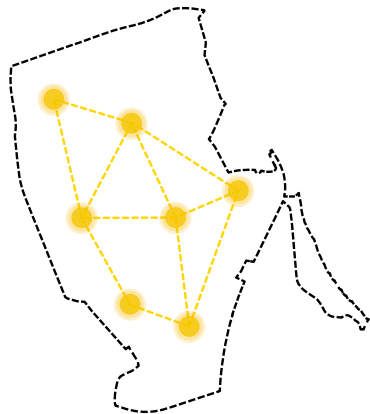


Tilgængeligheds- og vandområde



Vandlæring

TEMADESTINATIONER: Destinationer med et tema du bevæger dig frit imellem



Temadestinationerne er en formidling af Kongelundens større og mindre oplevelser og muligheder gennem et samlende tema. Temadestinationerne formidles gennem eksempelvis fysiske temakort i parken, papirkort til udlevering relevante steder og virtuelt gennem Kongeapp'en. Det kunne eksempelvis være temaet Kultur, Teater og Musik, hvor temadestinationen guider dig til Kongelundens udstillings- og koncertsteder men også gør dig opmærksom på skulpturer og kunst i Kongelunden, særlige installationer og land art. Via Kongeappen gøres temaet aktuelt ved at formidle om eventkalenderen, ledige billetter, kommende arrangementer og midlertidige events, som foregår lige nu. Via Temadestinationerne breddes dit besøg i Kongelunden ud og du har mulighed for selv at sammensætte dit program. Som kulturinteresserede besøgende går du måske forbi nogle af skulpturerne, eller opdager en midlertidig event ud over den koncert du havde billet til.

Andre eksempler på temadestinationer

- Historiske steder og arkæologi - Guider dig til Kongelundens historiske bygninger, midsmærker og historiske havelandskaber som yderligere formidles i Kongeapp'en.



Friluftsteater

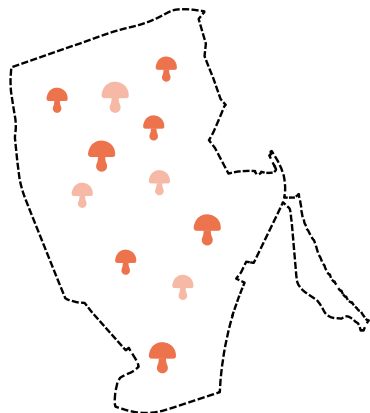


Kunstværk



Marselisborg Monumentet

TEMATURE: Årstids- og eventbaserede temaer som formidles via app



Tematurerne er årstids- eller eventsafhængige oplevelser som iscenesættes og formidles gennem den nye Kongeapp. Det kunne være svampesæsonen, der i app'en popper op som et relevant tema når sæsonen skydes igang og som guider dig rundt til de bedste steder at samle svampe. Samtidig formidler app'en omkring svampetyper, hvordan man tilbereder og bruger svampe, og hvorfor de vokser hvor de gør. På samme måde kan midlertidige events formidles når de foregår eksempelvis en skulpturudstilling, en udendørs koncert mv. Tematurerne er en måde at formidle de særlige men små oplevelser i Kongelunden, når de er relevante og er ikke bundet op på fysiske stier, men er forbundne punkter hvor hele Kongelundens samlede areal aktiveres.

Andre eksempler på temature

- Fugletur - guider dig forbi de bedste fugleområder når fuglene er aktive og det er dyremæssigt forsvarligt at besøge dem. Opdateres årligt når nye fugle observeres.
- Snetur - guider dig til de bedste kælkebakker og skøjtesøer om vinteren
- Efterårstur - guider dig forbi skovområder og træer med det flotteste efterårsløv



Konge-app



Svampejagt



Sankeruter



De hemmelige spots

HOVEDSTRUKTUR -> KONGEMÆRKET

- Kongemærket samler som bylivsgenerator og nyt centrum



Rundkørslen i dag



Kongemærket i fremtiden



I dag er dette centralt beliggende sted et infrastrukturanlæg i form af en rundkørsel - et rum, der domineres af biler og adskiller de omkringliggende områder fra hinanden. I fremtiden bliver "Kongemærket" et samlende centrum for hverdagslivet i Kongelunden - et mødested, der forløser potentialerne i udviklingsplanens strategier og greb. Ved at lukke for den gennemkørende biltrafik får vi mulighed for at skabe et nyt byrum, hvor de primære og i fremtiden bilfrie forbindelser mødes. I første omgang foreslår vi blot at kørsel fra rundkørslen til Oddevej mod syd lukkes. Herved kan vi inddrage og omdanne en del af rundkørslen til et byrum med en ny cafebygning og tilhørende grejcentral.

Pladsen og pavillonen bliver et pejlemærke for de besøgende og en trædesten, der giver mulighed for at indtage Kongelundens landskaber på nye måder. Overgangslandskabet og de nye programpunkter bruges til at binde de eksisterende elementer sammen til en samlet destination for de mange typer brugere. I den dybe lavning mod Travbanen etableres en tovbane, hvor man kan komme op mellem træernes kroner. På pladsen bliver regnvandsgrøften til et byrumselement med rislende vand og små broer. Den eksisterende legeplads får Aarhus-"tårne" som rådhusårnet, bogårnet og vandårnet. Legepladsen omgives af blomstereng og et klippet stisystem, der udgør en labyrint. Nærheden til Kongemærket og Flagpladsen, der har udeservering og plads til forældre, gør legepladsen til en destination. Roen til at nyde omgivelserne og udsigten over Aarhusbugten gør det til Mindeparkens bedste picnic spot. På Kongevejen bliver der gjort plads til loppemarkeder eller langborde til den årlige gedefest Kongetræffet.

KONGEMÆRKET OG UDVALGTE KONGELYS SOM GREJBASE

Kongemærket er Kongelundens primære grejbase. Her kan aarhusianerne låne forskelligt grej og udstyr der udvider deres brug og glæde af Kongelunden som eks. naturgrej, tegnegrej, lommelygter, kort over området, spil mv. Kongemærket som grejbase suppleres af enkelte af kongelysene som eks. kongelyset ved kysten, hvor man kan låne stedsspecifikt grej som eksempelvis fiskenet, vandkikkert mv.

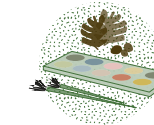
Naturkit



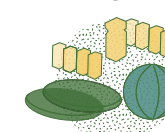
Automat med skovkit



Tegn og skab



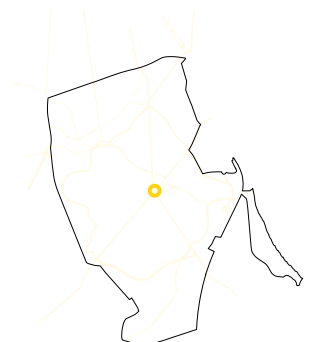
Picnic og aktivitet

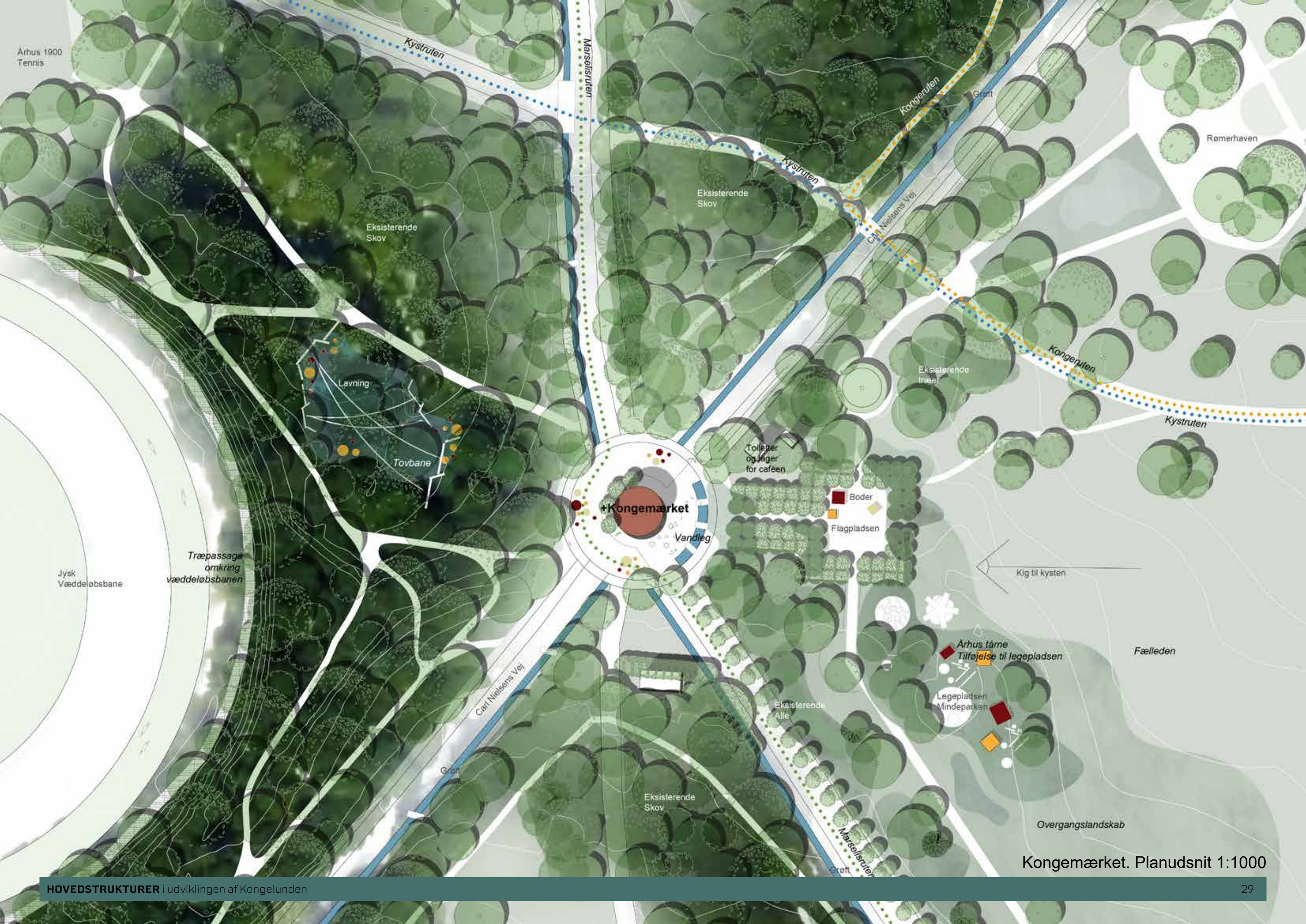


Nattekit



Fiskekit





Århus 1900
Tennis

Kyststruten

Marselisstruten

Kongstruten

Carl Nielsens Vej

Kyststruten

Kongstruten

Kyststruten

Eksisterende Skov

Eksisterende Skov

Eksisterende træer

Romerhaven

Lavning

Tovbane

+Kongemærket

Vandleg

Toileter og Jæger for cafeen

Boder

Flagpladsen

Kig til kysten

Århus tårne
Tilføje til legepladsen

Legepladsen
Mindeparken

Fælleden

Overgangslandskab

Eksisterende Skov

Eksisterende Alle

Marselisstruten

Træpassage omkring væddeløbsbanen

Jysk Væddeløbsbane

Kongemærket. Planudsnit 1:1000

NEDSLAG

i udviklingen af Kongelunden

Med hovedgrebet som værktøj og med udgangspunkt i strategierne og de tilhørende hovedstrukturer præsenteres i det følgende en række nedslag i Kongelunden. Nedslagene giver fysisk form og forslag til hvordan specifikke steder i Kongelunden i fremtiden kan se ud så de støtter op om Kongelundens hovedstruktur, rumlige, naturmæssige og landskabelige identitet - og giver plads til nye oplevelser, aktiviteter og brugere.

HJERTERUMMET

Kig på tværs af Stadion Allé under de blomstrende kirsebærtræer. I baggrunden ses den åbne geometri, der omslutter Idrættens hus, cafeområdet og team Danmarks faciliteter samt udkigstårnet ved Ceres bygningen.

Hjerterummet er en lysning og et aktivt sted mellem skovens kant og de forskellige bygninger. Her inviteres alle indenfor - her starter en verden af aktiviteter, formelle som uformelle. Et skovrum placeret i en lysning, danner med sin plastiske flade en robust ramme for fremtidige aktiviteter. Det bliver mulighedernes rum. Her ender Stadionallé, der i sin nye udformning bliver en attraktion i sig selv. Herfra bevæger man sig videre ad Kystruten eller Kongeruten.



NYE RAMMER FOR IDRÆT, LEG OG BEVÆGELSE

Planerne om det nye fodboldstadion samt donationerne til at løfte Jysk Væddeløbsbanes anlæg, giver anledning til en reorganisering af det store område, der gennem årene er vokset omkring Ceres Park og fra den sydlige langside af væddeløbsbanen og ud mod Observatoriestien.

I dag fremstår områderne selvgroede, gennem mange års flittigt brug - og lidt svære at finde rundt i. Der er hegn og bagsider, nogle bygninger gemmer sig og det kan være svært at finde ud af, hvor man må færdes og hvordan man bevæger sig videre.

Vi bruger landskabsgrebene til at "rydde op" i området og til at skabe nye organisatoriske sammenhænge:

IDRÆTSBYEN

Vores vision er at skabe en udvikling, hvor alle idrætsfaciliteterne samles og organiseres i én idrætsby for enden af Stadion Allé. Vores udviklingsplan foreslår både nye faciliteter og "genhusning" af eksisterende. De nye bygninger og anlæg iscenesættes i arkitektonisk og rumlig relation til de eksisterende og binder alle funktionerne sammen gennem bilfrie landskabs- og byrum til ophold, leg og bevægelse. Grebene skaber synergier og interaktion mellem aktiviteter og mennesker, inde og ude.

