

Velfærds teknologi

som motiverer
aktiverer
stimulerer
mobiliserer



Problem

- Fysisk inaktivitet
- Mental og social understimulering

Og presset fra Corona forstærker disse negative tendenser



Paradoksalt problem

Løsningerne er her, men de bliver ikke brugt



Ældre

synes eksisterende
analoge trænings-
redskaber er kedelige



Sundhedspersonale

mangler redskaber, viden
og tid til at promovere
motiverende fysisk aktivitet



**Hospitaler, plejehjem,
rehab-enheder osv.**
opbevarer masser af
inaktive træningsredskaber



Ingen simpel løsning findes

til at gøre eksisterende
træningsredskaber sjove
og motiverende

Løsning

MoVR

er et add-on device, som lige nu passer til eksisterende træningscykler. MoVR kombinerer VR med fysiske og kognitive træningsinterventioner.

I fremtiden vil det også passe til andre typer af analoge træningsredskaber.

VR app i headset

Audiovisuel natur-oplevelse med progressive feedback

Bevægelses data

Pedal-sensor

Passer på alle slags cykler





Nemt-at-bruge motiverende redskab

som stimulerer ældre mennesker og mennesker med demens til mere fysisk og mental aktivitet. MoVR øger livskvalitet hos de ældre og skaber potentielt store besparelser i behovet for pleje og genoptræning.



Gør cykeltræning sjov og sansestimulerende

ved at kombinere cykeltræning med unikke sansestimulerende VR-oplevelser som tager brugeren med rundt i kendte naturområder, stimuleres brugeren til et øget fysisk og mentalt velvære.



Udviklet og testet i samarbejde med Gentofte Hospital siden 2018.

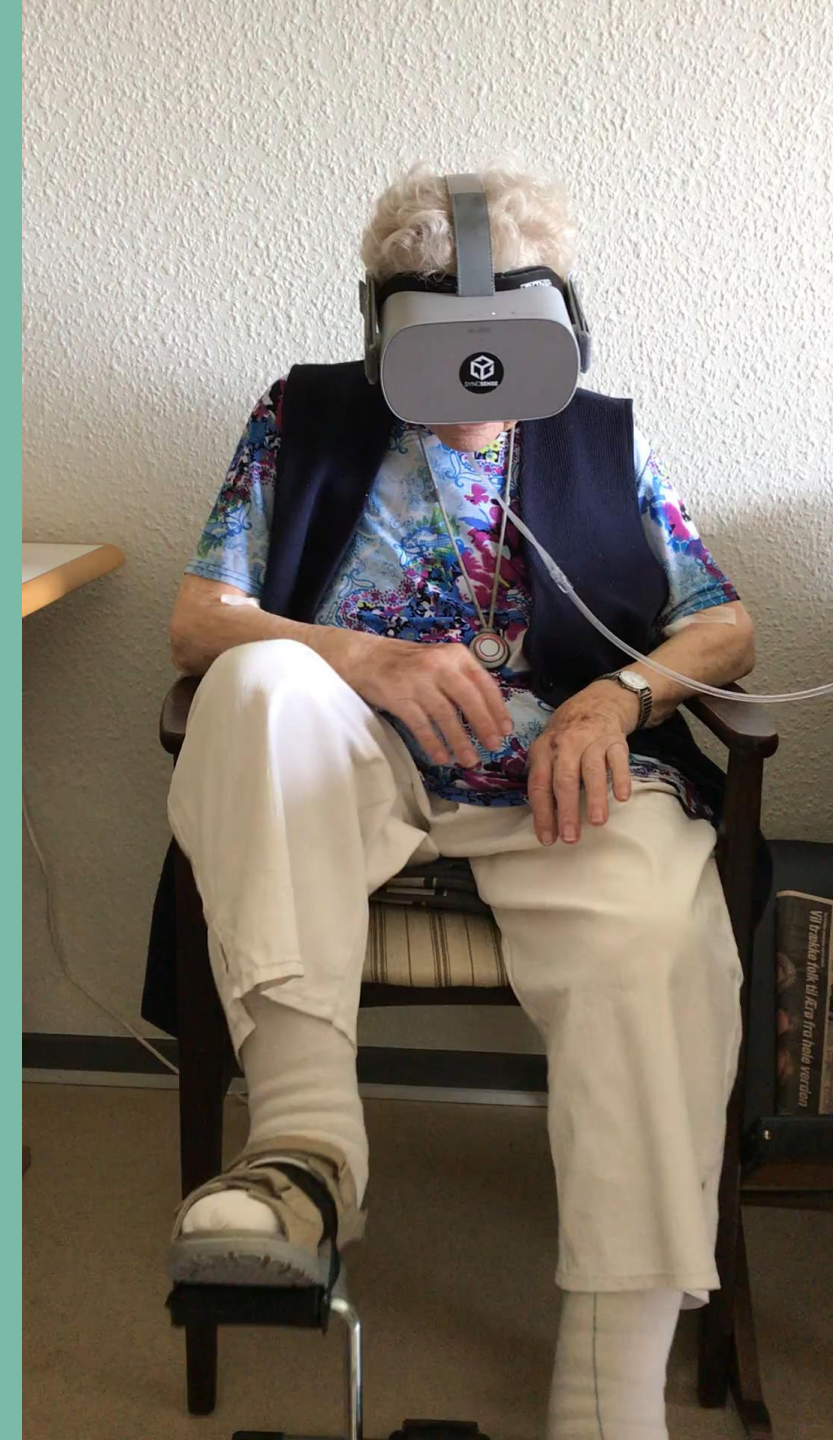
MoVR er designet til at forebygge fysisk inaktivitet og sanse deprivation ved ældre mennesker på plejehjem, rehabiliteringsenheder og døgnophold såvel hospitaler.