HESTEVERDEN OG BØRNEUNIVERSET

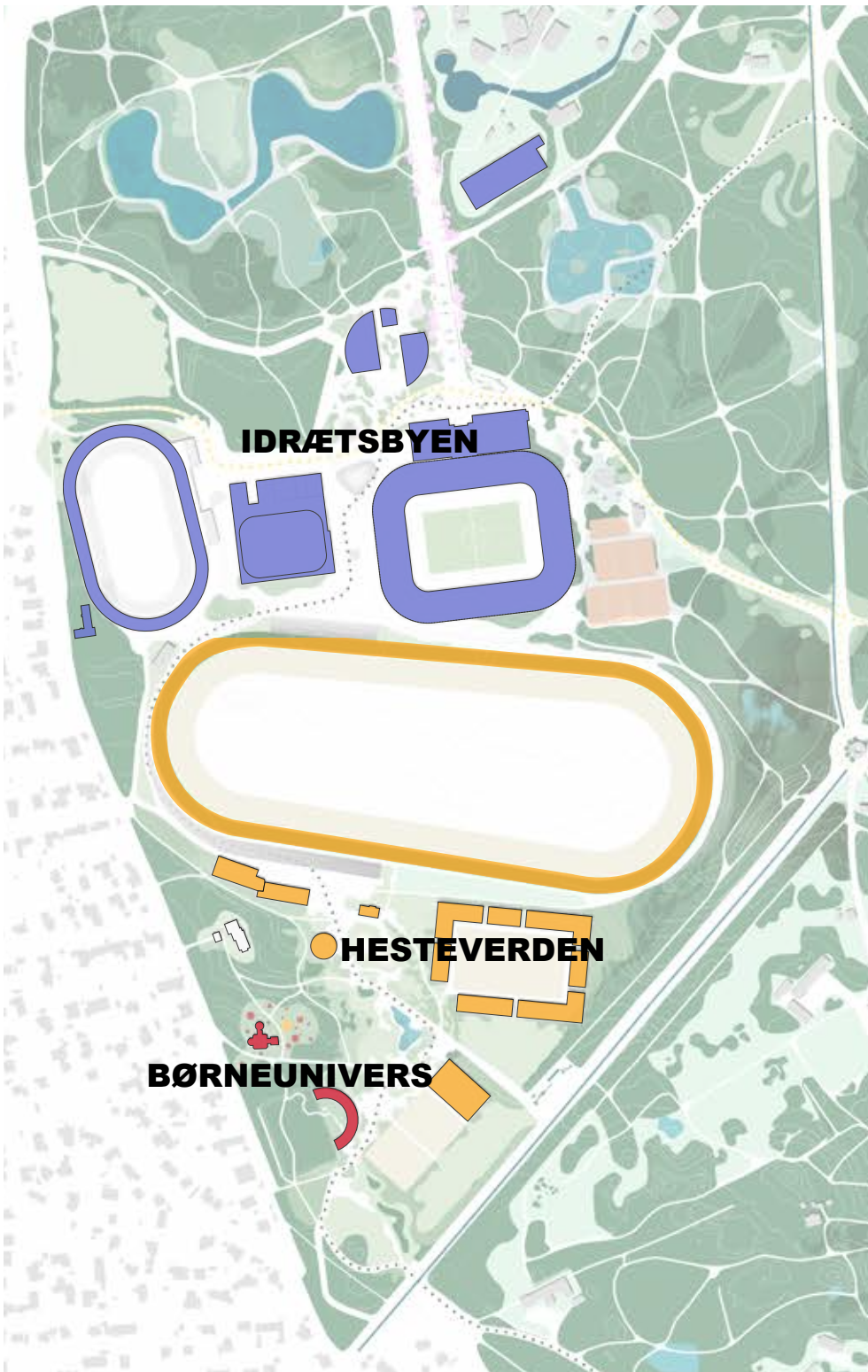
Vi foreslår en større omorganisering af Jysk Væddeløbsbanes faciliteter, så det kan blive et samlet moderne og attraktivt sted for hestesporten, publikum og dens gæster. Konkret vil vi skabe en enkel organisering af staldanlæg omkring en ny lysning, der bruges som hestefolde. Selve væddeløbsbanens rumlighed styrkes gennem arkitektoniske og landskabsmæssige greb, så den fremstår som en helt unik lysning i landskabet.

Vi foreslår opførelse af en rideskole, der kan bygge bro mellem elitesporten og amatøridrætten samt et ridesportsmuseum - et eksperimentarium, hvor børn og voksne gennem oplevelser og vidensformidling lærer ridesporten bedre at kende gennem deres aktive deltagelse.

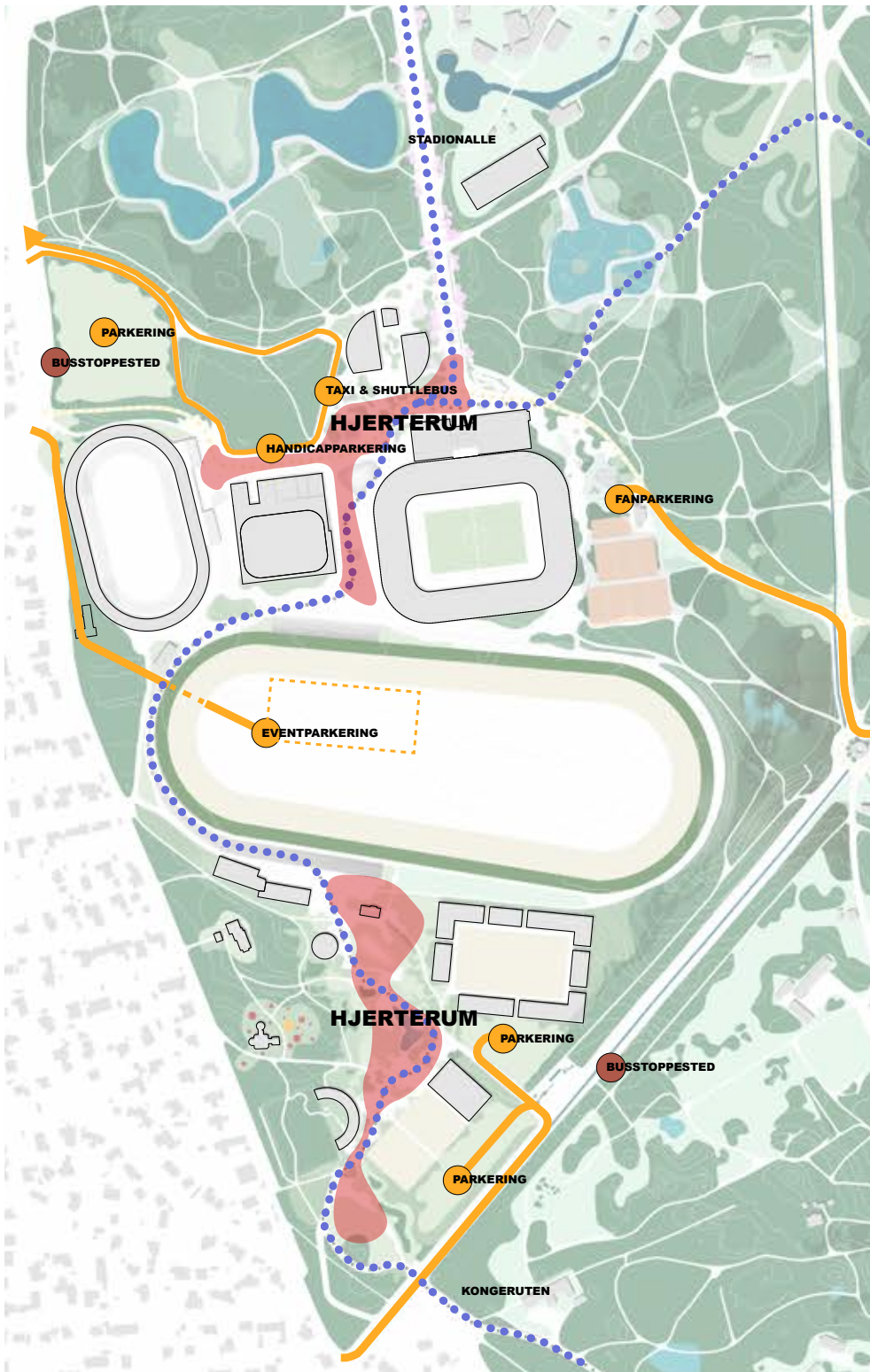
Omkring højen, foreslår vi at der skabes en unik destination for børn (og deres familier). En ny permanent daginstitution gøres til det praktiske omdrejningspunkt og landskabsrummene indrettes til forskellige aktiviteter for børn. Det nye univers for børn iscenesættes sammen med rideskolen og Jysk Væddeløbsbanes faciliteter omkring en lysning, der gør området inviterende, overskueligt og til et samlet sted for mange mennesker.

OMRÅDETS TRAFIKAFVIKLING

Centralt for grebene, hvor landskabsrummene samler aktiviteter og mennesker er, at biltrafikken er trukket ud af området. Parkering ligger placeret i større lommer langs kanten og som permanent eventparkering på dele af det indre areal på Jysk Væddeløbsbane, med tilkørsel fra lyskrydset på Jyllands Allé. Taxaholdepladser samt parkeringspladser til handicappede placeres tæt på indgange og gør området tilgængeligt for alle. Vi foreslår desuden nye busholdepladser foran stadion, så mange mennesker smidigt kan transporteres til og fra de store events.

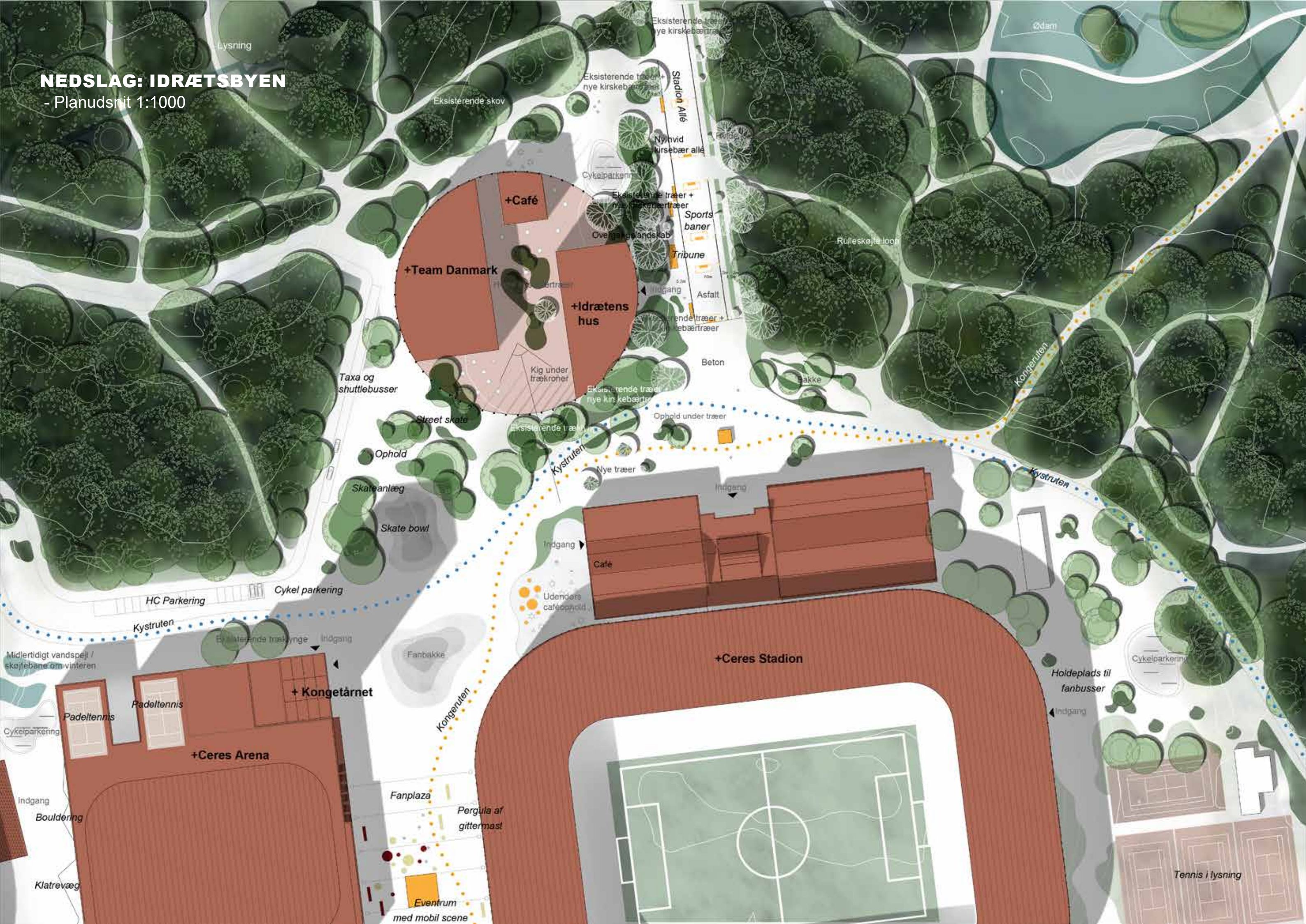


Områdets disponeres overordnet i tre zoner: Idrætsbyen, Hesteverdenen og Børneuniverset.



Mellemrum til ophold og aktiviteter binder nye og eksisterende faciliteter sammen. Bilparkeringen afvikles i områdets kanter og området serviceres af den kollektive trafik med busstoppesteder tæt på destinationernes indgange.

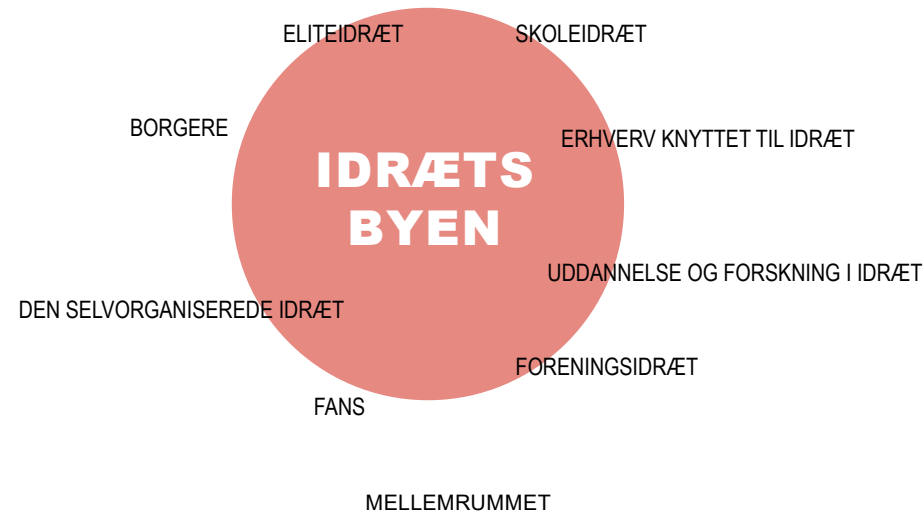
- Planudsnit 1:1000



NEDSLAG: IDRÆTSBYEN

- Et styrket epicenter for idrætten i Aarhus og Danmark

Det er visionen at skabe et unikt miljø for idrætten i Kongelunden. Gennem fysisk planlægning og arkitektoniske greb, ønsker vi at skabe en idrætsby, hvor nærhed og synlighed mellem tilbud og faciliteter skaber en maksimal vekselvirkning og synergi mellem de forskellige idrætsmiljøer, der har hjemme her.



ET EPICENTER FOR IDRÆTTEN I AARHUS OG DANMARK

Idrætsbyen danner både en fysisk og mental ramme, der samler idrætsfællesskaber. Her mødes og inspirerer man hinanden på tværs. Resurser er noget, der deles og ikke kæmpes om af forskellige fraktioner eller foreninger. Det er de åbne byrum mellem bygningerne med til at signalere. I campussen mødes eliteidrætten, breddeidrætten og den uorganiserede idræt. Forskning, undervisning og erhverv knyttet til idræt, implementeres i både den fysiske udvikling og dagligdagen.

Når man i fremtiden bevæger sig i Idrætsbyen, får man et kig ind i verdener af både folkelighed og benhård dedikation til de ypperste idrætspræstationer. Til hverdag er idrætsbyen et inspirerende miljø for både brugere og forbipasserende. Den er som et åbent campusmiljø, hvor brugerne møder hinanden i spontane og planlagte møder ude og inde. De fysiske rammer – den måde vi udlægger bygninger og anlæg lægger op til at der opstår flow og bevægelseslinjer som i en landsby, hvor alle på en eller anden måde kender hinanden. Vi etablerer udelukkende barrierer, hvor det er nødvendigt – alle er velkomne.

DE NYE BYGNINGER OG IDRÆTSANLÆG

Med lysningen som det konceptuelle rumlige afsæt, har vi i udviklingsplanen disponeret det nye fodboldstadion jf. konkurrenceprogrammet og et nyt atletikanlæg samt "genhuset" Team Danmark Centeret, med de ønskede faciliteter i et nyt bygningskompleks, der også omfatter "Idrættens hus" og en cafe, der udgør et fælles spisested for idrætsbyen brugere.

Herudover foreslår vi en større transformation af Ceres Arena, så den med et nyt tårn samt udadvendte og programmerede facader bliver et nyt aktiv i området.

ARKITEKTUREN

Vi ønsker at skabe en arkitektur der en let, udadvendt og inviterende, så aktiviteterne synliggøres og, så man føler sig velkommen og måske får lyst til at

blive medlem i en af de mange idrætsforeninger.

Vi foreslår at arkitekturen fremstår sammenhængende og opføres efter høje bæredygtige standarder med en generel brug af nordisk træ i konstruktioner og facader. Den karakteristiske røde farve fra Axel Høeg-Hansens Stadionbygning ser vi som en gennemgående tråd mellem de forskellige bygninger og til stedets lange historie.

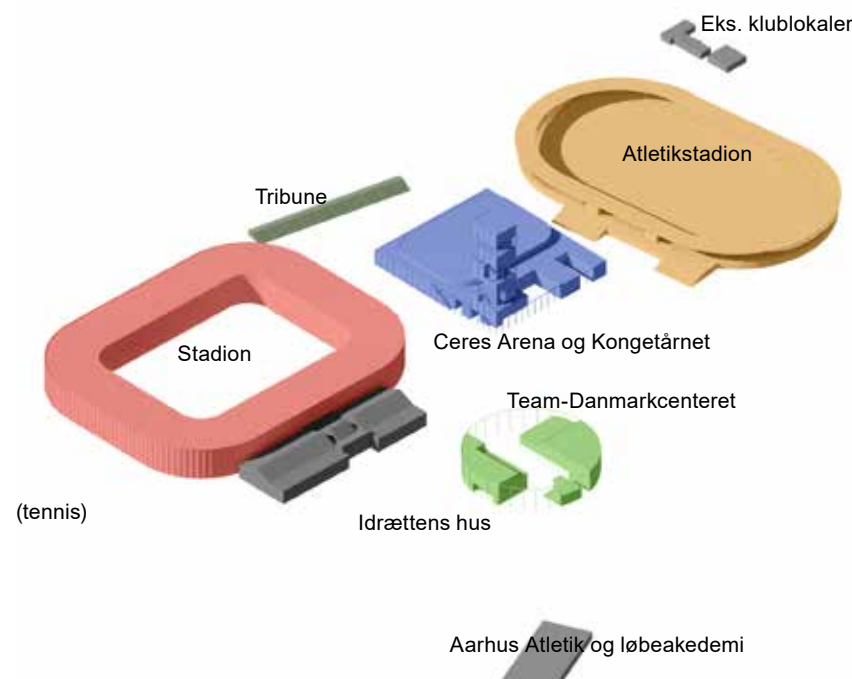
IDRÆTTENS HUS - ET NYT HUB FOR IDRÆTSMILJØERNE

Idrættens Hus er vores bud på en ny funktion, der kan samle de mange aktører og interessenter omkring idrætten og frisætte idrætsbyens fulde potentiale. Det er et hus, hvor der drages nytte af de forskellige sportsgrenes kvaliteter på bl.a. træning, forebyggelse, kost og optimering i inkluderende rammer.

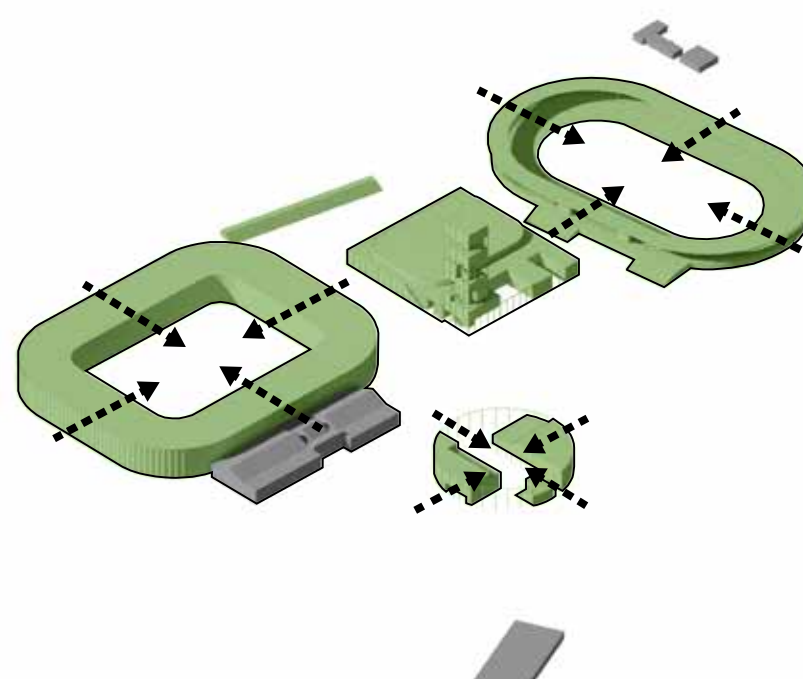
Huset er indrettet med åbne kontorlandskaber til videndeling og erhvervs-samarbejder. Studerende fra bl.a. Idræts-, og Ingeniørvidenskab kan inviteres ind i et projekt, der kræver tværfaglige løsninger. Der er også "faste beboere" - ESAA, bredde og elitekonsulenter mm., der har deres daglige gang på stedet og skaber liv.

Der vil være fokus på "Applied Sport Science" - et unikt "laboratorium" – hvor ny forskningsbaseret viden omsættes og formidles til (bedste) praksis i unikke miljøer, der både kommer atleterne og forskningen til gode og dermed sætter Aarhus på landkortet og bringe forskning tættere på idrætten i præstations- og rehabiliteringsøjemed.

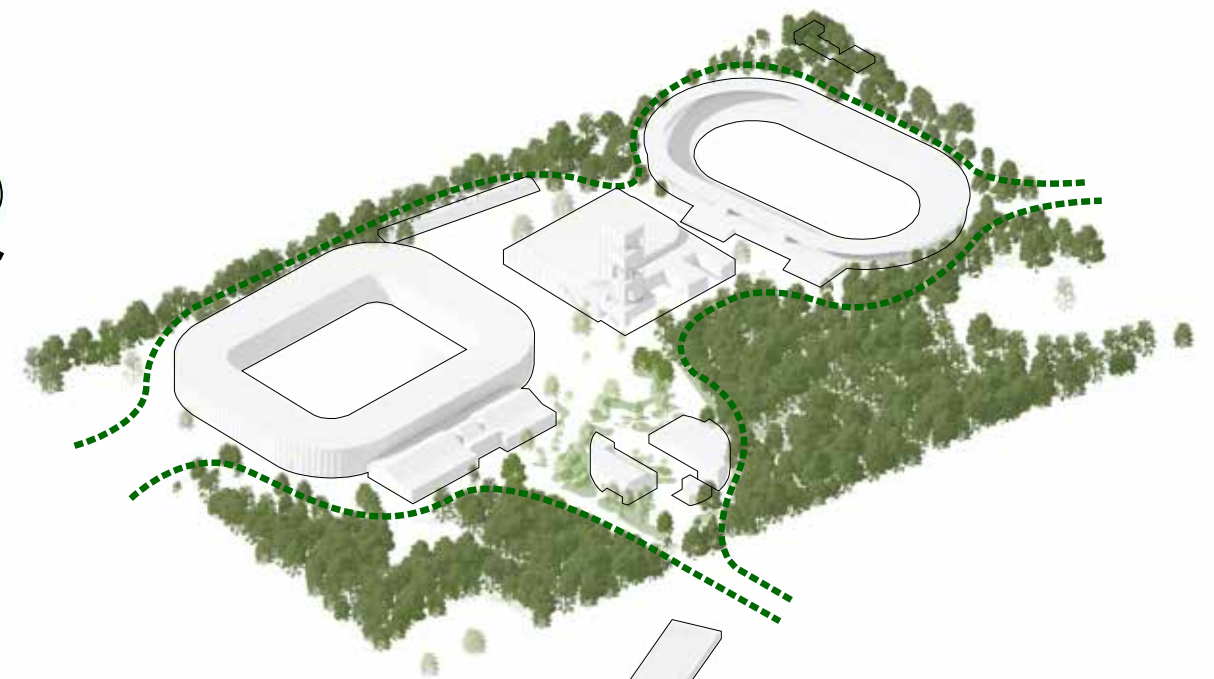
Ekspertisen fra Team DK og Sektion for Idræt, Aarhus Universitet udnyttes og der arrangeres foredrag, internater, uddannelse- og videndeling mellem forbund, trænere/klubber/udøvere med inddragelse af forskning – nationalt og internationalt.