Erfaringer fra pilotafprøvninger med private og kommunale plejehjem under Corona

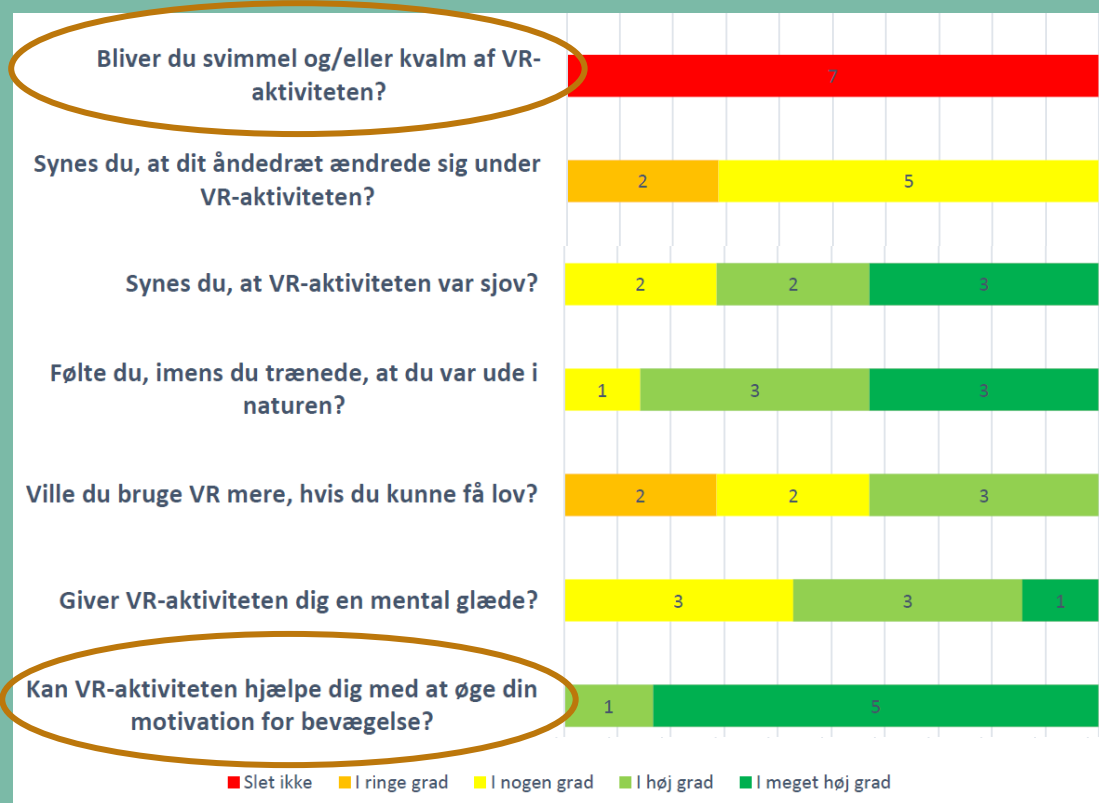


På Inger Marie Larsens gåtur i Tivoli - hvor hun aldrig har været i virkeligheden - fik hun og klippekortsmedarbejder Charlotte Andersen især talt om alle de flotte blomsterbede med tulipaner og påskeliljer i parken, som Inger Marie Larsen så undervejs. Foto: Dorte Wolff