NYE OG EKSISTERENDE BYGNINGER SKABER SYNERGIER



BYGNINGER OG ANLÆG ORGANISRES SOM LYSNINGER



ET SAMMENHÆNGENDE LANDSKAB BINDER FACILITETERNE SAMMEN

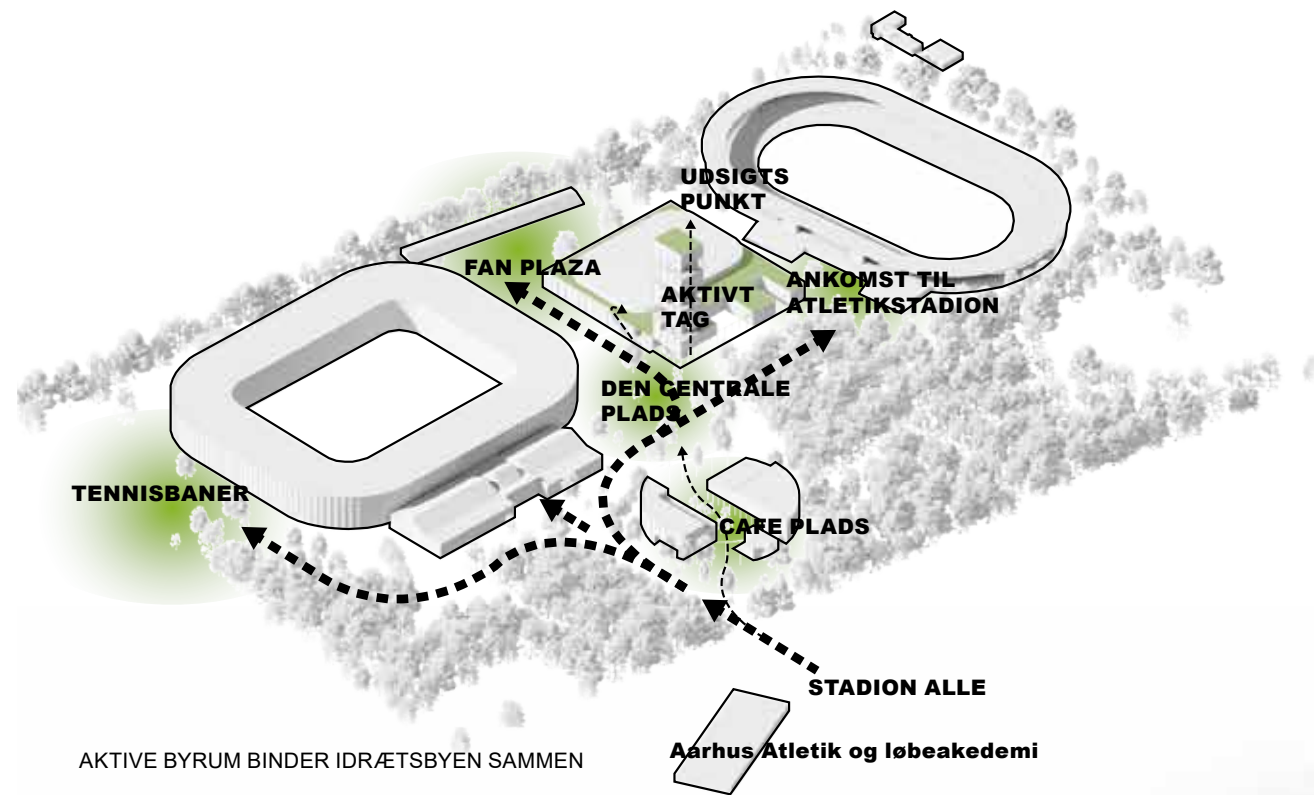
IDRÆTSBYEN SAMLET I ÉT LANDSKAB

Den centrale plads samler Idrætsbyen mellem Axel Høeg-Hansens oprindelige stadionbygning og de fremtidige bygninger og anlæg til Team Danmark og atletikken. Landskabet bliver et levende byrum, der på en almindelig hverdag med få besøgende og en kampdag med mange, står levende i de forskelligt skalerede uderum, der dannes af skoven og bygningerne



NEDSLAG: IDRÆTSBYEN

- Et aktivt landskab til hverdag og fest



DET GRØNT OVERGANGSLANDSKAB
Rummene i idrætsbyen væves sammen af overgangslandskabet, der trods de mange hårde flader fastholder en grøn karakter i Idrætsbyen.



ET AKTIVT OG PLASTISK LANDSKAB
De hårde flader udformes som et plastisk landskab. Der dannes mindre zoner og landskabet inviterer til leg og bevægelse

Byrummene, eller mellemrummene i idrætsbyen binder alle bygningsfunktionerne sammen i et grønt og plastisk landskab, der danner rammer for aktiviteter til både hverdag og store events. Mellemrummet er med boldbaner, skaterbaner, træningsstop mm. et organisk landskab, der trækker den selvorganiserede idræt ind i området og fordrer spontane møder, hvor nysgerrigheder vækkes. Når byens største idrætsevents finder sted, bliver mellemrummene fyldt med mennesker. I den forbindelse danner mellemrummene (byrummene) ramme om møder, ophold og fejring. Den centrale pladsdannelse for enden af Stadion Allé skaber et mødested og leder folk videre mod ankomsten til det nye atletikstadion – eller på en kampdag videre til Fan Plaza med tid til optakt inden indslusning til kampen. Plaza kan indrettes med midlertidige madboder, kaffe-tuktuks og fadølsboder. Der skabes her et samlet, kontrolleret og integrerende rum for stemning og forventning. For enden af Fanplaza har vi foreslået en tribune, der medvirker til at spænde byrummet ud og til at danne rumlige sammenhænge videre mod Hesteverdenen. Med storskærm på Ceres Arenas facade bruges tribunen til at aktivere rummet, der i dag opleves som en bagside og fra toppen af tribunen, får man et kig ind over travbanen.

Café Plads ved Team Danmark-bygningen rummer en intim lysning, der alle dage inviterer ind til en pause, en kop kaffe eller et mødested.



Det centrale byrum



Et plastisk landskab til skatere



Et plastisk landskab til leg og bevægelse



Overgangslandskabet giver karakter og sammenhæng

ATLETIKSTADION

Det nye atletikstadion set ned langs den ene langside mod syd. Anlægget fremstår som en inviterende lysning, et demokratisk rum, der inviterer ind og skaber de bedst mulige rammer for de udøvende. Vi respekterer fredskovsgrænserne, og bruger terrænets store niveauspring og naturlige landskabsløkke til at "forme" anlægget. Skråninger omdannes til tribuner og funktioner som omklædningsfaciliteter mv. Det nye atletikanlæg får en klassisk ydre geometri formet af løbebanens kontur. Anlæggets overdækning er en let svævende skive på slanke søjler. Der er tribuner orienteret optimalt for sol ind mod den øvrige del af Idrætsbyen og op langs den naturlige "landskabsryg". Bag publikumstribunerne, kan anlægget inddækkes i en vind- og regn beskyttende skærm.



NEDSLAG: IDRÆTSBYEN

- nye bygninger og idrætsanlæg - koncepter og greb

DET NYE ATLETIKANLÆG

Anlægget fremstår som en inviterende lysning. Vi respekterer fredskovsgrænserne og bruger terrænets store niveauspring og naturlige landskabslomme til at "forme" anlægget. Skråninger omdannes til tribuner og til at optage programmer som omklædningsfaciliteter mv. Det nye atletikanlæg får en klassisk ydre geometri formet af løbebanens kontur. Anlæggets overdækning er en let svævende skive, på slanke søjler. Der er tribuner orienteret optimalt for sol ind mod den øvrige del af Idrætsbyen og op langs den naturlige "landskabs- og skovryg", bag publikumstribunerne. Ydersiderne kan inddækkes i en vind- og regnbeskyttende transparent skærm.

CERES ARENA OG KONGETÅRNET

Vi vil skabe nyt liv i og med arenaen ved at nedbryde dens bagsider og tilføje nye bygningselementer. Med afsæt i den nuværende bygningsorganisering, foreslår vi mindre tilbygninger der har til formål at skabe funktioner i stueetagen, der henvender sig mod de omkringliggende byrum. Den indre gade mellem selve hallen og

"støttefunktionerne" får ny mening, når den spændes ud mellem den nye Fan Plaza og det nye atletikstadion. Nye funktioner åbner mod byrummene, så bygningen inviterer ind og et nyt tårn fremstår i stueetagen med en stor lobby til arrangementer.

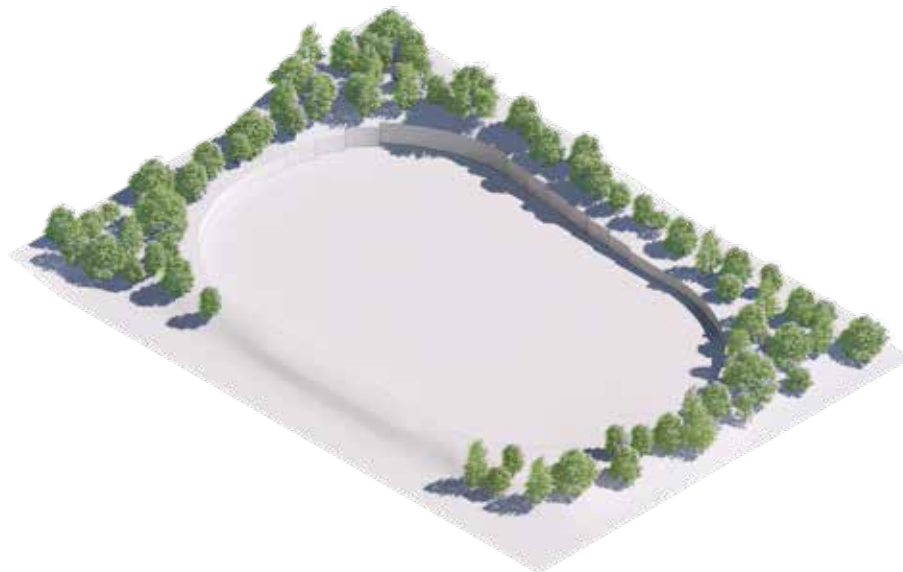
Tårnet er tænkt som en let konstruktion med reference til byens ikoniske rådhusårn. Det har en cafe eller restaurant på toppen og mindre lokaler til fleksible anvendelser, der kan benyttes i samspil med Idrættens Hus og give fx DBU-samlinger eller sponsorarrangementer et eksklusivt præg. Kongetårnet er også en ny destination for den brede offentlighed. En mulighed for at bevæge sig op over træ Kronernes top til et udsigtspunkt på toppen, hvor man undervejs bliver mødt af klatrevægge, opholdszoner, mens kig åbner sig i forskellige retninger over byen. Vi foreslår at facaderne aktiveres med klatrevægge, storskærme, basketkurve og at hallens tag gøres tilgængeligt og prammeres med padletennisbaner o.l. i det omfang konstruktionerne tillader det.



SYDVENDT TRIBUNE UDEN STOLE



SYDVENDT TRIBUNE MED STOLE



EN LYSNING I SKOVEN

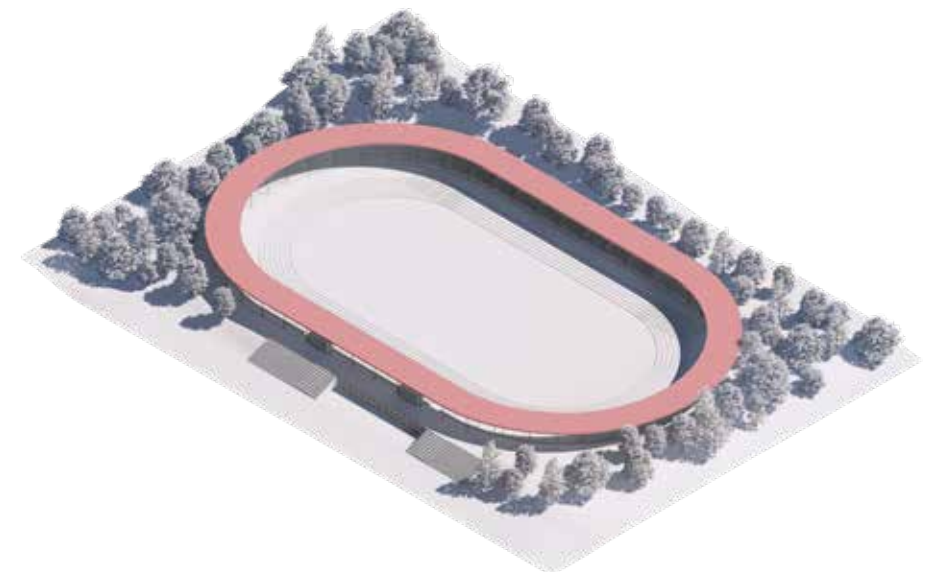
Det nye atletikstadion anlægges som en lysning i skoven



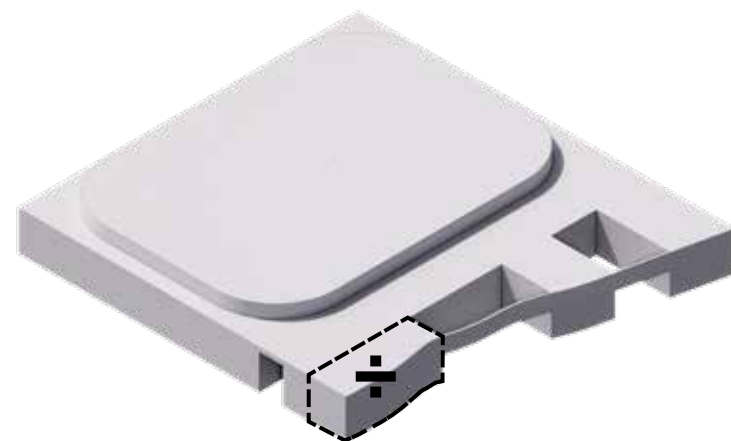
PLADS

ANLÆGET SMELTER NATURLIGT SAMMEN MED LANDKABET

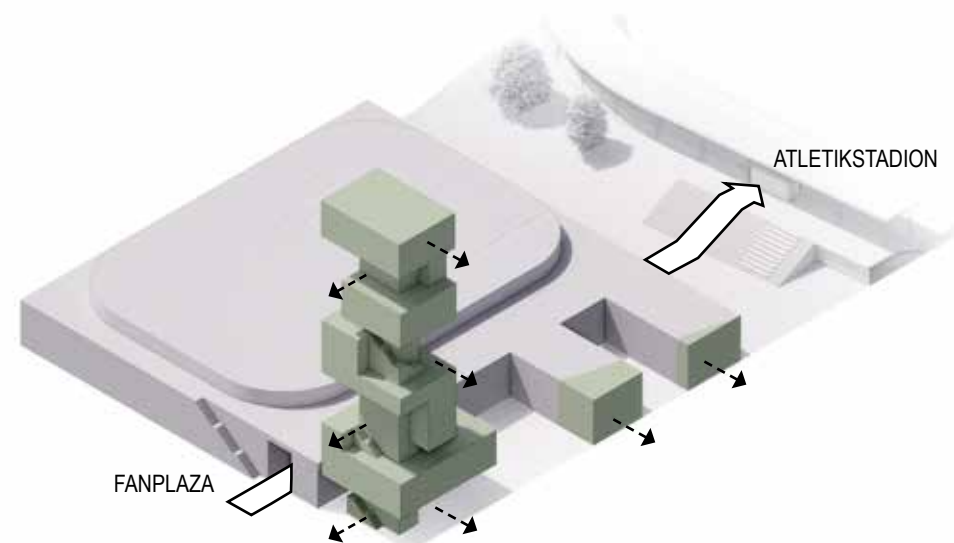
Det nye anlæg optager de store lokale terrænspring, så anlægget "klikker" naturligt ind i stedet og skaber dialog med omgivelserne



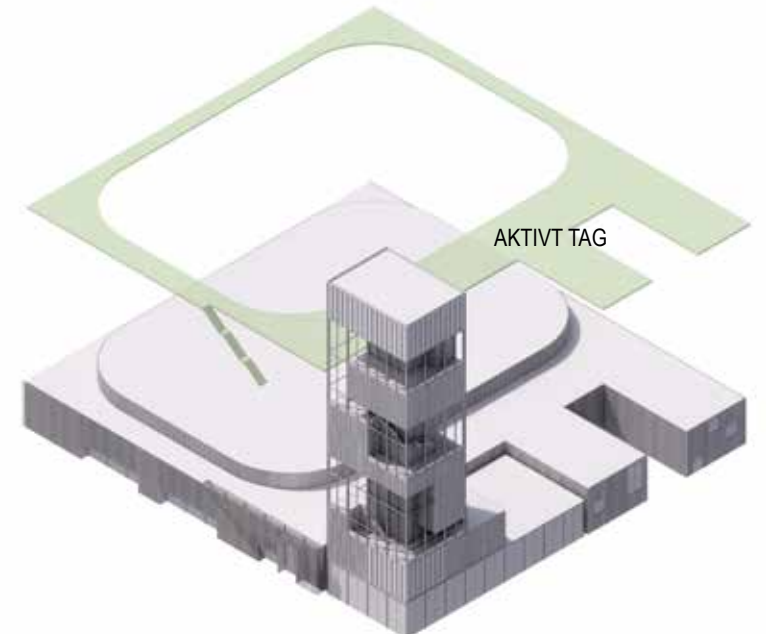
ET SVÆVENDE TAG SÆTTER EN PRÆCIS RAMME OG GIVER LY



MINDRE NEDRIVNING AF EKSISTERENDE STRUKTUR



NYE TILBYGNINGER SKABER DIALOG MED OMGIVELSERNE



FACADER OG TAG AKTIVERES

NEDSLAG: HESTEBYEN

- Planudsnit 1:1000



Planudsnit 1:1000

NEDSLAG: HESTEVERDENEN OG ET UNIVERS FOR BØRN

- væddeløbsbane og et nyt læringsunivers for børn og unge

Området sydvest for væddeløbsbanen inviterer til børneunivers, introducerer hestesport og motorik for de mindste - og kigger mod planeter

VÆDDELØBSBANENS STORE LYSNING

Flere af forslagene i den forudgående idekonkurrence, bød ind med ideer til at udnytte travbanens indre areal til andre funktioner som fx at anlægge det nye atletikstadion her. Vi går i den anden grøft. Ligesom det nye fodboldstadion ikke i sin udformning kompromiterer fodboldoplevelsen af hensyn til at opnå en større multianvendelighed, mener vi at hestesporten også skal iscenesættes stort og smukt.

Vi vil derfor dyrke og styrke væddeløbsbanen som en lysning i skoven, hvor landskabets forandring over året indgår i oplevelserne på væddeløbsbanen: Vi foreslår det indre areal omdannet til et blomstrende englandskab, med udsparinger af arealer til folde, og eventparker. Et stort areal kan oversvømmes ved større regnskyl og tilbageholde vandet. På særlige dage vil man således kunne opleve skoven og hestene spejle sig i en midlertidig sø.

Væddeløbsbanen er tyngden og det væsentligste i udviklingen af den samlede verden for hestesporten. Vores organisering af de øvrige bygninger søger at give en klarhed i det samlede anlæg, men kan og skal selvfølgelig bearbejdes gennem en tæt brugerinddragelsesproces. Forslag til en rideskole vil være et fantastisk program her, men der kunne også indtænkes alternative funktioner på placeringen, der understøtter synergier og liv i området.

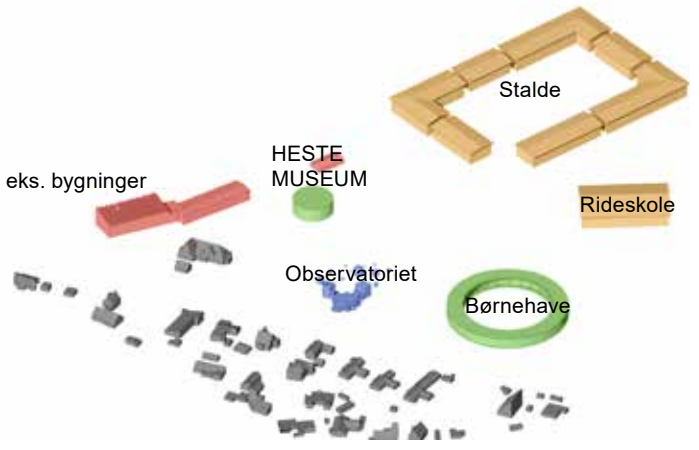
ET UNIVERS FOR BØRN

Vi foreslår et samlet univers med masser af oplevelser til de mindre børn, både til brug for besøgende institutioner i dagtimerne og familier i fritiden.

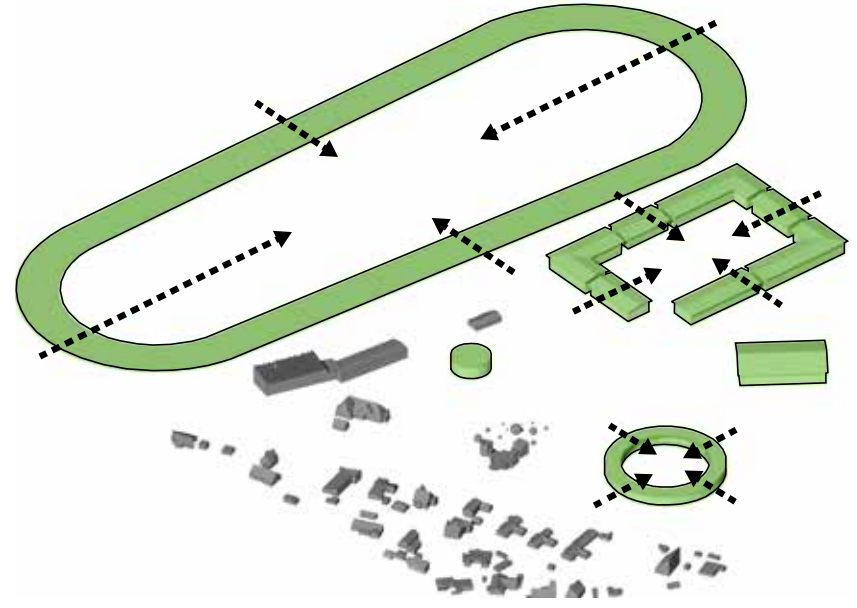
En ny permanent daginstitution skaber liv i dagligdagen og løfter værtsrollen for det samlede univers. En del af daginstitutionen orienteres således mod offentligheden og indrettes med toiletfaciliteter til besøgende og depoter til udlån af materialer og dyrefoder.

Børneuniverset er et sammenhængende landskab af aktiviteter omkring den ny permanente daginstitution. Der er dyrefolde "bag" højen og dyrkningshaver, et bålsted og en vandlegeplads møder hesteverdenen og herfra leder en Tarzan-klatreskov op over bakken og udfordrer børnenes motorik. Der skabes ny synlighed af det "glemte" Ole Rømer Observatoriet ved skabelsen af en planetlegeplads omkring den, hvor både børn og voksne kan lege og mærke solsystemets skalaer og planeternes relationer.

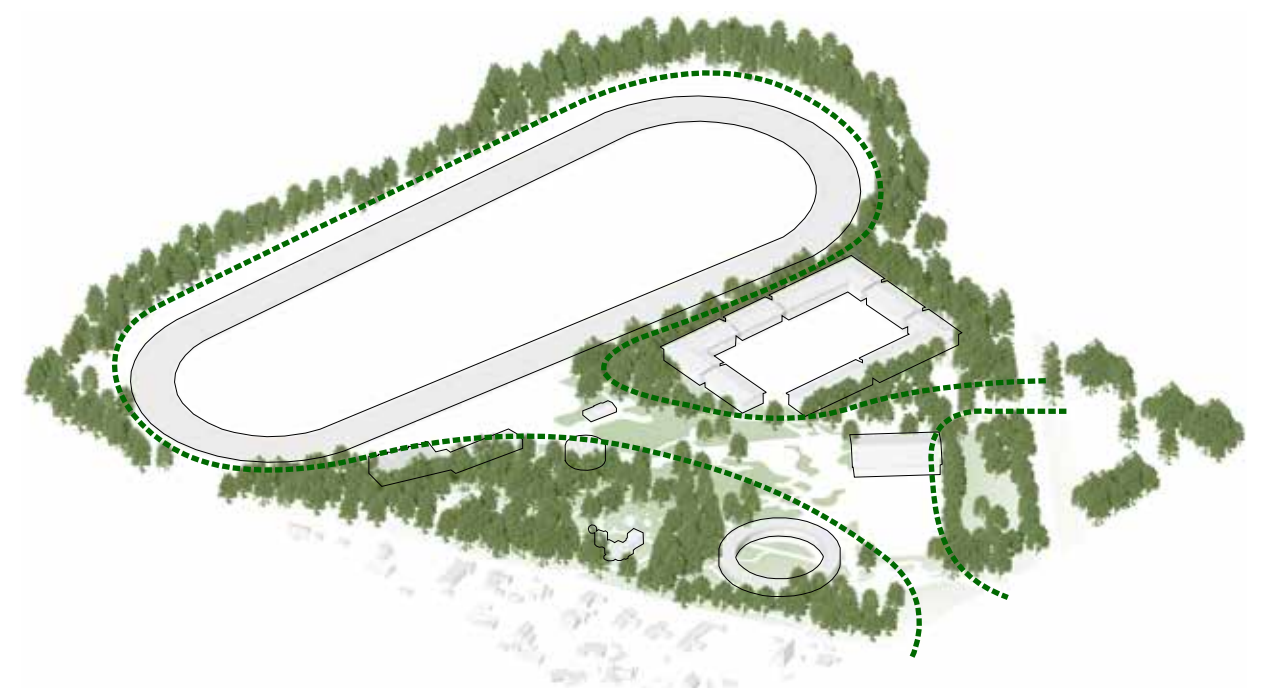
Når legen er slut, kan man gå ned for at se og måske klappe hestene, nyde en picnic eller sætte sig op på højen for at nyde udsigten ind over Aarhus.



NYE OG EKSISTERENDE BYGNINGER SKABER SYNERGIER



BYGNINGER OG ANLÆG ORGANISERES SOM LYSNINGER



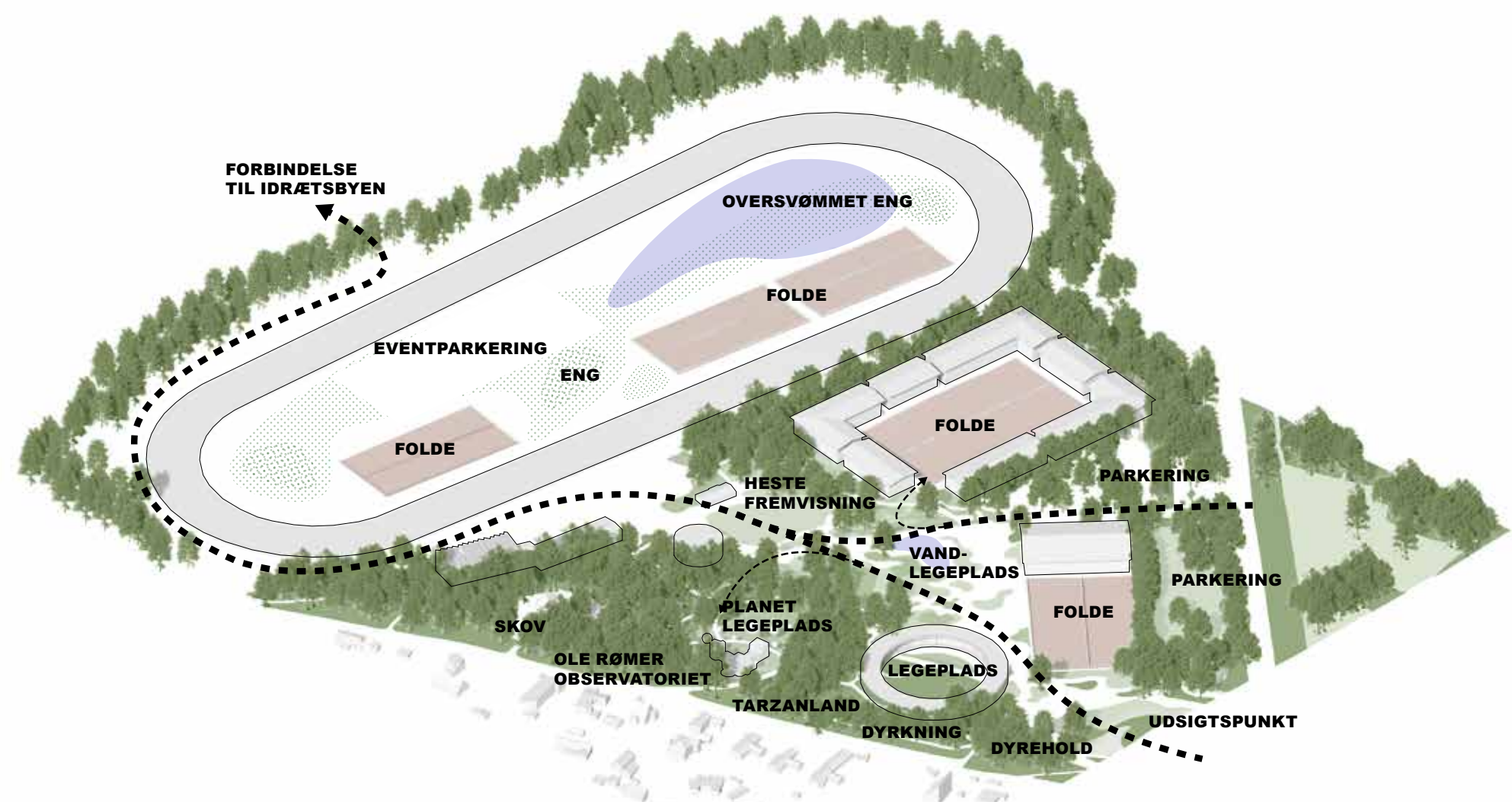
LANDSKABET DANNER ET SAMLENDE RUM OG MØDESTED FOR DE FORSKELLIGE TILBUD OG BRUGERE.