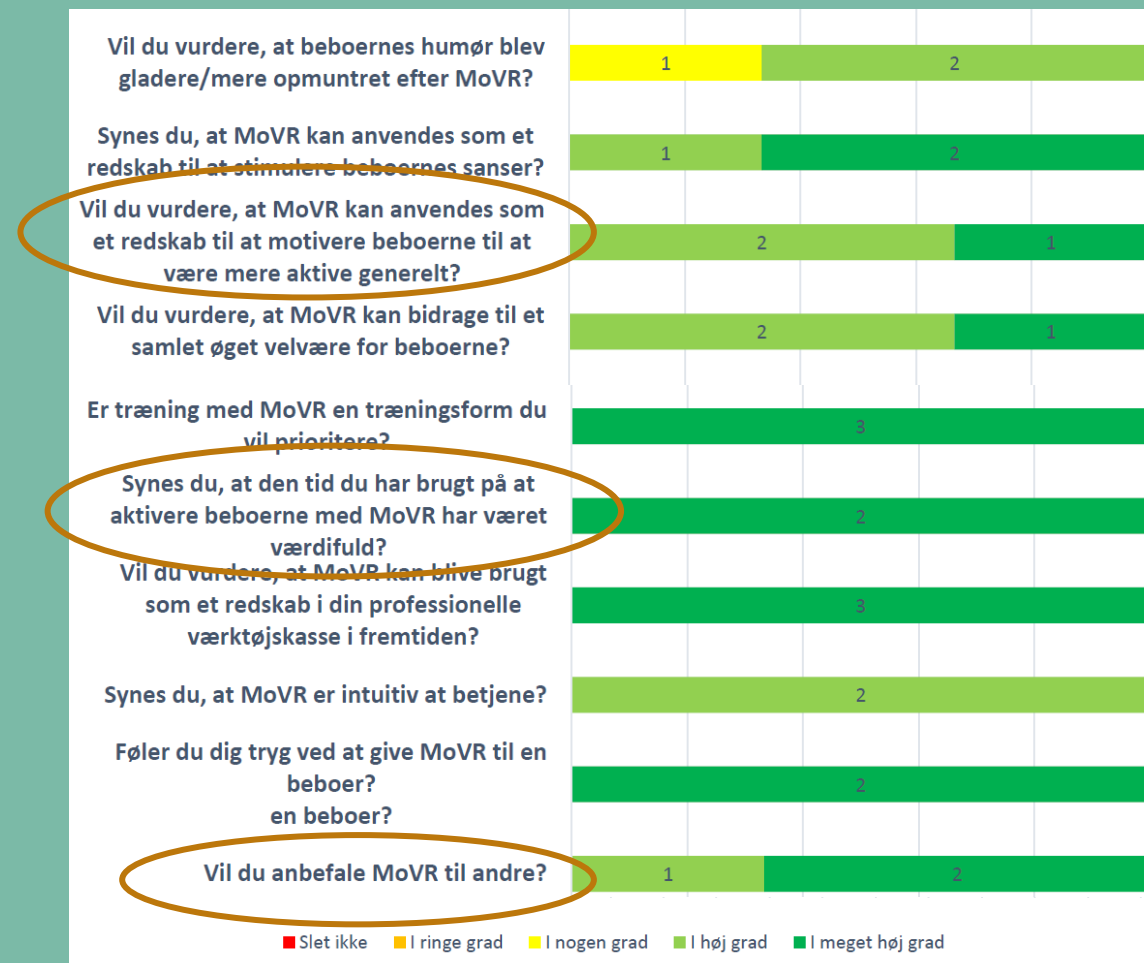
På plejecentret Kærgården afprøver man for tiden en velfærdsteknologi, hvor ældre via Virtual Reality kan komme på kanalarundfart eller ud på en gåtur i Tivoli hjemme fra deres egen bolig.



Beboernes svarfordeling efter 8 ugers træning med MoVR



Personalets svarfordeling efter 8 ugers træning med MoVR



Ledelsens og personalets svar baseret på SWOT efter 8 ugers træning med MoVR

Styrker

- God introduktionsvejledning fra Syncsense.
- MoVR er nemt at bruge og transportere, fylder meget lidt, kan desinficeres.
- MoVR teknologien har virket upåklageligt.
- MoVR skaber en virkelighedstro oplevelse af naturen, hvilket motiverer beboerne til træning.
- Beboerne får tilpas udfordring og oplever deres træning er sjov.
- Beboerne bliver mere motiverede til at træne.
- Beboerne bliver glade og deres minder om tidligere oplevelser dukker op.
- Beboerne får noget socialt sammen ved at fortælle om deres oplevelser.

Svagheder

- Det fungerer bedst når der er en person ved siden af, som beboeren kan være i dialog med, det giver også en tryghed.
- Beboere med kronisk svimmelhed og/eller kvalme ekskluderes.
- På sigt behov for flere film – gerne om natur, lokale film, danske seværdigheder, zoo., bondegårdsbesøg.

Muligheder

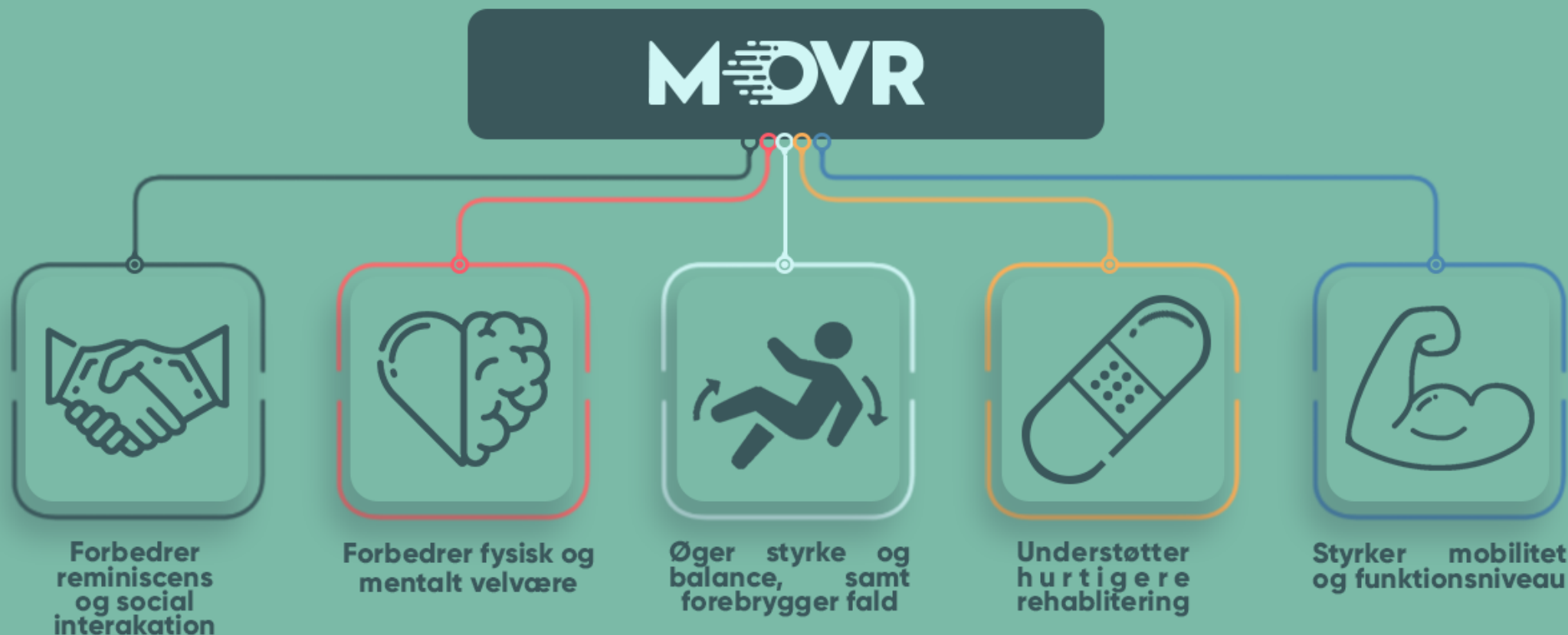
- Beboeren kunne få bedre balance, styrket kognitive evner, ved hyppigere brug kunne det genoptræne funktionsfald.
- Det vil være ideelt, hvis enhederne også kan tilkobles håndcykler, Nu-steps og andre motionsredskaber.
- Først og fremmet øget livskvalitet!