HESTEVERDENEN

Kig mod syd mod hestestaldene. Hestestaldene placeres på engarealet som en del af området ved væddeløbsbanen og Hestenes verden. De enkle sorte træbygninger med saddeltag organiseres, så der dannes en større omsluttende geometri, hvori foldene anlægges. Princippet med adgang mellem forskellige længer giver hest og rytter rolige rammer uden at ekskludere andre besøgende. Facader har lukkede træfelter afløst af espalierpartier og skodder, som giver veksling mellem det omsluttende og den ydre verden.



NEDSLAG: HESTEVERDENEN
- væddeløbsbane og et nyt læringsunivers for børn og unge



Dyrkningsarealer



Legeplads



Dyrehold



Cirkulær børnehave



Et nyt englandskab i væddeløbsbanen



Tilbageholdelse af regnvand og midlertidig sø på engen



Årstiderne og naturens fænomener danner skiftende scener omkring hestesporten

NEDSLAG: MØDET MED BØGTEN

- Planudsnit 1:1000



Note:
Den endelige bro kræver tilladelse fra kystdirektoratet.
Der skal ansøges om tilladelse til anlæg på søterritoriet.
Dialogen med kommunen og kystdirektoratet kan på-
virke designet af broen.

NEDSLAG: MØDET MED BUGTEN

- planudsnit 1:1000

Den Endelige Bro er Aarhusbugtens nye destination, og bliver et visuelt pejlemærke, der sætter fokus på den store lysnings relation til vandet og det store himmelrum. Vi har fravalgt at arbejde med en bro over vejen, da vi vurderer, at broen vil flytte fokus fra udsigten over bugten og landskabsrummets naturlige sammenhæng med vandet.

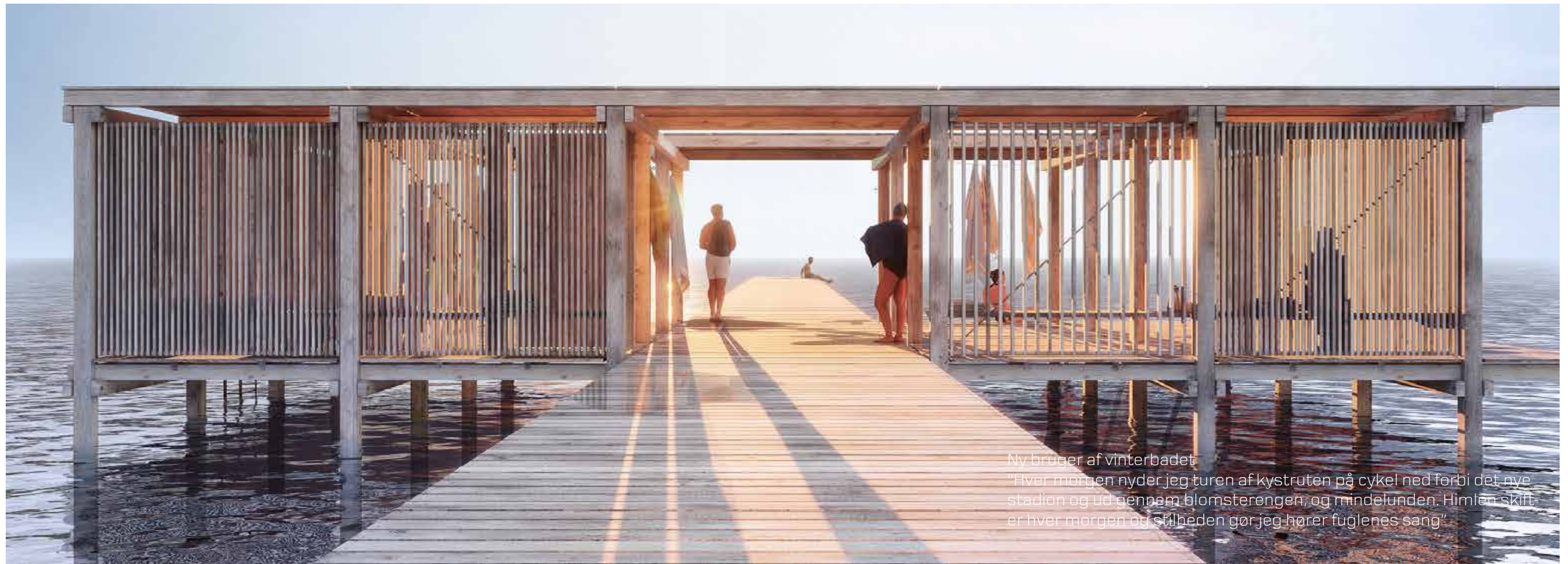
På samme måde som der i den romantiske have arbejdes med udsigts-

punkter, bliver Den Endelige Bro et punkt, der trækker oplevelsen af vandet/havet/bugten ind i Kongelunden som en del af parken, og markerer Kongelundens stærke placering ved Aarhus bugt. Omvendt iscenesætter Den Endelige Bro Kongelunden fra havsiden.

Der ryddes et areal med træer mod Odderveje for at trække Mindelundens lysning helt derned. Aarhus bugt-indgangen placeres i

hjørnet ved fodgængerfeltet med et kongelys. Områdets landskabelige elementer bringes her i spil, og møder vandet. Kystruten skaber ny fysisk adgang på tværs af den stejle skråning mod Oddervej og gør kysten tilgængelig.

Den Endelige Bro rummer et vinterbadeanlæg med sauna og evt. støttefunktioner til en vandsportsaktivitet. Faciliteterne er trukket ud i bugten væk fra Oddervej for at give fred og privathed. Broen inviterer en ny brugergruppe ind, den fremmer aktivitet og sundhed.



Ny bruger af vinterbadet
"I hver morgen nyder jeg turen af kystruten på cykel ned forbi det nye stadion og ud gennem blomsterengen, og mindelunden. Himlen skift er hver morgen og stilheden gør jeg hører fuglenes sang"

REALISERING

af udviklingen i kongelunden

I det følgende præsenteres strategier for implementeringen af udviklingsplanen heriblandt åbningstræk, økonomisk overslag mv. Det er vigtigt at det bliver tydeligt for alle, hvor vi kan være om 5 år - om 10 år og om 15 år. Hvad kan der ske af tiltag her og nu, og hvor er vi om 5 år, når vi har realiseret de første midler afsat til udviklingen af fremtidens Kongelund.

NYT NATURCENTER I SKOVEN

Naturcenteret placeres i den tætte og frodige del af Læringsskoven. Bygningen er omdrejningspunkt i Læringsskoven og vil med sine åbne glasfacader lade naturværdierne blive en central oplevelse for de besøgende. Bygningen bliver desuden et centralt udgangspunkt for de forskellige ruter i Læringsskoven. Stemningen omkring Naturcenteret vil være præget af ro, så dyrelivet inviteres helt tæt på de besøgende. Skovbunden ligger urørt, så væltede træer etc. indgår i det naturlige kredsløb, og der skabes de bedste betingelser for størst mulig artsrigdom.



DETALJERET ØKONOMISK OVERSLAG

- åbningstræk, infrastruktur og senere etaper

ÅBNINGSTRÆK økonomi indeholdt i åbningstræk	INFRASTRUKTUR økonomi indeholdt i infrastrukturpulje	SENERE ETAPER økonomi for tiltag i senere etaper
---	--	--

A1	Hovedstruktur: Stadion Allé (Nyt byrum)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Fysisk kort ved indgangen der viser hele kongelunden	1 stk	Kort	20.000 kr.	20.000 kr.	20.000 kr.		
	Tribunemøbler langs Stadion Allé	10 stk	Tribunemøbler i træ	60.000 kr.	600.000 kr.	600.000 kr.		
	Begrønning med hvide kirsebær på Stadion Allé	150 stk	Kirsebærtræer	6.000 kr.	900.000 kr.	900.000 kr.		
	Begrønning med hvide kirsebær på Stadion Allé videre ud i byen	200 stk	Kirsebærtræer	6.000 kr.	1.200.000 kr.	1.200.000 kr.		
	Parkour anlæg	1 stk	Forskallingsmure og underlag	750.000 kr.	750.000 kr.	750.000 kr.		
	Basket kurve	4 stk	Kurve og hegn	50.000 kr.	200.000 kr.	200.000 kr.		
	Midlertidig container til opbevaring af grej - sort med bogstaver	2 stk	Grej	20.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Kongelyset ved indgang belysning 16 m med rund LED med bæk	1 stk	Cirkulær belysning	240.000 kr.	240.000 kr.		240.000 kr.	
	Forbedring af overgang for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	25.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Runde cykelparkeringspladser med eg og bøg	3 stk	Plantekasser stål	30.000 kr.	90.000 kr.		90.000 kr.	
	Bemaling på stadionalleboldabner basket og mikro fodbold	1 stk	Bemaling	60.000 kr.	60.000 kr.		60.000 kr.	
	Begrønning med hvide kirsebær på Stadion alle ud i byen i senere etaper	500 stk	Kirsebærtræer	6.000 kr.	3.000.000 kr.			3.000.000 kr.

A2	Hovedstruktur: Kongemærket (Nyt byrum og centrum i Kongelunden)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Rydning af området og klargøring til etablering	1 stk	Rydning af grund	350.000 kr.	350.000 kr.	350.000 kr.		
	Vandkunst/grøft/regnvand kar med små vandfald	250 m2	Kar	3.000 kr.	750.000 kr.	750.000 kr.		
	Langbord til Kongevejen	100 lbm	Bord	2.000 kr.	200.000 kr.	200.000 kr.		
	Stole løse til brug i parken omkring kongemærket	200 stk	Stole til løs brug	2.500 kr.	500.000 kr.	500.000 kr.		
	Transformation af vej til cafe plads	800 m2	Grus	600 kr.	480.000 kr.		480.000 kr.	
	Rund pavillion bygning info cafe og toiletter i rundkørslen transformering af vej	300 m2	Bygning	30.000 kr.	9.000.000 kr.		9.000.000 kr.	
	Opgradering af legeplads med Århus tårne	1 stk	Monstrom legeplads eller lign	3.000.000 kr.	3.000.000 kr.			3.000.000 kr.

A3	Hovedstruktur: Marselsruten (transformering af Kongevejen)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Fysisk kort ved indgange der viser hele Kongelunden (Tangkroen og Oddervej)	2 stk	Kort	20.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Sociltl mødepunkt fx bæk med el og vand.	1 stk	Bænk + gøglerstik	75.000 kr.	75.000 kr.	75.000 kr.		
	Runde cykelparkeringspladser med eg og bøg	5 stk	Plantekasser stål	20.000 kr.	100.000 kr.	100.000 kr.		
	Midlertidig container til opbevaring af grej sort med bogstaver	1 stk	Grej	20.000 kr.	20.000 kr.	20.000 kr.		
	Begrønning af plads ved tangkroen med skov eg og bøg	500 m2	Skov	500 kr.	250.000 kr.	250.000 kr.		
	Kongelyset ved indgang Tangkroen belysning 16 m med rund LED	1 stk	Møbel	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Kongelyset ved indgang Oddervej belysning 16 m med rund LED	1 stk	Belysning	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Forbedring af overgang for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Grøft i vej og afkobling af regnvand	1000 lbm	Grøft	1.000 kr.	1.000.000 kr.		1.000.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende ved tangkroen	1 stk	Trafik tilpasninger	75.000 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	
	Lyst grus og behandling på gangarealer veje	7000 m2	ØB behandling	120 kr.	840.000 kr.		840.000 kr.	
	Grusplads Oddervej	300 m2	Grus	250 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	

A4	Hovedstruktur: Marselsruten (Ny stiforbindelse ud til Birketinget)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Fysisk kort ved indgang der viser hele Kongelunden	1 stk	Kort	20.000 kr.	20.000 kr.	20.000 kr.		
	Sociltal mødepunkt fx bæk med el og vand.	1 stk	Bænk + gøglerstik	25.000 kr.	25.000 kr.	25.000 kr.		
	Runde træparkeringspladser for cykler med eg og bøg	6 stk	Plantekasser stål	20.000 kr.	120.000 kr.	120.000 kr.		
	Kongelyset ved indgang belysning 16 m med rund LED	1 stk	Belysning	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Forbedring af overgang for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Grøft i vej og afkobling af regnvand	120 lbm	Grøft	1.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	25.000 kr.	25.000 kr.		50.000 kr.	
	Ny cykelgangsti 8 meter bred øst for Tivoli Friheden	800 m2	Asfalt	600 kr.	480.000 kr.		480.000 kr.	
	Belysning af sti - Høje pullerter	12 stk	Pullerter	10.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Ekstra indgangsplads (grus) ved Marselsvej	300 m2	Grus	600 kr.	180.000 kr.		180.000 kr.	