Trusler

- Begrænset økonomiske ressourcer og personale

Fysisk inaktivitet, mental og social understimulering er et velkendt problem

MoVR skaber et stimulerende åndehul for ældre brugere ved at de får følelsen af at være i den danske natur med gåture på stranden og i skoven mens de træner indenfor på motionscyklen. På de virtuelle gåture vil brugerne også kunne, høre smuk fuglesang, bølger fra havet, samt lyden af blæst så det føles som om man er der i virkeligheden.



VR-brille med VR-app

som tillader at unikke oplevelser udfoldes i samme tempo som brugeren træder i pedalerne.



VR-bibliotek

tillader at brugeren selv kan vælge i mellem oplevelser fra nogle af Danmarks smukkeste steder.

Pedal-sensor

kan monteres på alle slags cykler, og synkroniserer tempoet i pedalerne med oplevelsen i VR-brillen.



"MoVR har gjort mig mere effektiv. Den gør kedelige træningscykler mere sjove og motiverende for patienterne"

Fysioterapeut - 37 år



"VR brillerne gjorde det sjovere at træne, fremfor mit normale genoptræningsprogram, og så blev jeg overrasket over hvordan smerterne aftog under oplevelsen"

Patient - 77 år

"Jeg synes det er smart, at du kan få patienterne til at føle, at de er ude og gå en tur selvom de faktisk cykler. Jeg tror det motiverer dem til mere træning, hvilket betyder kortere indlæggelsestid"

Sygeplejerske - 44 år



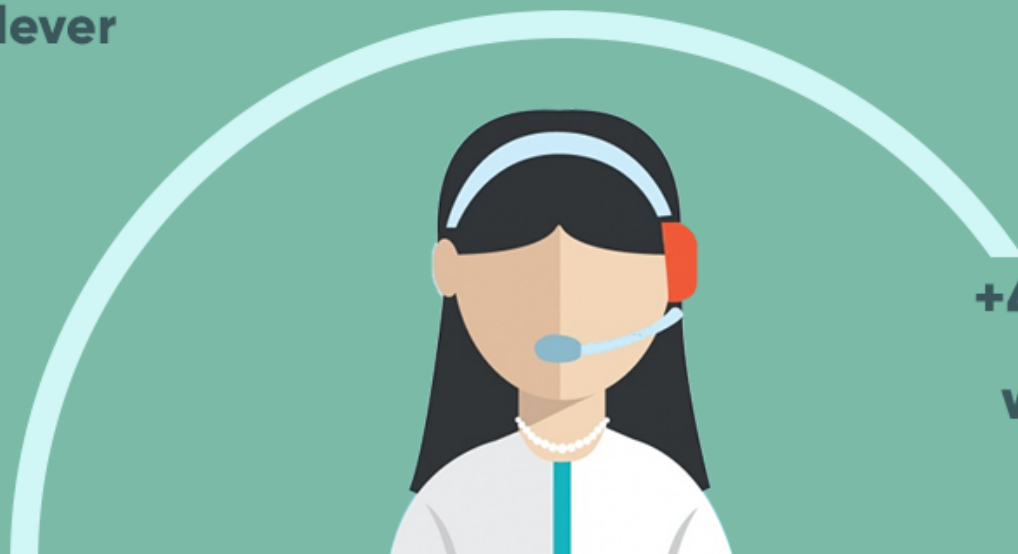
Vores vision er at understøtte sundhedsvæsenet

med fremtidens digitale terapi, som udvikles i tæt samarbejde med brugerne, hvor det ultimative mål, er at kunne give de ældre et længere og bedre liv.



Vi har taget ekstra forbehold for hygiejne

i denne COVID-19 tid og udviklet
en rengøringsprotokol med
Gentofte Hospital, som lever
op til nationale
infektionshygiejniske
retningslinjer.



Kontakt Syncsense
og få en gratis demonstration

+45 61683568

www.syncsense.io

info@syncsense.io

Tak for opmærksomheden

Ser du muligheder?

Kontakt mig

Simon Bruntse Andersen

+45 61683568

simon@syncsense.io

www.syncsense.io