A5	Hovedstruktur: Kyststruten	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Fysisk kort ved indgange der viser hele kongelunden	2 stk	Kort	20.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Begrønning af indgangsområde ved Jyllands Allé med skov	200 m2	Skov	500 kr.	100.000 kr.	100.000 kr.		
	Kongelyset ved indgang belysning (Jyllands Allé)	1 stk	Rund	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Kongelyset ved indgang belysning (Oddervej)	1 stk	Rund	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Forbedring af overgang for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende ved Jyllands alle	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende ved Oddervej	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		75.000 kr.	
	Runde cykelparkeringspladser med eg og bøg	7 stk	Plantekasser stål	20.000 kr.	140.000 kr.		140.000 kr.	
	Grusplads Oddervej	300 m2	Grus	250 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	
	Grusplads Jyllands alle	300 m2	Grus	250 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	
	Cykelgangsti asfalt	3000 m2	Asfalt	650 kr.	1.950.000 kr.		1.950.000 kr.	
	Stibro Vandsport, kajak, vinterbadning og sauna	1 stk	Badebro, vinterbad og sauna	4.500.000 kr.	4.500.000 kr.		4.500.000 kr.	
	Forbedring og udvidelse af de eksisterende stier	2000 m2	Udvidelse og forbedring af sti	400 kr.	800.000 kr.		800.000 kr.	
	Belysning af Kyststruten cykelsti	210 stk	Høje pullerter	10.000 kr.	2.100.000 kr.		2.100.000 kr.	

A6	Hovedstruktur: Kongeruten	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Aktivitet langs Kongeruten (det nye loop): Dansescene	1 stk	Overdækket dansegulv	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.		
	Aktivitet langs Kongeruten (det nye loop): Motionsredskaber	20 stk	Sportsredskaber	30.000 kr.	600.000 kr.	600.000 kr.		
	Ny grus sti	3780 m2	Slotsgrus	250 kr.	945.000 kr.		945.000 kr.	
	Forbedring og udvidelse af de eksisterende stier	3600 lbm	Udvidelse og forbedring af sti	400 kr.	1.440.000 kr.		1.440.000 kr.	
	Oplevelse broer i skoven	500 m2	Brodæk til natur	3.000 kr.	1.500.000 kr.		1.500.000 kr.	
	Belysning af sti	210 stk	Høje pullerter	10.000 kr.	2.100.000 kr.		2.100.000 kr.	
	Aktivitet langs Kongeruten (det nye loop): Nye naturlegepladser	2 stk	Naturlegepladser	1.500.000 kr.	3.000.000 kr.			3.000.000 kr.
	Aktivitet langs Kongeruten (det nye loop): Nye baner til Padletennis - 4 baner	4 stk	Sportsredskaber	400.000 kr.	1.600.000 kr.			1.600.000 kr.

A7	Hovedstruktur: Grøn Korridor (Carl Nielsens Vej)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Fysisk kort ved indgange der viser hele kongelunden	2 stk	Kort	20.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Begrønning af indgangsområde ved Terp med skov	500 m2	Skov	500 kr.	250.000 kr.	250.000 kr.		
	Sociltalt mødepunkt fx bæk med el og vand.	2 stk	Bænk + gøglerstik	25.000 kr.	50.000 kr.	50.000 kr.		
	Regnvandskar til heste	1 stk	Vandkar	100.000 kr.	100.000 kr.	100.000 kr.		
	Kongelyset ved indgang Carl Nielsens Vej belysning 16 m med rund LED	1 stk	Belysning	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Forbedring af overgang for gående og cyklende	1 stk	Trafik tilpasninger	50.000 kr.	50.000 kr.		50.000 kr.	
	Grøft i vej og afkobling af regnvand	1000 lbm	Grøft	1.000 kr.	1.000.000 kr.		1.000.000 kr.	
	Tiltag ud i byen forbedring for gående og cyklende ved tangkroen	1 stk	Trafik tilpasninger	25.000 kr.	25.000 kr.		75.000 kr.	
	Runde cykelparkeringspladser med eg og bøg	7 stk	Plantekasser stål	20.000 kr.	140.000 kr.		140.000 kr.	
	Grusplads ved Hesteverdenen til karerter	300 m2	Grus	250 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	
	Kongelyset ved indgang Kuhlhaus belysning 16 m med rund LED	1 stk	Belysning	120.000 kr.	120.000 kr.		120.000 kr.	
	Grusplads Kuhlhaus	300 m2	Grus	250 kr.	75.000 kr.		75.000 kr.	

A8	Hovedstruktur: Temastierne (Tilgængelighed til svært tilgængelig natur)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Oplevelse Bro ved stationsøen	200 m2	Træbro	2.500 kr.	500.000 kr.		500.000 kr.	
	Oplevelse sti bro system øst for ridebane	400 m2	Træbro	2.500 kr.	1.000.000 kr.		1.000.000 kr.	
	Sti bro på ridebanens skrænt	700 m2	Træbro	2.500 kr.	1.750.000 kr.		1.750.000 kr.	
	Sti bro ved kant af sø i sumpområde	500 m2	Træbro	4.000 kr.	2.000.000 kr.		2.000.000 kr.	
	Sti bro i sumpområde	500 m2	Træbro	4.000 kr.	2.000.000 kr.		2.000.000 kr.	
	Nye hemmelige stier	2000 m2	Grus/træflis	250 kr.	500.000 kr.		500.000 kr.	

A9	Hovedstruktur: Byrum Idrætsbyen (anlægges senere med nyt stadion)	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	6000 m2 plastisk formet plads med bløde bakker, vandhuller og aptering	6000 m2	Plads	4.000 kr.	24.000.000 kr.			24.000.000 kr.
	Nyplantning af skov, udlægning af ved, store træer og kirsebær	2000 m2	Plantebede	500 kr.	1.000.000 kr.			1.000.000 kr.
	Infrastruktur i forbindelse med stadionpladsen tung trafik	1000 m2	Asfalt	800 kr.	800.000 kr.			800.000 kr.
	Eventplads	1 stk	Gittermaster og scene	750.000 kr.	750.000 kr.			750.000 kr.
	Skater anlæg	1 stk	Insitustøbt skaterbeton	6.000.000 kr.	6.000.000 kr.			6.000.000 kr.

B1	Nedslag: Læringskoven	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Vandlæringsplads ved naturrum	1 stk	Vand	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.		
	Botanisk have formidling og stregkoder	1 stk		150.000 kr.	150.000 kr.			
	Shelter til 30 personer	1 stk	Shelter	125.000 kr.	125.000 kr.	125.000 kr.		
	Fugletårn	1 stk	Tårn	100.000 kr.	100.000 kr.	100.000 kr.		
	Marinestation med bådhus og marine grej	1 stk	Bådhus/grejbo	150.000 kr.	150.000 kr.	150.000 kr.		
	Læringsstationer svampe, skov, botainsk have, marine, vandhul	5 stk	Læringsstationer	40.000 kr.	200.000 kr.	200.000 kr.		
	Oplevelselsti 2 km med forklaringer og stregkoder	1 stk	Oplevelsesti	200.000 kr.	200.000 kr.		200.000 kr.	
	Stibroer til vådområder	200 m2	Bro	4.000 kr.	800.000 kr.		800.000 kr.	
	Nyt Naturcenter - bygning til 3 klasse af 30 elever udendørs køkken grej, etc	250 m2	Bygning/pavillion	30.000 kr.	7.500.000 kr.			7.500.000 kr.

B2	Nedslag: Kulturskoven	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Naturkunst installation af områdets materialer	3 stk	Kunst	200.000 kr.	600.000 kr.	600.000 kr.		
	Numen Kunstnergruppe - Installation af kravlent i træerne	1 stk	Leg	1.700.000 kr.	1.700.000 kr.			
	Kongedalen Teater: (Transformering af grusgrav) Udendørs teater scene siddepladser	2000 lbm	Bænk 2 brædder	700 kr.	1.400.000 kr.	1.400.000 kr.		
	Kongedalen Teater: (transformering af grusgrav) Udendørs teater el	1 stk	El	50.000 kr.	50.000 kr.	50.000 kr.		
	Stier i Kulturskoven	1000 m2	Grus	350 kr.	350.000 kr.		350.000 kr.	
	Kunstrum, cafe, toilet og transformation af bunker/kældre til installations- og lyskunst	300 m2	Bygning	30.000 kr.	9.000.000 kr.			9.000.000 kr.

B3	Nedslag Børneunivers	Antal	Type	Pris	Sum	Åbningstræk	Infrastruktur	Senere etaper
	Opbevaring/grejbanke i containersortmalede med hvid skrift	2 stk	Containere	20.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Vandlegeplads med oversvømmelse landskab	1 stk	Vand	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.	1.500.000 kr.		
	Planetlegeplads	1 stk	Oplevelsesti	200.000 kr.	200.000 kr.	200.000 kr.		
	Bålhytter	2 stk	Bålhytter i træ	75.000 kr.	150.000 kr.	150.000 kr.		
	Naturlegeplads	1 stk	Stor tarzanbane i træ	450.000 kr.	450.000 kr.	450.000 kr.		
	Læringsstation for børnehavebørn skovens dyr	1 stk	Læringsstationer	40.000 kr.	40.000 kr.	40.000 kr.		
	Stier og pladser	500 m2	Grusstier	400 kr.	200.000 kr.		200.000 kr.	
	Ny Børnehave (cirkulær lysning)	1000 m2	Moderne børnehus	25.000 kr.	25.000.000 kr.			25.000.000 kr.

EN REALISERBAR ØKONOMISK PLAN

- en udviklingsplan for Kongelunden der bruger pengene hvor de giver størst værdi

Under overskriften ”Velkommen i Kongelunden - Skovens rum” har vi skabt en udviklingsplan, hvor hovedgrebet, strategierne og bæredygtighedsprincipper alle tager afsæt i det der er. ”*BRUG ALT*” er vores motto.

Det er også denne tilgang om at *bruge alt* der er bærende i forhold til at skabe en realistisk og økonomisk realiserbar udviklingsplan med store ambitioner. Vi har skabt en robust plan, hvor tiltagene bruger mest muligt af de kvaliteter, resurser og ikke mindst fysiske strukturer, der allerede findes i Kongelunden og videreudvikler dem gennem præcise ingreb, tilføjelser og nyskabelser.

Ved at basere os på eksisterende udgangspunkter får vi mulighed for at realisere store dele af vores plan inden for den opstillede økonomi for åbningstræk på 25 mio. kr. Ved også at arbejde med tilgangen om at *bruge alt* inden for trafikafvikling og parkering undgår vi desuden at skulle anlægge ny stor (og dyr) infrastruktur, veje- og parkeringsanlæg.

Vores parkeringsstrategi for hverdag og events dobbeltudnytter det eksisterende og vores strategi for forbindelser i Kongelunden omdanner eksisterende veje og stisystemer, begge dele med enkelte strategiske nye tilføjelser. Dette gør os i stand til at se infrastrukturpuljen på de 50 mio. kr. i den bredest mulige forstand, sådan som der også lægges op til i konkurrenceprogrammet.

Med vores udviklingsplan bruges infrastrukturpuljen ikke på få og dyre anlæg, men kan i stedet anvendes til stier, wayfinding, formidling samt aktivitetsskabende tiltag langs stier og veje. Dermed går infrastrukturpuljen til tiltag som skaber værdi for flest mulige aarhusianere og brugere af Kongelunden og ikke blot bilejeren. Således bliver infrastruktur også en form for åbningstræk.

ÅBNINGSTRÆK & INFRASTRUKTUR

De to puljer til åbningstræk og infrastruktur er for os tæt forbundne. Åbningstrækkene er de første tiltag i udviklingsplanen for Kongelunden. Det er ambitionen, at de skal tegne konturen af de langsigtede visioner og skabe forandringer fra dag ét. Udviklingsplanens åbningstræk kan alle igangsættes hurtigt inden for puljen på de 25 mio. kr. og kan sideløbende viderebearbejdes og styrkes med tiltag inden for infrastrukturpuljen. Åbningstrækkene har fokus på at:

EKSEMPEL

A1

Stadion Allé (til nyt byrum)
Indeholdt i åbningstrækket er omdannelsen af den bilfri Stadion Allé til et nyt aktivt byrum ved at anlægge boldbaner, basketkurve og parkouranlæg direkte på asfaltfladen. Nye tribunemøbler skaber opholdsmuligheder og byrummet iscenesættes af en ny allébeplantning af hvide kirsebærtræer.

Åbningstrækket understøttes af infrastrukturpuljen gennem etablering af den nye ankomstplads inkl. kongelys, grusplads, cykelparkering og beplantning samt tiltag ud i byen som markerer ankomstpladsen samt forbedring af forhold for gående og cykler.

Senere tiltag omfatter begrønning med hvide kirsebærtræer i forlængelse af Stadion Allé ud i byen uden for Kongelunden.

EKSEMPEL

A3 A4

Marselisruten
A3 Indeholder et åbningstræk i form af en transformering af Kongevejen fra vejrum og biltrafik til ny promenade og fodgængerrute, der sammenbinder byen og Kongelunden som en ny stærk forbindelse kaldet Marselisruten. Indeholdt er to nye ankomstpladser ved Oddervej og Tangkrogen inkl. kongelys v. hver plads, sociale mødesteder samt en begrønning af Tangkrogen.

A4 indeholder etableringen af en ny stiforbindelse fra Kongevejen ud til Birkekettinget som en del af Marselisruten. Indeholdt er ny ankomstplads m. kongelys mv.

Infrastrukturpuljen understøtter med etablering af nye grøfter, cykelsti langs ruten, grusarealer og bearbejdning af asfaltflader mv.

EKSEMPEL

A5

Kystruten
Åbningstrækket indeholder etablering af Kystruten som en delvis ny stiforbindelse og en delvis transformation af eksisterende stier og veje. Indeholdt er etablering af ny ankomstplads v. Jyllands Allé og Oddervej herunder begrønning og skovbeplantning v. Jyllands Allé

Infrastrukturpuljen understøtter med etablering af belægninger, cykelsti, belysning, mv.

Som noget særligt etableres en ny vigtig slutdestination for ruten som en del af åbningstrækket i form af en ny badebro/stibro v. kysten som giver adgang til vandet, kajak, vinterbadning og sauna. Etableringen af stibroen er en del af infrastrukturpuljen for åbningstrækket.

EKSEMPEL

B1 B2

Læringsskoven & Kulturskoven
Indeholdt i åbningstrækket for Lærings-skoven som ny destination er bl.a. en ny vandlegeplads, shelterovernatning, fugletårn, ny læringsstation til skoven og Botanisk Have samt ny marinelæringsstation med bådhus og marinegrej. Senere tiltag omfatter opførelse af nyt naturcenter til undervisning.

Åbningstrækket for Kulturskoven indeholder bl.a. etablering af et nyt Kongedalen Teater i den tidl. grusgrav i form af scene, siddepladser mv. samt etablering af natur-kunstinstitutioner i skoven og etablering af klartreinet af kunstnergruppen Numen. Senere tiltag omfatter opførelse af Kunstrum/udstillingsrum til installations- og lyskunst i tidl. kælder/bunker med tilhørende café og toilet. Infrastruktur understøtter begge træk med nye stier mv.

EKSEMPEL

C1 C2 C3 C4

Skov & naturbearbejdning
Åbningstrækkene for skov og natur indeholder etablering af nye lysninger, vådområder og overgangslandskaber. Indeholdt er bl.a. etablering af ca. 5.000 m2 ny skov, plukhugst i eksisterende skov, sløjfning af eksist. regnvandssystem og dræn for at skabe vådområder, etablering af ca. 7.000 m2 vådområde og vandhuller samt etablering af ca. 150.000m2 overgangslandskab ved at reducere plejeniveau.

Infrastrukturpuljen undersøger åbningstrækket ved at sikre adgang til den nye natur for alle herunder handicappede og ældre via nye stier, belysning mv. Trækket indeholder også etablering af nye parkeringslommer i skov og omdannelse af eksisterende parkering til skovparkering i henhold til trafikstrategi.

- Skabe nye sammenhænge med byen og internt i Kongelunden
- Afprøve potentialerne ved at lukke for biltrafikken
- Engagere den sociale kapital og opstarte det digitale netværk (Kongeapp'en)
- Tilføre nye destinationer

I den detaljerede økonomiske oversigt på modstående side er tiltagene grupperet i forhold til fire overordnede kategorier:

- **A) Hovedstrukturer:** åbningstræk som støtter op om udviklingsplanens nye hovedstrukturer som eksempelvis nye forbindelser samt nye destinationer som væsentlige byrum. Åbningstræk for hovedstrukturer følges op, videreudvikles og styrkes i særlig grad af supplerende tiltag inden for infrastrukturpuljen
- **B) Nedslag:** åbningstræk som udvikler nye særlige destinationer. Understøttes af mindre tiltag inden for infrastrukturpuljen.
- **C) Skov og natur:** åbningstræk inden for udvikling og etablering af mere varieret natur med øget biodiversitet og øgede oplevelsesmæssige værdier. Understøttes af tiltag fra infrastrukturpuljen, som gør den nye natur tilgængelig for brugerne. Som noget særligt er der her medregnet besparelser i budgettet i form af reducerede driftsomkostninger ved introduktion af det nye overgangslandskab.
- **D) Demokratisering:** indragelse af foreninger og borgere samt udvikling af Kongeapp'en og øget wayfinding.

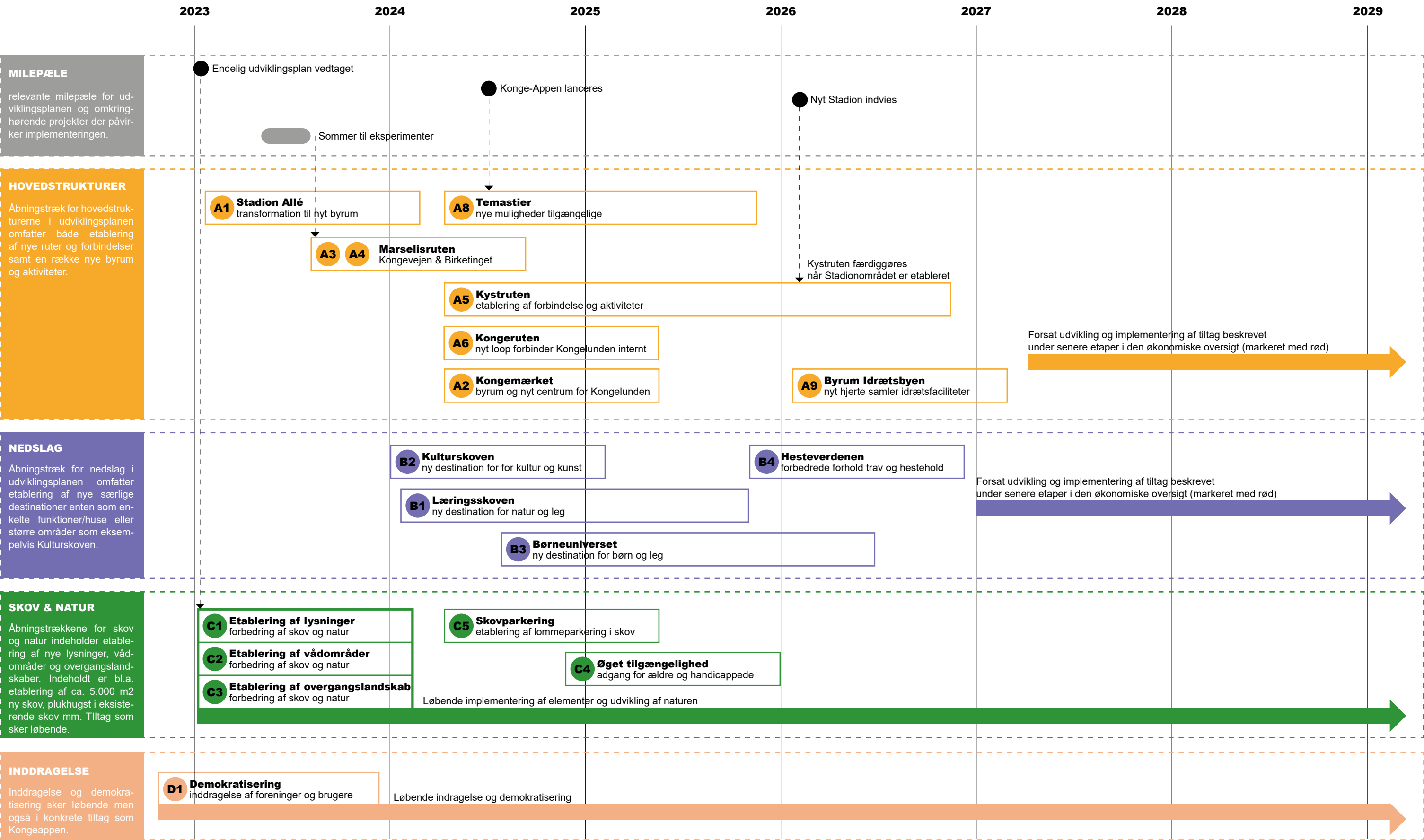
Inden for hvert tiltag er det tydeligt markeret med tre farvekoder (gul, blå og rød) hvilke elementer der er en del af puljen til åbningstræk (gul), infrastrukturpuljen (blå) eller elementer som kan realiseres i senere etaper med særskilt økonomi uden for de to puljer (rød). Det har været vigtigt for os også at angive elementer til realisering længere ude i fremtiden således at det tydeliggøres at åbningstrækkene alle rækker længere ud i fremtiden og kan styrkes og videreudvikles i mange år frem.

De enkelte tiltag er nummereret og fremgår af nærværende oversigtskort. Herunder er der givet en kort intro til udvalgte åbningstræk. Der henvises til detaljeret oversigt på modstående side for yderligere info om de enkelte åbningstræk.



TIDS- OG ETAPEPLAN

- åbningstræk og infrastruktur implementeres og peger frem mod kommende etaper



EN REALISERBAR OG FLEKSIBEL PLAN

- en robust og fleksibel plan

Med en udviklingshorisont på 100 år, kræves der stor robusthed af planen og velovervejede begrundelser for rækkefølgen af de tiltag som igangsættes først. Ved at bruge landskabet og naturen som den samlende ramme, er fleksibiliteten for udviklingstakten stor, og fremtidige ønsker til destinationer kan implementeres uden at helheder forsvinder.

STØRRE FORANDRINGER PÅ DEN KORTE BANE

Planerne om opførelsen af det nye fodboldstadion samt de afledte behov for opførelse af nyt atletikstadion og nyt Team Danmark Center resulterer i, at området for Idrætsbyen snarligt vil være en byggeplads præget af byggeaktivitet og larm gennem en periode på flere år. Hvornår omdannelsen af Jysk Væddeløbsbane igangsættes, er uvist, men når udviklingsplanen har sat rammen for fremtiden, må det forventes at forandringerne her også påbegyndes inden for en overskuelig fremtid.

Det er således en reel mulighed at store dele af Kongelunden vil være præget af byggeplads når udviklingsplanen for alvor igangsættes.

UDVIKLINGSPLANENS RÆKKEFØLGE FOR ÅBNINGSTRÆK

Grundet planerne for nyt stadion, idrætscampus og formentlig Jysk Væddeløbsbane, foreslår vi, at udviklingsplanens fysiske åbningstræk i første omgang fokuserer på at forbedre forbindelserne til den øvrige del af Kongelunden og udvikle nye destinationer og oplevelser her, i god afstand til de kommende byggepladsers larm og byggetrafik. Det handler om at øge brugen af Kongelunden de steder hvor de mange brugere ikke vil være generet af byggeaktiviteterne. Således undgår vi at skabe unødige konflikter mellem de rekreative brugere af Kongelunden og byggeaktiviteten. Derfor foreslår vi at de fysiske åbningstræk indledningsvis fokuseres omkring etableringen af Marselisruten, der kan skabe bedre forbindelser gennem Kongelunden og skabe liv og øget brug af områder væk fra byggepladserne.

Når byggeriet af nyt stadion går i gang vil Stadion Allé i byggeperioden ikke skulle bruges som primær adgangsvej til events på stadion. Derfor vil de første åbningstræk også have fokus på at omdanne en del af Stadion Allé til et nyt aktivt byrum der kan skabe liv i området, også mens der bygges.

De efterfølgende åbningstræk vil have fokus på at skabe nye destinationer så som Kulturskoven og Læringsskoven omkring Marselisruten for at styrke forbindelsen og forsat udvikle områderne omkring denne i god afstand til byggerierne. Dernæst etableres Kongeruten som det nye loop rundt i Kongelunden som giver adgang til flere interne oplevelser herunder det central Kongemærke der etableres som næste åbningstræk.

Når stadionbyggeriet og de øvrige projekter er færdige etableres Kystruten som går på tværs af Kongelundne og forbinder Idrætsbyen med kysten.

DEN FØRSTE SOMMER TIL EKSPERIMENTER

Udviklingsplanens trafikstrategi arbejder hen imod et bilfrit Kongelunden. Med henblik på at sikre en god og smidig implementering af denne strategi foreslås det at den første sommer efter vedtagelsen af udviklingsplanen afsættes til eksperimenter. Her forestiller vi os at vi afprøver en gradvis lukning af trafikken og via. løbende trafikmålinger bliver klogere på hvordan trafikken påvirkes og afvikles når der er lukket for 1 gade, 2 gader, lukket i weekender, lukket i hverdagen osv. Trafikeksperimenterne suppleres af byrumseksperimenter der gør os klogere på den senere udvikling og omdannelse af vejene til bl.a Marselisruten, Kystryten mv.

LØBENDE IMPLEMENTERING AF PARKERINGSSTRATEGI

I byggeperioden for det nye stadion vil de normale aktiviteter som generere meget trafik være væk fra området. Dette giver os tid til løbende at implementere parkeringsstrategi og de nye skovparkeringslommer.

EN UDVIKLINGSPLAN MED KLARE VÆRKTØJER

Vi håber at i har læst nærværende forslag til en udviklingsplan for Kongelunden med interesse og er blevet inspireret og nysgerrige undervejs.

Det har været vigtigt for os at præsentere en udviklingsplan som er visionær, sætter nogle klare rammer, og giver byrådet og Kongelundens Sekretariat nogle regler og aktive værktøjer, som kan bruges til at igangsætte, inspirere og styre den mangeårige udviklingsproces. Det har også været vigtigt for os at lave en udviklingsplan og nogle værktøjer som giver plads til andre, som kan udfyldes og anvendes forskelligt og som kan favne hele den brede palette af potentialer, karakterer, initiativer og virkelyst som kendetegner Kongelunden

Alt dette mener vi at vi har fundet i arbejdet med Skovens Rum - et arbejde der både er et stærkt hovedgreb, der som et aktivt værktøj kan blive en vigtig del af Aarhus Kommunes fremtidige arbejde med Kongelunden. Skovens Rum er også en række klare strategier som kan være styrende for den kommende udvikling af Kongelunden og som er udmøntet i en række hovedstrukturer for fremtidens Kongelund. Hovedstrukturer som er konkretiseret og givet fysisk form i de forskellige nedslag.

Vi ønsker at skabe en udviklingsplan som gør Kongelunden til Aarhusianernes samlingspunkt. Et sted de bruger naturligt, bruger hele året og bruger til både hverdag og fest. Med nærværende projekt er der skabt en stærk ramme som kan styrer den fremtidige udvikling sikkert hen mod det mål. For os er Aarhusianerne og de mange fremtidige brugere af Kongelunden dem det hele handler om. Derfor har vi ladet de fremtidige brugere få det sidste ord.



Velkommen i Kongelunden skovens rum

TEAM

Holscher Nordberg
Kragh&Berglund
Hele Landet
SPVI

OVJ Arkitekter
Kristian Thomsen
Rikke Øxner

